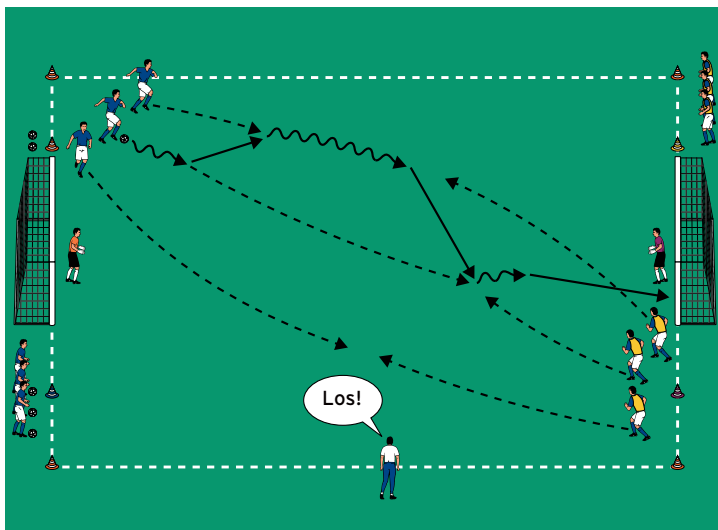


THEMA: DIE NEUEN 'KOLLEGEN' KENNENLERNEN



SCHLUSSTEIL:

ZURUF-SPIEL IM 3 GEGEN 3

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Gruppen beibehalten
- ▶ Angreifer und Verteidiger bestimmen und jeweils einer Seite zuweisen

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando starten die Spieler von jeweils einem Starthütchen zum 3 gegen 3 auf die Tore mit Torhütern ins Feld.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie auf das jeweils andere Tor.
- ▶ Anschließend ruft der Trainer die beiden anderen Gruppen auf usw.
- ▶ Welche Gruppe gewinnt die meisten Spiele?

VARIATIONEN

- ▶ Jedes Spiel so lange laufen lassen, bis ein Treffer erzielt wurde.
- ▶ Zum Schluss 2 gleich starke Teams bilden und freispielen lassen.
- ▶ Stärkere Spieler sollen schwächere Spieler gezielt einsetzen: Tore eines Spielers mit Handicap zählen doppelt.
- ▶ Der Trainer spielt als 'Lenker' mit.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Jede Gruppe bestimmt einen Kapitän, der die gewonnenen Spiele mitzählt.
- ▶ Als Trainer darauf achten, dass alle Gruppen ungefähr gleich häufig als Angreifer bzw. Verteidiger agieren.
- ▶ Beim Aufrufen der jeweils nächsten Gruppen stets so lange warten, bis die vorangegangene Aktion vorbei ist und alle Spieler das Feld verlassen haben. Den Wechsel nicht zu schnell durchführen!