



## TRAINING ONLINE

### THEMA: DAS PASSSPIEL SPIELERISCH LERNEN

TRAININGSEINHEIT FÜR HANDICAP-FUSSBALLER/-INNEN

#### KATEGORISIERUNG

**ORT:** Feld

**TRAININGSSCHWERPUNKT:** Passspiel

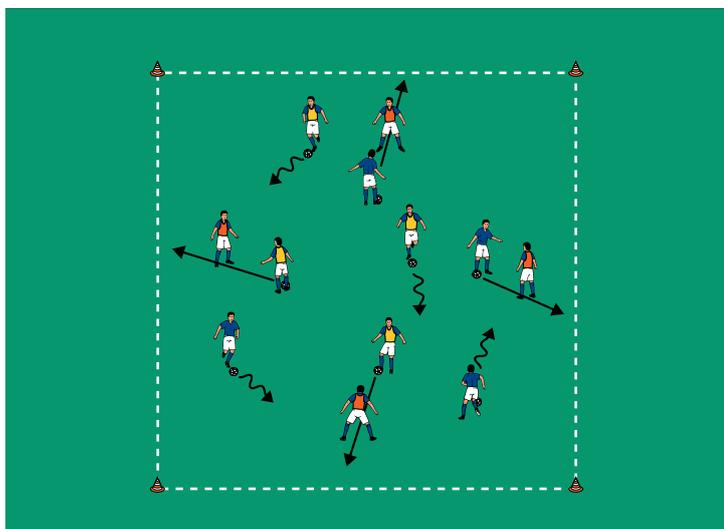
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** Leicht

**FACETTEN:** Inklusive Spielformen, CP-Fußball, Werkstattfußball, GB-Fußball

#### ERFORDERLICHE MATERIALIEN

- ▶ 1 Jugendtore
- ▶ 10 Bälle
- ▶ 12 Hütchen in 3 Farben
- ▶ 12 Leibchen in 3 Farben

## THEMA: DAS PASSSPIEL SPIELERISCH LERNEN



### AUFWÄRMEN 1:

#### TUNNEL-PASSEN I

##### ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 20 Meter großes Feld markieren
- ▶ 3 Mannschaften einteilen
- ▶ Die Spieler von 2 Teams haben Bälle
- ▶ Die Spieler ohne Ball stellen sich mit gegrätschten Beinen im Feld auf und bilden 'Tunnel-Tore'

##### ABLAUF

- ▶ Die Spieler beider Teams mit Ball dribbeln durch das Feld und versuchen, möglichst viele 'Tunnel-Treffer' zu erzielen.
- ▶ Spielzeit: jeweils 1 Minute.
- ▶ Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' durchführen.
- ▶ Welcher Mannschaft gelangen insgesamt die meisten Siege?

