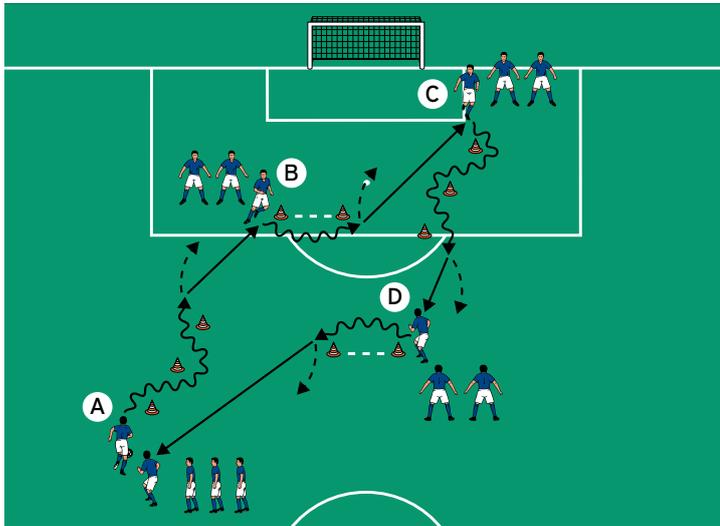


THEMA: KOMBINATIONEN ZUM TORABSCHLUSS



AUFWÄRMEN 1:

DRIBBELN, PASSEN UND MITNEHMEN

ORGANISATION

- ▶ Einen Parcours aufbauen
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen
- ▶ Der erste Spieler bei A hat 1 Ball

ABLAUF

- ▶ A dribbelt im Slalom um die Hütchen und passt zu B.
- ▶ B nimmt zur Seite mit und passt zu C.
- ▶ C dribbelt ebenfalls im Slalom um die Hütchen und passt zu D, der zur Seite mitnimmt und zum jeweils nächsten Spieler bei A passt usw.
- ▶ Alle Passgeber laufen ihren Abspielen zur jeweils nächsten Position nach.

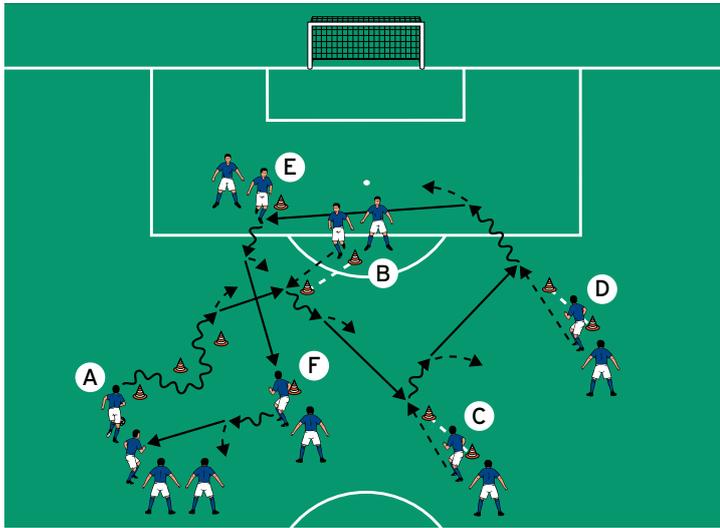
VARIATIONEN

- ▶ B und D lassen die Zuspiele noch einmal prallen und erhalten dann jeweils einen weiteren Pass in den Lauf, den sie auf C bzw. A weiterleiten.
- ▶ B und D müssen das Hütchentor zunächst umlaufen, ehe sie den Zuspielen entgegenstarten.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Auf eine enge Ballführung achten.
- ▶ Den Zuspielen jeweils aktiv entgegenstarten.
- ▶ Sofort mit dem ersten Kontakt in die neue Bewegungsrichtung zur Seite mitnehmen.
- ▶ Ein beidfüßiges Dribbling fordern.

THEMA: KOMBINATIONEN ZUM TORABSCHLUSS



AUFWÄRMEN 2:

KOMBINATIONSSPIEL

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau weiter verwenden
- ▶ Den Parcours verändern
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen
- ▶ Der erste Spieler bei A hat 1 Ball

ABLAUF

- ▶ A dribbelt im Slalom um die Hütchen und passt zum entgegenkommenden B.
- ▶ B kontrolliert das Zuspiel und passt zum entgegenkommenden C, der kurz an- und mitnimmt und auf den in die Tiefe startenden D passt.
- ▶ D dribbelt in den Strafraum und legt quer auf E.
- ▶ E nimmt kurz an und mit und spielt auf F weiter, der zum jeweils nächsten Spieler bei A passt.
- ▶ Alle Passgeber laufen ihren Abspielen zur jeweils nächsten Position nach.

