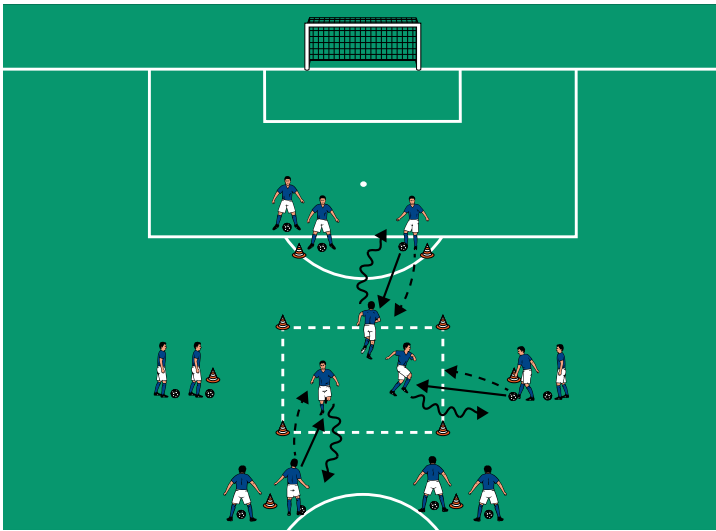


THEMA: SPIEL IN DIE SPITZE



AUFWÄRMEN 1:

AUFDREHEN, PASSEN UND DRIBBELN

ORGANISATION

- ▶ Einen Parcours aufbauen
- ▶ Im Zentrum ein 15 x 10 Meter großes Rechteck markieren
- ▶ Die Spieler mit Bällen auf den Positionen verteilen
- ▶ 3 Spieler ohne Bälle im Feld postieren

ABLAUF

- ▶ Die jeweils ersten Ballbesitzer passen zu einem freien Spieler im Feld und tauschen mit diesem die Positionen und Aufgaben.

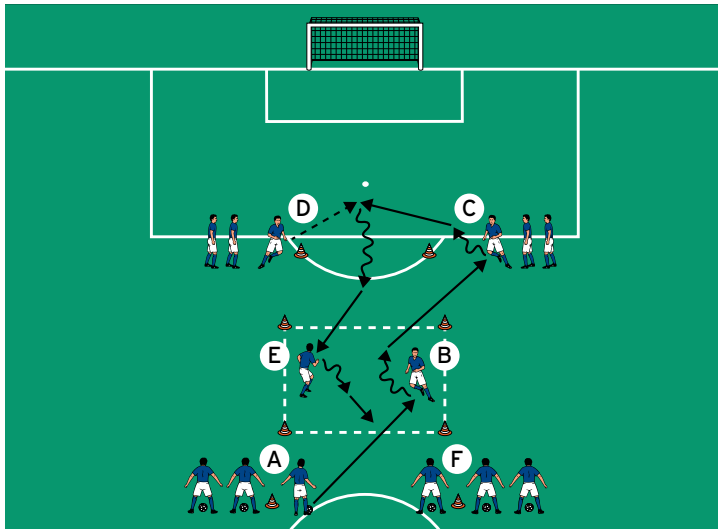
VARIATIONEN

- ▶ Die Anzahl der Spieler im Rechteck variieren.
- ▶ Die Passdistanz verändern.
- ▶ Die Passempfänger nehmen jeweils zu einem anderen Hütchen an und mit.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Auf einen Blickkontakt vor den Zuspielen achten.
- ▶ Den Passempfängern jeweils exakt in den Fuß passen.
- ▶ Ein beidfüßiges Dribbling fordern.

THEMA: SPIEL IN DIE SPITZE



AUFWÄRMEN 2:

PASSEN UND AUFDREHEN

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau weiter verwenden
- ▶ Die beiden seitlichen Positionshütchen entfernen
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen
- ▶ Die Spieler bei A und F haben Bälle

ABLAUF

- ▶ A passt zu B ins Rechteck.
- ▶ B dreht auf und passt zu C, der in den Lauf von D weiterleitet.
- ▶ D nimmt kurz an und mit und passt zu E ins Rechteck.
- ▶ E dreht auf und passt zu F, der zum jeweils nächsten Spieler bei A weiterleitet usw.
- ▶ Alle Spieler laufen ihren Abspielen zur jeweils nächsten Position nach.

