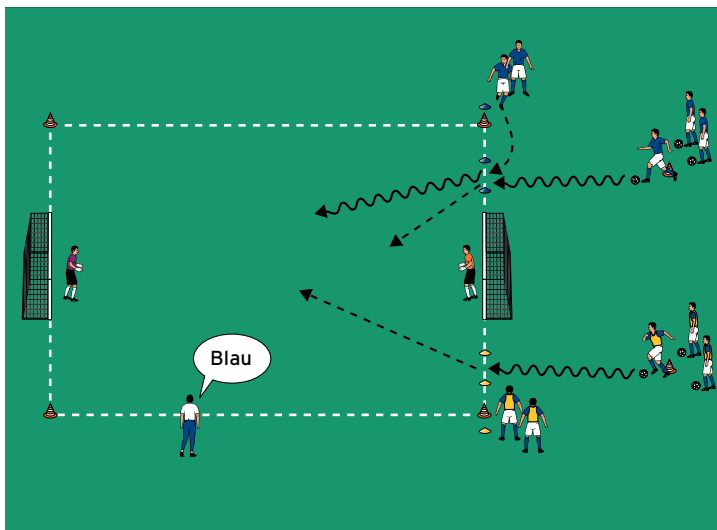


THEMA: SPIELEND SCHNELLER WERDEN



HAUPTTEIL 2:

TEMPO- UND ÜBERZAHLSPIEL

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Direkt neben jedem Hütchentor ein weiteres Starthütchen aufstellen
- ▶ Die Spieler jedes Teams an den Starthütchen an einem Hütchentor verteilen, wobei die Spieler an den hinteren Starthütchen Bälle haben

ABLAUF

- ▶ Die Spieler dribbeln ins Hütchentor, stoppen den Ball dort und sprinten ins Feld.
- ▶ Der Mitspieler des Spielers, der zuerst im Hütchentor stoppt, dribbelt zum 2 gegen 1 auf das Tor gegenüber ein.
- ▶ Sobald ein Treffer erzielt oder der Ball verspielt ist, dribbelt der Mitspieler des anderen Spielers zum 2 gegen 2 ins Feld ein.

VARIATIONEN

- ▶ Den Ball in der Hand tragen, ins Hütchentor legen und ins Feld sprinten.
- ▶ Den Ball zum Mitspieler am Hütchentor passen und ins Feld sprinten.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Als Trainer die Spieler aufrufen, die zum 2 gegen 1 und 2 gegen 2 eindribbeln.
- ▶ Der Spieler, der dribbelt, greift mit seinem Mitspieler immer auf das Tor gegenüber an.
- ▶ Jedes 2 gegen 1 und 2 gegen 2 so lange laufen lassen bis ein Treffer erzielt oder der Ball ausgespielt wurde.
- ▶ Die Torhüter regelmäßig wechseln.