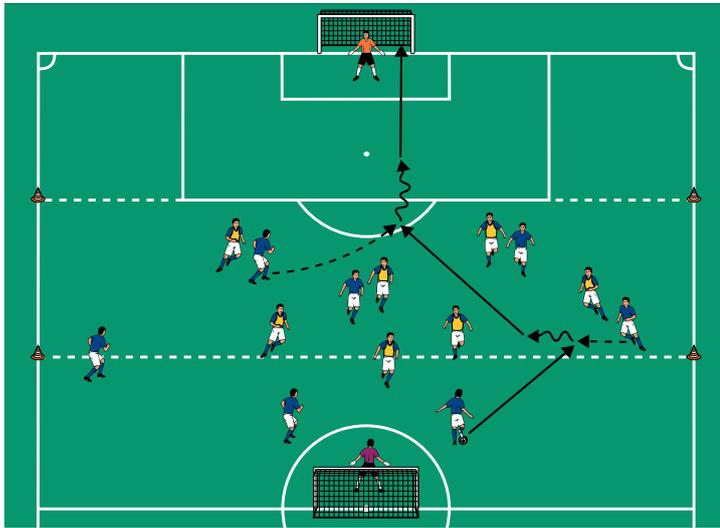


THEMA: SCHNELL DEN BALL EROBERN



HAUPTTEIL 1:

FRÜHE BALLEROBERUNG I

ORGANISATION

- ▶ In einer Spielfeldhälfte 1 Feld mit 2 Toren errichten
- ▶ 3 Zonen markieren
- ▶ 2 Mannschaften bilden

ABLAUF

- ▶ 7 gegen 7 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Gelingt es den Ballbesitzern, in die Endzone zu dribbeln, so erhalten sie 1 Punkt für die Mannschaftswertung.
- ▶ Dazu ergibt jeder erzielte Treffer 2 Punkte für die Teamwertung.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, sofort die Aufgaben tauschen.

VARIATIONEN

- ▶ Nur eine Mannschaft erhält die Möglichkeit, mit Dribblings in die Endzone Zusatzpunkte zu erzielen. Die jeweils andere agiert als reine Kontermannschaft.
- ▶ Die Ballbesitzer müssen mit mindestens 3 Kontakten spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Spiel läuft weitestgehend frei ab.
- ▶ Da auch durch Dribblings in die Endzone Punkte erzielt werden können, sollen die Verteidiger die gegnerischen Ballbesitzer möglichst frühzeitig unter Druck setzen.
- ▶ Hierzu gezielt Überzahl in Ballnähe schaffen!