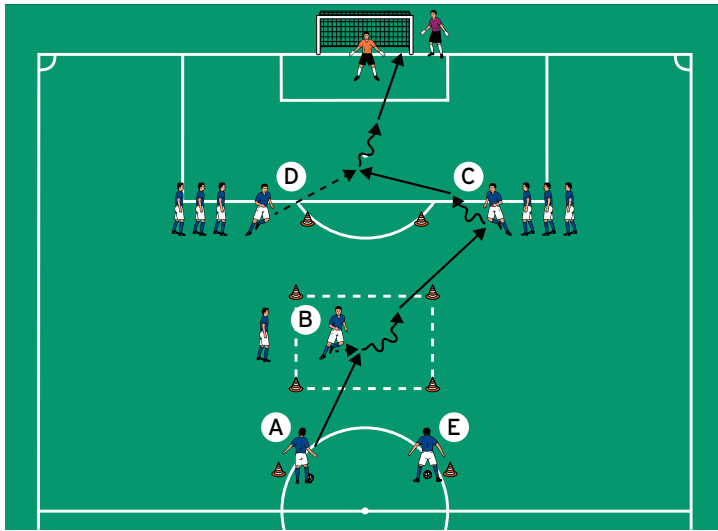
VARIATIONEN

- ▶ Die Spieler im Feld müssen spätestens mit dem dritten Kontakt weiterspielen.
- ▶ Die Spieler im Feld müssen vor ihren Abspielen eine Finte ins Dribbling einbauen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler im Feld müssen sich aktiv anbieten.
- ▶ Den Zuspielen dabei leicht diagonal entgegenstarten.
- ▶ Darauf achten, dass die Spieler im Feld möglichst mit dem ersten Kontakt sofort zur jeweils anderen Seite aufdrehen.

THEMA: SPIEL IN DIE SPITZE



HAUPTTEIL 1:

PASSEN, AUFDREHEN UND SCHIESSEN

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Zusätzlich auf der Grundlinie 1 Tor mit Torhüter aufstellen
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen
- ▶ Die Spieler bei A haben Bälle

ABLAUF

- ▶ A passt auf den entgegenkommenden B, der aufdreht und auf C weiterleitet.
- ▶ C nimmt kurz an und mit und passt dann auf den vor das Tor startenden D, der abschließt.
- ▶ Alle Spieler rücken nach jeder Aktion eine Position weiter.
- ▶ Anschließend von der jeweils anderen Seite starten usw.

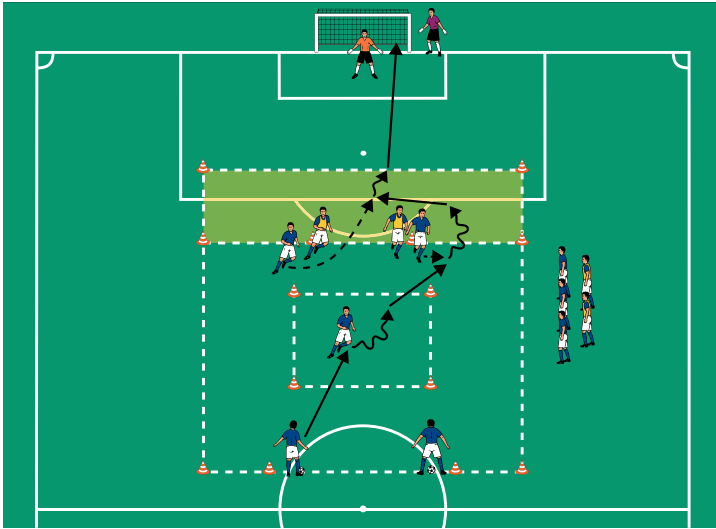
VARIATIONEN

- ▶ C muss direkt auf D weiterleiten.
- ▶ B passt abwechselnd auf C bzw. D weiter. Der jeweils andere Spieler startet zum Torabschluss vor das Tor.
- ▶ B kann frei entscheiden, auf welchen Spieler er in die Spitze spielt.
- ▶ Der Passempfänger in der Spitze kann frei entscheiden, ob er auf den mitlaufenden Angreifer vom anderen Hütchen ablegen oder selbst abschließen möchte.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Darauf achten, dass B den Zuspielen seitlich entgegenkommt.
- ▶ D muss hinter dem Ball bleiben, um nicht ins 'Abseits' zu laufen.
- ▶ Zielstrebig abschließen!

