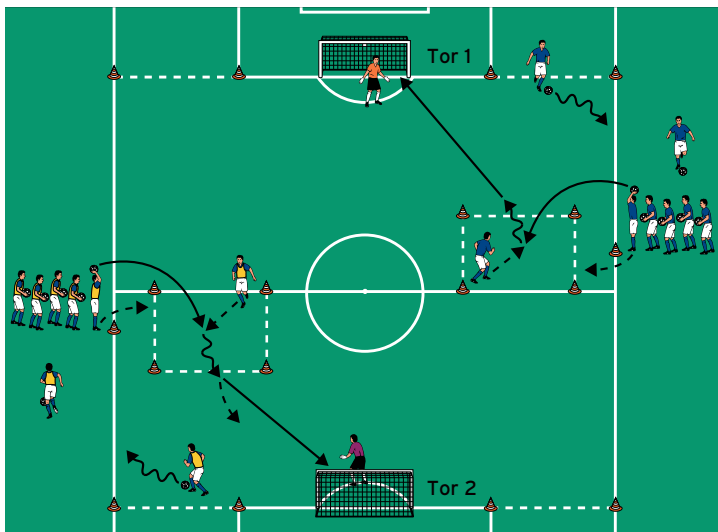


THEMA: TRAINING DES ZUSAMMENSPIELS



SCHLUSSTEIL:

TORSCHUSSWETTKAMPF NACH EINWURF

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Die Mittelzone entfernen
- ▶ In jeder Spielfeldhälfte je 1 Viereck und an den Seitenlinien je 1 Starthütchen markieren (siehe Abbildung)
- ▶ 2 Mannschaften einteilen
- ▶ Je 1 Spieler im Viereck postieren
- ▶ Die übrigen Spieler mit Ball auf die Starthütchen verteilen

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando werfen die ersten Spieler an der Außenlinie zum Mitspieler im Viereck ein.
- ▶ Dieser kontrolliert den Ball und schießt mit dem zweiten Kontakt auf das Tor ab.
- ▶ Die Einwerfer rücken ins Viereck.
- ▶ Jeder Treffer zählt für die Mannschaftswertung. Welches Team hat zuerst 10 Treffer erzielt?

VARIATIONEN

- ▶ Je 1 Verteidiger bestimmen und im gegnerischen Viereck platzieren. Der Angreifer im Viereck kann den Einwurf zum 2 gegen 1 zurückprallen lassen. Der Einwerfer wird nach der Aktion Angreifer, der Angreifer rückt als Verteidiger ins gegnerische Viereck und der Verteidiger stellt sich mit Ball bei den Einwerfern an.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ In den Fuß des entgegentretenden Mitspielers werfen.
- ▶ Risikobereit beidfüßige Torabschlüsse auch aus spitzem Winkel suchen.
- ▶ Auf eine regelkonforme Ausführung der Einwürfe achten.
- ▶ Einwürfe werden im Spiel häufig von den Außenverteidigern ausgeführt, die so ebenfalls zum Spielaufbau beitragen.
- ▶ Ein motivierender Abschluss steht im Mittelpunkt!