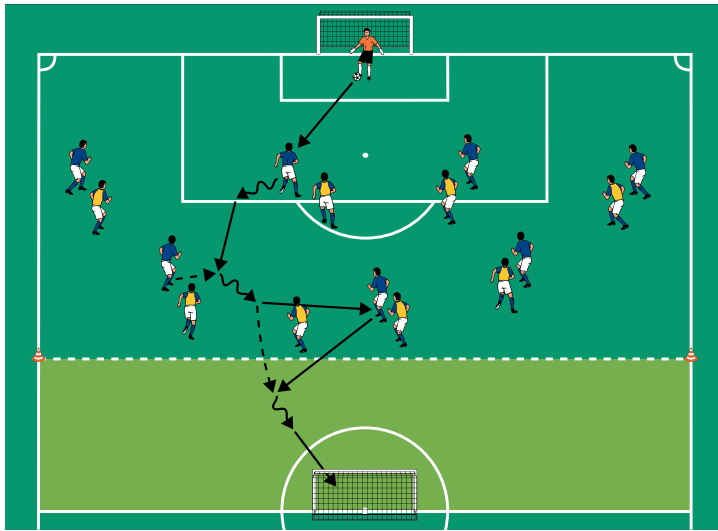


THEMA: SCHNELL DEN BALL EROBERN



HAUPTTEIL 2:

FRÜHE BALLEROBERUNG II

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau und die Mannschaften weiter verwenden
- ▶ Eine Endzone entfernen
- ▶ 1 Angreifer- und 1 Verteidiger-Team bestimmen
- ▶ Die Angreifer stellen 1 Torhüter

ABLAUF

- ▶ Jede Aktion wird vom Torhüter der Angreifer eröffnet.
- ▶ Die Angreifer spielen im 7 gegen 8 auf das leere Tor auf der Mittellinie.
- ▶ Gültige Treffer können jedoch nur aus der Endzone erzielt werden.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie auf das Tor mit Torhüter.
- ▶ Spielzeit pro Durchgang: 4 Minuten.

VARIATIONEN

- ▶ Kontertole der Verteidiger zählen doppelt.
- ▶ Die Angreifer müssen in die Endzone dribbeln, um gültige Treffer zu erzielen.
- ▶ Die Angreifer können von überall gültige Treffer erzielen. Tore aus der Endzone zählen jedoch doppelt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Torhüter der Verteidiger spielt jeweils im Feld mit.
- ▶ Die Verteidiger sollen die Ballbesitzer sofort entschlossen in Überzahl attackieren, um möglichst alle Abspielmöglichkeiten zuzustellen.
- ▶ Nach jedem Durchgang wechseln die Mannschaften die Aufgaben.