THEMA: SPIEL IN DIE SPITZE



HAUPTTEIL 2:

3 GEGEN 2 NACH PASS IN EINE ZIELZONE

ORGANISATION

- ▶ Das Tor und das Rechteck im Zentrum beibehalten
- ▶ Zusätzlich ein Feld mit einer Torschusszone markieren
- ▶ 2 Gruppen zu je 3 Angreifern und 2 Verteidigern einteilen
- ▶ Außerdem 2 Anspieler benennen
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen

ABLAUF

- ▶ Ein Anspieler passt auf den Passempfänger ins Rechteck.
- ▶ Dieser versucht, im Zusammenspiel mit seinen Mitspielern im 3 gegen 2 in die Torschusszone zu dribbeln und von dort auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so versuchen sie, in das zentrale Feld zu dribbeln.

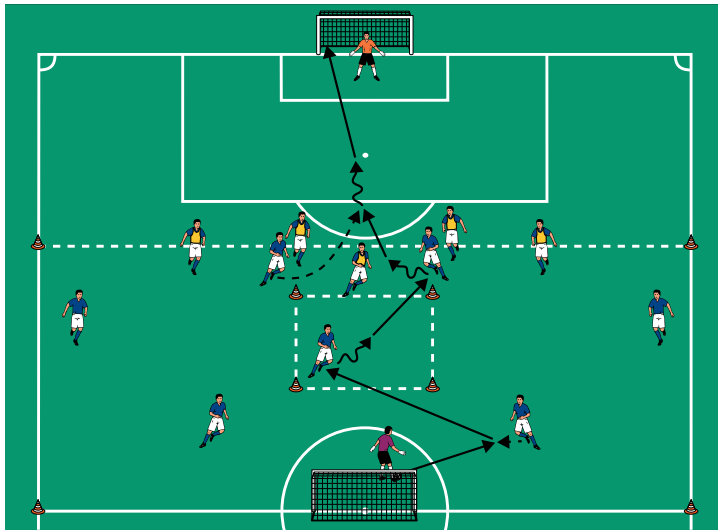
VARIATIONEN

- ▶ Einen zusätzlichen Verteidiger im zentralen Feld postieren, der den Passempfänger unter Druck setzt.
- ▶ Die Verteidiger dürfen die Endzone nicht betreten.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Passempfänger im Zentrum darf das Feld nach der Ballmitnahme zum 3 gegen 2 verlassen.
- ▶ Die Angreifer sollen die Tiefe und Breite des Feldes vollständig nutzen.
- ▶ Zielstrebig abschließen!

THEMA: SPIEL IN DIE SPITZE



SCHLUSSTEIL:

TORSCHUSS NACH PASS AUS DEM RECHTECK

ORGANISATION

- ▶ Eine Feldhälfte als Spielfeld markieren
- ▶ Auf den Grundlinien je 1 Tor mit Torhüter aufstellen
- ▶ Das zentrale Feld beibehalten
- ▶ 7 Angreifer und 5 Verteidiger bestimmen
- ▶ 20 Meter vor einem Tor eine Verteidigungslinie markieren

ABLAUF

- ▶ 7 gegen 5 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Die Angreifer dürfen erst nach dem Pass eines Spielers aus dem zentralen Feld hinter die Verteidigungslinie auf das Tor mit Torhüter abschließen.
- ▶ Die Verteidiger dürfen das zentrale Feld nicht betreten.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie auf das gegenüberliegende Tor.

VARIATIONEN

- ▶ Die Verteidiger dürfen auch im zentralen Feld attackieren.
- ▶ Die Verteidiger dürfen nicht hinter die Verteidigungslinie nachrücken.
- ▶ Die Verteidigungslinie und das zentrale Feld entfernen, 2 Teams zu je 6 Spielern bilden und zum Schluss frei spielen lassen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Mit Abseits spielen.
- ▶ So oft wie möglich ins zentrale Feld spielen, damit die zentralen Spieler möglichst häufig sich bietende Möglichkeiten für den Steilpass in die Spitze suchen und auch finden können.
- ▶ Die beiden Stürmer sollen ihre Laufwege regelmäßig kreuzen.
- ▶ Zielstrebig abschließen!