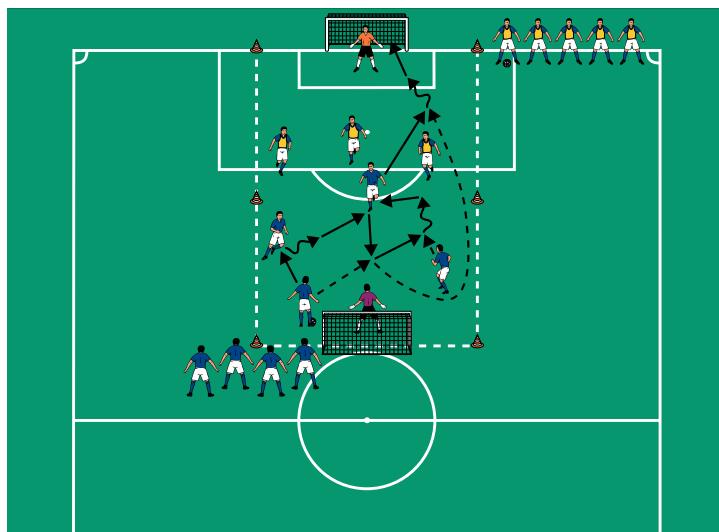


THEMA: SPIEL GEGEN KOMPAKTE DECKUNGSSYSTEME



HAUPTTEIL 1:

4 GEGEN 3 AUF 2 TORE

ORGANISATION

- ▶ Ein 40 x 30 Meter großes Spielfeld markieren
- ▶ 2 Mannschaften einteilen
- ▶ 2 Tore mit Torhütern auf den Grundlinien aufstellen

ABLAUF

- ▶ 4 gegen 3.
- ▶ Ist der Ball aus dem Spiel, kommen 7 neue Spieler ins Feld. Das jeweils andere Team spielt nun in Überzahl und startet die nächste Aktion.
- ▶ Jedes Tor zählt für die Mannschaftswertung.
- ▶ Welche Mannschaft hat zuerst 10 Tore erzielt?

VARIATIONEN

- ▶ Die Mannschaft, die ein Tor erzielt, spielt in der folgenden Aktion in Überzahl. Fällt kein Tor, Aufgabenwechsel.
- ▶ Ist der Ball schnell aus dem Spiel, einen zweiten Angriff ausspielen.
- ▶ Tore in Unterzahl zählen doppelt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ In Überzahl stets sichere Pässe spielen.
- ▶ Ständig anbieten und freilaufen.
- ▶ Die Gegenspieler binden und 2-gegen-1-Situationen herstellen. Doppelpässe und Hinterlaufen als angriffstaktische Mittel einsetzen.
- ▶ Mit Abseits spielen.
- ▶ Die Torhüter müssen wachsam sein und Pässe in die Tiefe ablaufen.
- ▶ Bei Ballverlust bzw. Ballgewinn schnell umschalten.