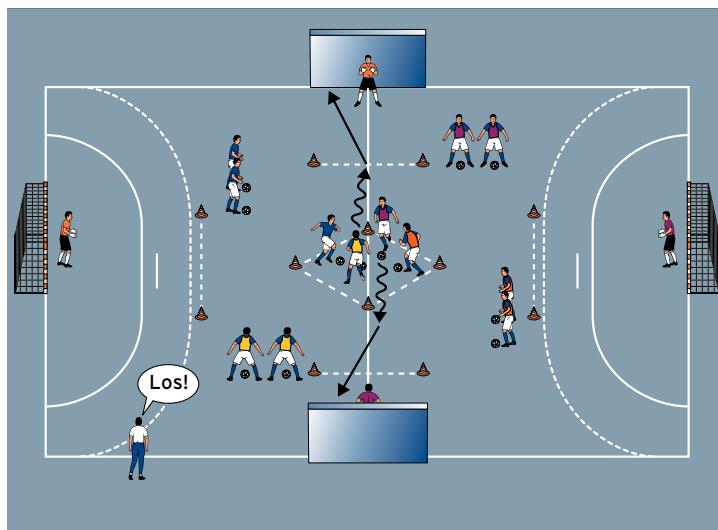


THEMA: TORSCHUSS IN DER HALLE



HAUPTTEIL 2:

TORSCHUSS AUS DEM DRIBBLING II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Gruppen aus Hauptteil 1 weiter verwenden
- ▶ Die 4 Starthütchen in der Feldmitte als Dribbelfeld nutzen

ABLAUF

- ▶ Die jeweils ersten Spieler dribbeln frei im Feld zwischen den Starthütchen.
- ▶ Auf ein Trainerkommando dribbeln sie in Richtung Tor und schließen von der Schusslinie auf ein gegnerisches Tor ab.
- ▶ Es dürfen niemals 2 oder mehr Spieler auf das gleiche Tor schießen.
- ▶ Anschließend starten die nächsten Spieler jeder Mannschaft zum Dribbling ins Feld.
- ▶ Welches Team erzielt zuerst 10 Treffer?

VARIATIONEN

- ▶ Stärkere Spieler müssen innerhalb von 5 Sekunden abgeschlossen haben.
- ▶ Schwächere Spieler gezielt zu einem Tor lenken.
- ▶ Stärkeren Spielern weitere Zusatzaufgaben stellen: Die Spieler müssen vor dem Schießen ein Finte ins Dribbling einbauen.
- ▶ Gültige Treffer können nur nach einer korrekt ausgeführten Finte erzielt werden.
- ▶ Nur mit dem schwächeren Fuß schießen.
- ▶ Den Schussfuß per Trainerkommando vorgeben.
- ▶ Teams bilden und einen Wettbewerb durchführen: Welches Team erzielt die meisten Treffer?
- ▶ Pausierende Teammitglieder erhalten durch Anfeuern ihrer Mitspieler je 1 Zusatzpunkt für die Mannschaftswertung.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Schwächere Spieler haben beim Schießen so viel Zeit wie sie benötigen. Gegebenenfalls auch das vollständige Stoppen des Balles vor dem Schießen ermöglichen.
- ▶ Gültige Torschüsse sind nur von hinter der Schussgrenze möglich.
- ▶ Nach dem Trainerkommando schnell zu einem freien Tor orientieren und entschlossen abschließen.
- ▶ Das Startsignal zum Torschuss erst dann geben, wenn sich kein Spieler mehr vor einem der Tore befindet.
- ▶ Die Mannschaften zählen die Treffer selbstständig mit: Den Spielstand regelmäßig abfragen.
- ▶ Die Torhüter regelmäßig wechseln.
- ▶ Falls die Anzahl der pausierenden Spieler zu groß ist, gegebenenfalls kleine Zusatzaufgaben stellen.