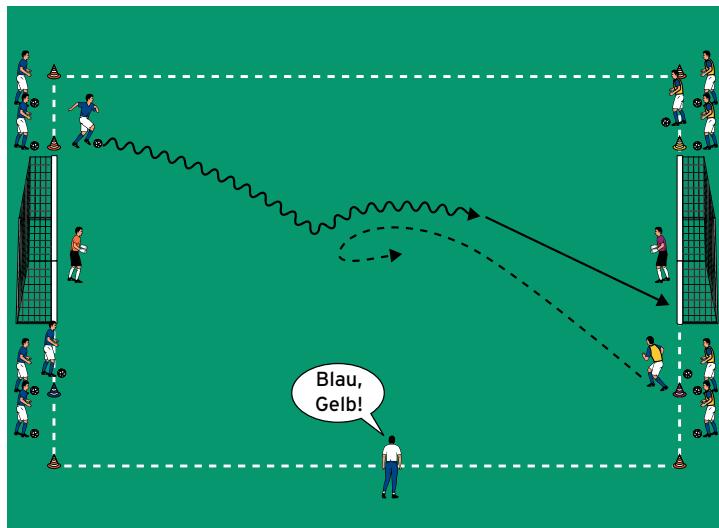


THEMA: DIE NEUEN 'KOLLEGEN' KENNENLERNEN



HAUPTTEIL 1: ZURUF-SPIEL I

ORGANISATION

- ▶ Ein 25 x 15 Meter großes Feld mit Toren und Torhütern markieren
- ▶ Beidseitig neben den Toren 4 verschiedenfarbige Starthütchen aufstellen
- ▶ Die Gruppen beibehalten und mit Bällen an den Starthütchen postieren

ABLAUF

- ▶ Der Trainer startet jeden Durchgang, indem er beide Teams aufruft.
- ▶ Je 1 Spieler pro Team (im Wechsel von beiden Starthütchen) treten im 1 gegen 1 gegeneinander an.
- ▶ Der Spieler des erstgenannten Teams dribbelt als Angreifer ins Feld.
- ▶ Jedes Spiel dauert so lange, bis ein Treffer erzielt oder der Ball aus dem Feld gespielt wurde.
- ▶ Welche Gruppe erzielt insgesamt die meisten Treffer?

VARIATIONEN

- ▶ Der Trainer spielt zum 1 gegen 1 ins Feld. So kann er auch gezielt schwächeren Spielern zuspielen.
- ▶ Je 2 oder 3 Spieler rücken zum 2 gegen 2 bzw. 3 gegen 3 ins Feld.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Auf homogene Paare achten.
- ▶ Das Spiel erst beginnen lassen, wenn alle Spieler konzentriert und fokussiert sind. Hierfür die Spieler, die an der Reihe sind, gegebenenfalls auch mit Namen ansprechen.
- ▶ Wird der Ball zu schnell verspielt, als Trainer gegebenenfalls einen weiteren Ball neutral einspielen.
- ▶ Als Trainer aktiv coachen und lenken. Dabei vor allem die schwächeren Spieler berücksichtigen.