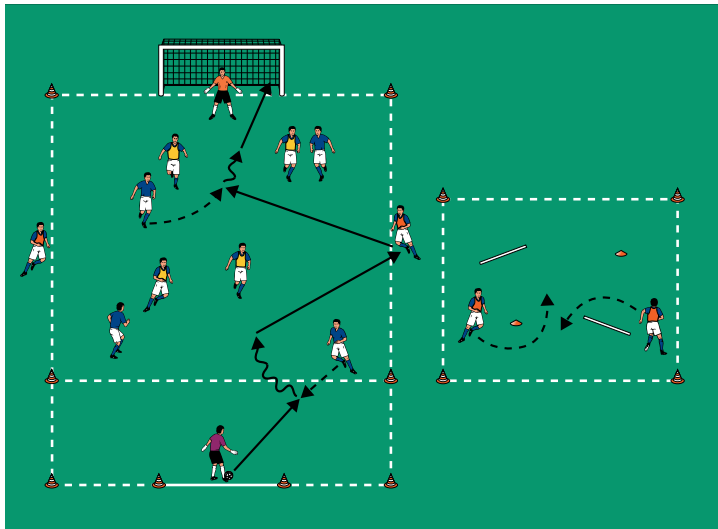


## THEMA: VERBESSERUNG DES ZUSAMMENSPIELS



### HAUPTTEIL 1:

#### SPIEL MIT ANSPIELERN I

##### ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld mit 1 großen Tor und 1 Hütchenlinie errichten
- ▶ Vor der Hütchenlinie eine 'Aufbauzone' markieren
- ▶ Neben dem Feld ein kleines Feld errichten sowie Hütchen und Stangen darin auslegen
- ▶ 3 Mannschaften bilden
- ▶ 2 Teams im Feld postieren
- ▶ 2 Spieler des dritten Teams als Anspieler an den Seitenlinien postieren
- ▶ Die beiden anderen Spieler des dritten Teams stellen sich im kleinen Feld mit den Hütchen und Stangen auf

##### ABLAUF

- ▶ Blau spielt zunächst gegen Gelb und greift auf das große Tor mit Torhüter an.
- ▶ Jede Aktion wird dabei durch den Torhüter von Blau an der Grundlinie gestartet, der auf einen entgegenkommenden Mitspieler in die 'Aufbauzone' passt.
- ▶ Die Angreifer können die Anspieler an den Seiten jederzeit in den Spielaufbau einbeziehen.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie auf die gegenüberliegende Hütchenlinie.
- ▶ Die übrigen Spieler des dritten Teams laufen frei im Zusatzfeld und weichen den Hütchen und Stangen aus.

##### VARIATIONEN

- ▶ Die Anspieler dürfen nur im Direktspiel agieren.
- ▶ Die Angreifer dürfen in der 'Aufbauzone' nicht attackiert werden.
- ▶ Die zusätzlichen Spieler des dritten Teams haben je 1 Ball und dribbeln durch das Zusatzfeld.
- ▶ Sie führen verschiedene vorgegebene Lauf- bzw. Dribbelaufgaben aus.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach jeweils 2 Minuten die Seiten tauschen. Dabei auch die beiden Anspieler wechseln.
- ▶ Insgesamt 3 Runden ausspielen, so dass jedes Team einmal gegen jedes andere spielt.