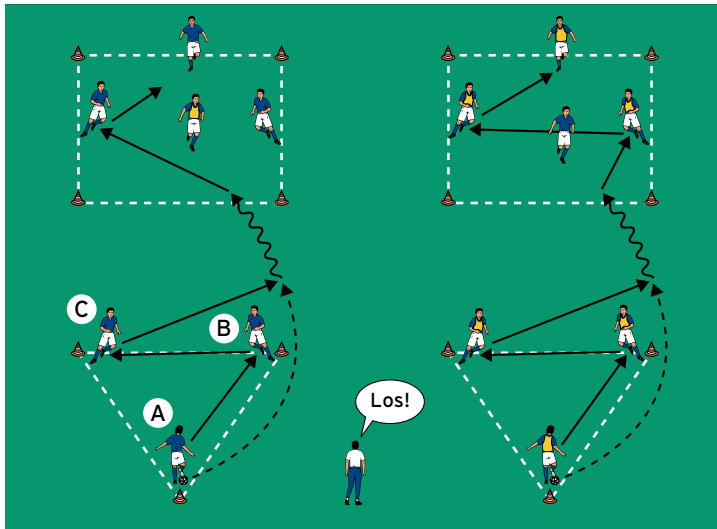


## THEMA: DAS PRINZIP DES HINTERLAUFENS



### AUFWÄRMEN 2:

#### 4 GEGEN 1 MIT AUFTAKT

##### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 2 Mannschaften bilden
- ▶ Die Spieler auf die Positionen verteilen
- ▶ Pro Mannschaft einen Störspieler benennen, der die Zentrale des Quadrats besetzt

##### ABLAUF

- ▶ Die Aktion startet im Dreieck
- ▶ Die Spieler passen sich in der gleichen Reihenfolge zu.
- ▶ A dribbelt anschließend ins Quadrat und startet eine 4 gegen 1 Situation.
- ▶ Die Mannschaft, die zuerst 5 Pässe erfolgreich spielt, erhält einen Punkt.

##### VARIATIONEN

- ▶ Die Zahl der erforderlichen Pässe erhöhen/verringern.
- ▶ 2 Maximalkontakte im Quadrat.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die aus dem ersten Aufwärmteil bekannte Hinterlaufaktion wird weiter geschult.
- ▶ Nach 3 Durchgängen die Positionen tauschen.