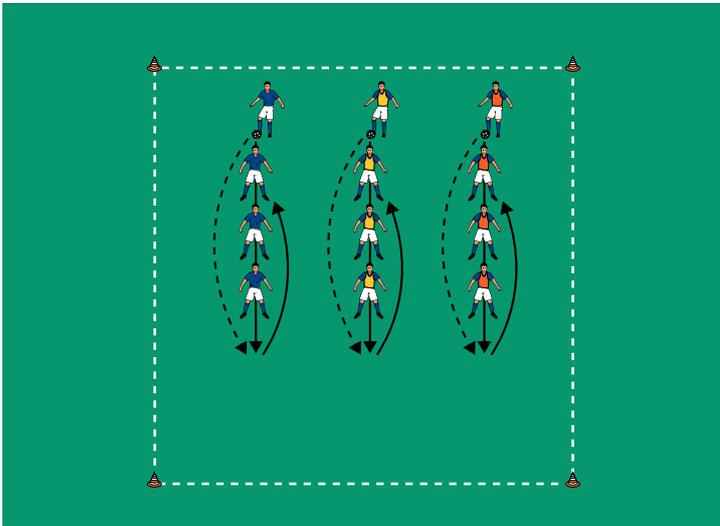
##### VARIATIONEN

- ▶ Erleichtern: Die Bälle in den Händen tragen und durch die 'Tunnel-Tore' rollen.
- ▶ Zwei Tore einteilen, um mehr freie 'Tunnel-Tore' und weniger Bewegungsdynamik auf dem Feld zu haben.
- ▶ Spielzeit so anpassen, dass alle Spieler ausreichend Erfolgserlebnisse sammeln können.
- ▶ Die 'Tunnel-Tore' durchkriechen.
- ▶ Nur mit dem 'schwächeren' Fuß durch die 'Tunnel-Tore' passen.
- ▶ Jedes Team hat nur 1 Ball und versucht, jeweils im Zusammenspiel möglichst viele Treffer bei den 'Tunnel-Toren' zu erzielen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Als Trainer jeden Durchgang genau beobachten und die erzielten 'Tunnel-Tore' mitzählen.
- ▶ Die Spieler, die die 'Tunnel-Tore' bilden, dürfen sich nicht bewegen oder gespielte Bälle aufhalten.
- ▶ Darauf achten, dass alle 'Tunnel-Tore' ausreichend breit sind, so dass problemlos hindurchgespielt werden kann.
- ▶ Zu freien Toren orientieren und den Blick vom Ball lösen, um Zusammenstöße mit anderen Spielern zu vermeiden.
- ▶ Gegebenenfalls kann der Trainer schwächere Spieler aktiv auf dem Spielfeld begleiten (z.B. Weg weisen).

## THEMA: DAS PASSSPIEL SPIELERISCH LERNEN



### AUFWÄRMEN 2:

#### TUNNEL-PASSEN II

##### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Mannschaften beibehalten
- ▶ Die Spieler jeder Mannschaft mit gegrätschten Beinen auf einer Grundlinie des Feldes hintereinander aufstellen
- ▶ Der jeweils letzte Spieler hat 1 Ball

##### ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando passen die letzten Spieler jeder Mannschaft durch die gegrätschten Beine ihrer Mitspieler und laufen dem Ball nach vorne nach.
- ▶ Anschließend passen sie an der Gruppe vorbei zum jeweils nächsten letzten Spieler und stellen sich ebenfalls mit gegrätschten Beinen vorne in die Reihe.
- ▶ Der letzte Spieler jedes Teams passt erneut durch die Beine seiner Mitspieler usw.
- ▶ Welche Mannschaft erreicht zuerst die gegenüberliegende Grundlinie des Feldes?

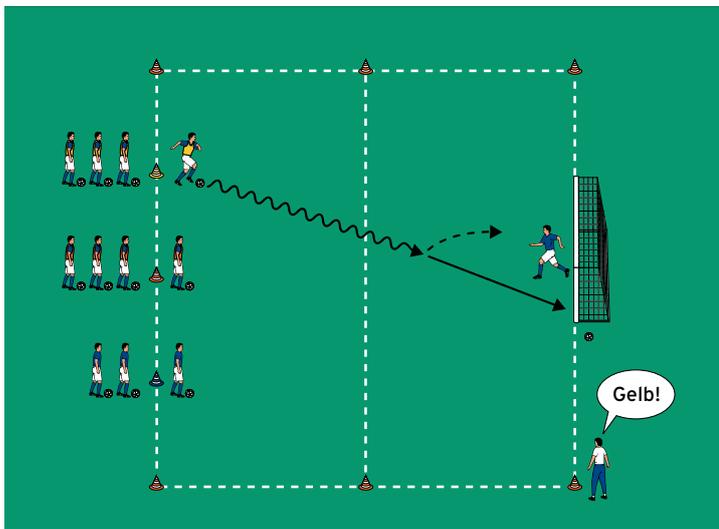
##### VARIATIONEN

- ▶ Erleichterung: Den Ball mit der Hand durch die gegrätschten Beine der Mitspieler rollen.
- ▶ Mit dem 'schwächeren' Fuß durch die gegrätschten Beine der Mitspieler passen.
- ▶ Die durch die Beine nach vorne zugespielten Bälle mit den Händen über die Köpfe oder durch die Beine nach hinten zurückgeben.
- ▶ Jeder Spieler trägt einen Ball in der Hand und rollt/passt durch die gegrätschten Beine der Mitspieler zurück nach hinten.
- ▶ Die Spielwertung ändern: Welche Mannschaft hat zuerst einen kompletten Durchgang absolviert?

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Bleibt der Ball an den gegrätschten Beinen der Mitspieler hängen, so müssen stärkere Spieler erneut von hinten durch die Beine passen. Schwächere Spieler machen an dieser Stelle weiter.
- ▶ Sobald der erste Spieler einer Mannschaft die gegenüberliegende Grundlinie erreicht, hat sein Team gewonnen.
- ▶ Darauf achten, dass die Fußspitze des Standbeins beim Passen durch die gegrätschten Beine der Mitspieler in Spielrichtung zeigt.
- ▶ Trainer/Betreuer stehen am Ende der Schlange und stoppen gegebenenfalls den durch die gegrätschten Beine gespielten Ball.
- ▶ Bei der Zusammenstellung der Teams auf Chancengleichheit achten.

