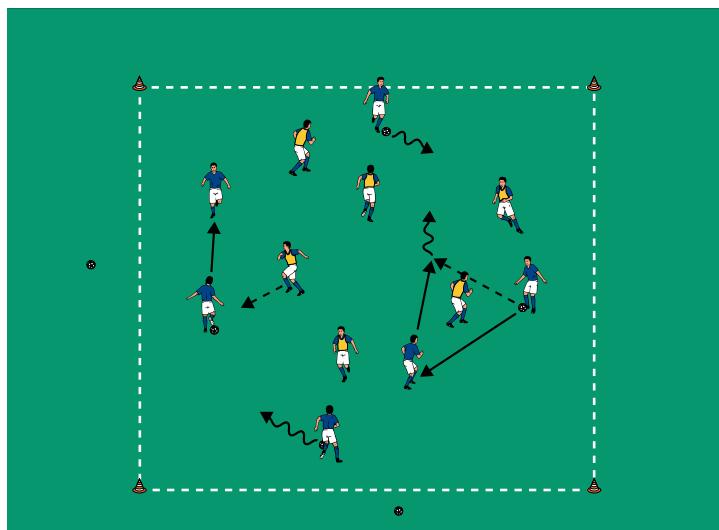


## THEMA: KREATIVITÄT IM 1 GEGEN 1



### AUFWÄRMEN 2:

### TEAM-SPIEL

#### ORGANISATION

- Das Feld beibehalten
- Die mittlere Stange entfernen
- 1 Angreifer- und 1 Verteidiger-Team benennen
- Die Angreifer haben je 1 Ball

#### ABLAUF

- Die Angreifer dribbeln durch das Feld.
- Die Verteidiger versuchen, die Bälle zu erobern und aus dem Feld zu spielen.
- Sobald ein Angreifer seinen Ball verloren hat, darf er sich seinen Mitspielern zum Kombinationsspiel anbieten.
- Wie lange dauert es, bis alle Bälle aus dem Feld gespielt wurden?
- Die Aufgaben nach jedem Durchgang wechseln.

#### VARIATIONEN

- Die Angreifer prellen mit den Händen durch das Feld und werfen sich gegenseitig zu.
- Die Hälfte der Angreifer dribbelt, die andere Hälfte prellt durch das Feld.
- Die Verteidiger bewegen sich als 'Krebse' rücklings auf allen Vieren.
- Die Verteidiger agieren als 'Torhüter' und können die Bälle mit den Händen erobern.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- Beim Team-Spiel scheidet kein Spieler aus. Ins Aus gespielte Bälle sind verloren, allerdings kann der jeweilige Spieler im Kombinationsspiel weiter mitwirken.
- Die Feldgröße dem Leistungsstand der Spieler anpassen. Ein größeres Spielfeld erleichtert die Aufgabe für die Angreifer und verlängert jeden Durchgang.
- Die Angreifer entscheiden selbst zwischen einer effektiven Einzelaktion oder einem zweckmäßigen Zusammenspiel.
- Darauf achten, dass die Spieler die Bälle kontrolliert aus dem Feld spielen und sie nicht weit wegschießen.