## THEMA: DAS PASSSPIEL SPIELERISCH LERNEN



### HAUPTTEIL 1:

## TORSCHUSS-WETTKAMPF I

### ORGANISATION

- ▶ 20 Meter vor einem Tor 3 verschiedenfarbige Starthütchen nebeneinander aufstellen
- ▶ 10 Meter vor dem Tor eine Schusslinie markieren
- ▶ 3 Mannschaften einteilen und mit Bällen an den Starthütchen aufstellen
- ▶ Der erste Spieler einer Mannschaft agiert als Torhüter

### ABLAUF

- ▶ Der Trainer startet jeden Durchgang, indem er eine Hütchenfarbe aufruft.
- ▶ Der erste Spieler vom aufgerufenen Hütchen dribbelt zur Schusslinie und schießt auf das Tor
- ▶ Anschließend ruft der Trainer sofort die nächste Hütchenfarbe auf usw.
- ▶ Welche Mannschaft erzielt zuerst 10 Treffer?

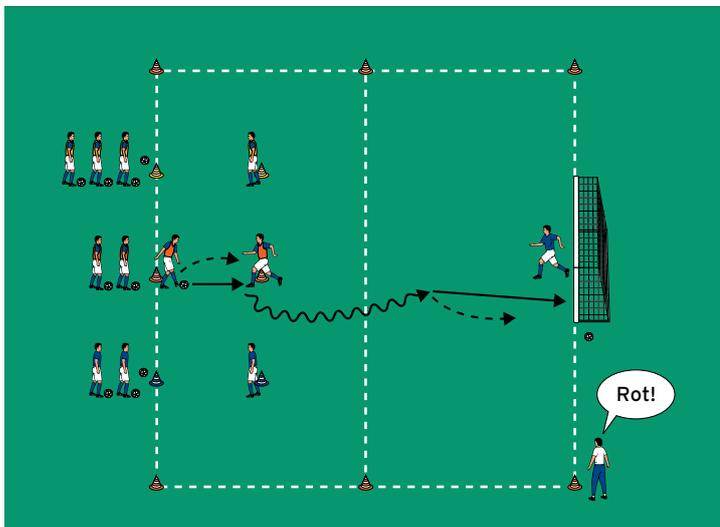
### VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links schießen.
- ▶ Vor dem Torschuss eine frei wählbare Finte ausführen.
- ▶ Die Spieler legen sich per Eigenvorlage zum Torschuss vor und schießen mit dem zweiten Kontakt sofort ab.
- ▶ Den Ball in der Hand tragen und per Volleyschuss aus der Hand abschließen.
- ▶ Die Spieler werfen sich den Ball hoch vor und schießen nach dem ersten Bodenkontakt volley.
- ▶ Schwächere Spieler legen sich den Ball auf die Schusslinie und schießen den ruhenden Ball auf das Tor.
- ▶ Die Schusslinie durch eine Schusszone ersetzen. Schwächere Spieler können so näher an das Tor herangehen und stärkere Spieler aus größerer Entfernung schießen

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Als Trainer die Hütchenfarben so aufrufen, dass die Spieler nicht auf den Torhüter der eigenen Mannschaft abschließen.
- ▶ Je schneller der Trainer die Hütchenfarben aufruft, desto schneller müssen die Spieler nach ihrem Torschuss die Torhüterposition einnehmen.
- ▶ Nach jedem Torschuss sofort als Torhüter aktionsbereit sein und sich zum jeweils nächsten Schützen orientieren, um nicht abgeschossen zu werden.
- ▶ Als Trainer darauf achten, dass alle Mannschaften ungefähr gleich viele Torschüsse erhalten.
- ▶ Den Torhüter regelmäßig wechseln.

## THEMA: DAS PASSSPIEL SPIELERISCH LERNEN



### HAUPTTEIL 2:

## TORSCHUSS-WETTKAMPF II

### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau aus Hauptteil 1 beibehalten
- ▶ 5 Meter vor jedem Starthütchen ein weiteres Hütchen aufstellen und jeweils 1 Spieler der jeweiligen Mannschaft daran postieren

### ABLAUF

- ▶ Den Grundablauf beibehalten.
- ▶ Jetzt passt der jeweils erste Spieler der aufgerufenen Mannschaft zu seinem Mitspieler am Positionshütchen.
- ▶ Dieser kontrolliert das Zuspiel, dribbelt zur Schusslinie und schließt auf das Tor ab.
- ▶ Anschließend ruft der Trainer sofort die nächste Mannschaft auf usw.
- ▶ Welche Mannschaft erzielt zuerst 10 Treffer?

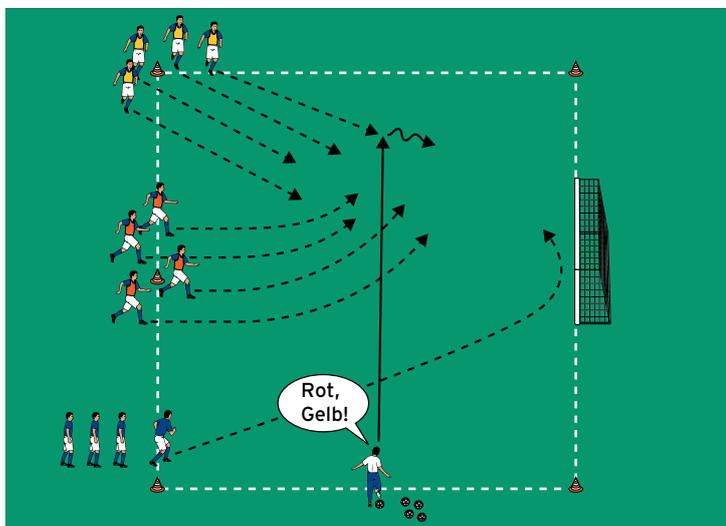
### VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links schießen.
- ▶ Jeweils per Volleyschuss aus der Hand hoch zuspielen.
- ▶ Die Zuspieler werfen oder schießen hoch über den Schützen hinweg, der sich dreht und nach dem ersten Bodenkontakt volley abschließt.
- ▶ Erleichterung: Die Zuspieler rollen den Ball mit der Hand zu.
- ▶ Die Zuspieler werden den Ball hoch zu, sodass die Schützen den Ball fangen und anschließend mit dem Fuß weiterspielen.
- ▶ Die Schusslinie durch eine Schusszone ersetzen. Schwächere Spieler können so näher an das Tor herangehen und stärkere aus größerer Entfernung schießen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Als Trainer darauf achten, dass alle Mannschaften ungefähr gleich viele Torschüsse erhalten.
- ▶ Den Torhüter regelmäßig wechseln.
- ▶ Abstände für die Zuspiele und Abschlüsse individuell anpassen.

## THEMA: DAS PASSSPIEL SPIELERISCH LERNEN



### SCHLUSSTEIL:

### FARBEN-SPIEL

#### ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 20 Meter großes Feld markieren
- ▶ Auf einer Grundlinie 1 Tor errichten
- ▶ Auf der anderen Grundlinie 3 verschiedenfarbige Starthütchen aufstellen
- ▶ 3 Mannschaften einteilen und jeweils an einem Starthütchen postieren
- ▶ Der Trainer stellt sich mit Bällen neben dem Feld auf

#### ABLAUF

- ▶ Der Trainer startet jedes Spiel, indem er 2 Hütchenfarben aufruft und 1 Ball neutral einspielt.
- ▶ Die Mannschaften von den aufgerufenen Hütchen laufen zum 4 gegen 4 ins Feld.
- ▶ Wird der Ball aus dem Feld gespielt oder ein Treffer erzielt, so spielt der Trainer einen neuen Ball neutral ein.
- ▶ Jedes Spiel dauert so lange, bis 4 Bälle verspielt wurden.
- ▶ Welche Mannschaft erzielt insgesamt die meisten Treffer?

#### VARIATIONEN

- ▶ Die Spieldauer auf 2 oder 3 verspielte Bälle verkürzen.
- ▶ Die Spieldauer auf 5 oder 6 verspielte Bälle verlängern.
- ▶ Gültige Treffer können nur per Direktschuss erzielt werden.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Als Trainer den ersten Ball erst einspielen, wenn alle Spieler das Feld betreten haben.
- ▶ Gehaltene Bälle wirft bzw. spielt er neutral ins Feld zurück.
- ▶ Als Trainer darauf achten, dass jede Mannschaft ungefähr die gleiche Spielzeit erhält.
- ▶ Nach jedem Spiel die erzielten Treffer für jede Mannschaft notieren und laut ansagen.
- ▶ Feld bei Bedarf vergrößern, um mehr Spielfluss zu ermöglichen.
- ▶ Zum Start gezielt schwächere Spieler anspielen.
- ▶ Auf etwa gleichstarke Mannschaften achten.
- ▶ Den Torhüter regelmäßig wechseln.