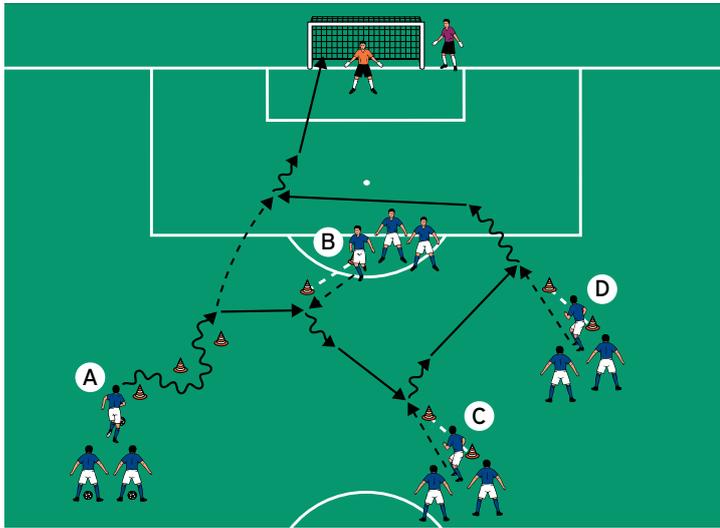
VARIATIONEN

- ▶ Mit 2 Bällen gleichzeitig spielen: Die jeweils ersten Spieler bei A und D haben je 1 Ball.
- ▶ Den Parcours gegengleich aufbauen und in entgegengesetzter Richtung spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Auf ein korrektes Timing beim Entgegenstarten achten.
- ▶ Präzise Zuspiele in den Fuß der Mitspieler fordern.

THEMA: KOMBINATIONEN ZUM TORABSCHLUSS



HAUPTTEIL 1:

KOMBINATIONSSPIEL MIT TORABSCHLUSS I

ORGANISATION

- ▶ Den Parcours beibehalten
- ▶ Zusätzlich auf der Grundlinie 1 Tor mit Torhüter aufstellen
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen
- ▶ Die Spieler bei A haben Bälle

ABLAUF

- ▶ A dribbelt im Slalom um die Hütchen und passt zu B.
- ▶ B lässt auf C prallen, der direkt in den Lauf von D weiterleitet.
- ▶ D spielt quer auf den vor das Tor startenden A, der abschließt.
- ▶ Alle Spieler rücken nach jeder Aktion eine Position weiter.

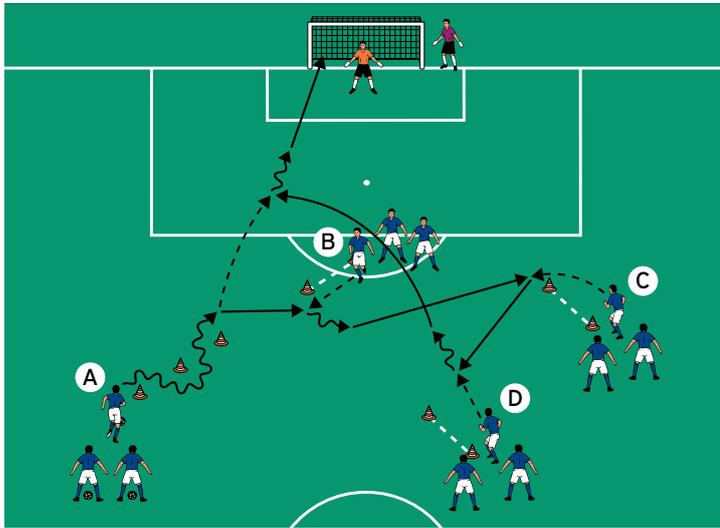
VARIATIONEN

- ▶ Den Ablauf über die jeweils andere Seite durchführen.
- ▶ 1 Verteidiger bestimmen und im Strafraum positionieren. A versucht, im 1 gegen 1 auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- ▶ D startet mit dem Zuspiel auf A vor das Tor nach. Die Angreifer versuchen, im 2 gegen 1 auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Auf ein korrektes Timing im Kombinationsspiel achten.
- ▶ Zielstrebig abschließen!

THEMA: KOMBINATIONEN ZUM TORABSCHLUSS



HAUPTTEIL 2:

KOMBINATIONSSPIEL MIT TORABSCHLUSS II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau weiter verwenden
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen
- ▶ Die Spieler bei A haben Bälle

ABLAUF

- ▶ A dribbelt im Slalom um die Hütchen und passt zu B.
- ▶ B nimmt zur Seite mit und passt auf C, der auf D prallen lässt.
- ▶ D spielt einen Chipball auf den in den Strafraum startenden A, der auf das Tor mit Torhüter abschließt.
- ▶ Alle Spieler rücken nach jeder Aktion eine Position weiter.

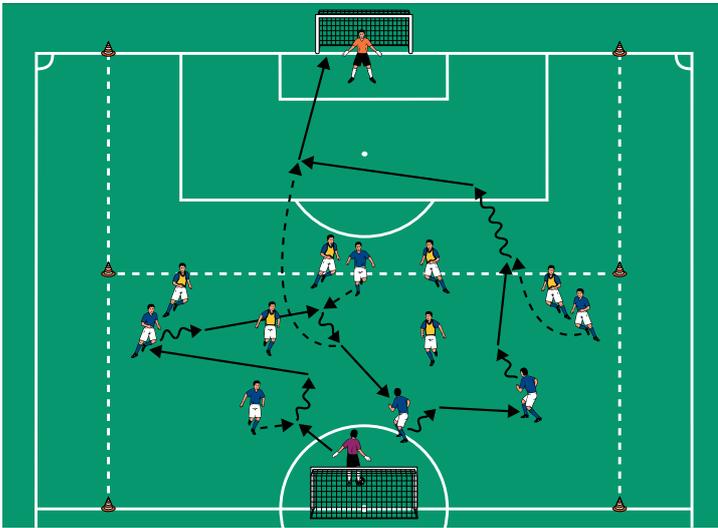
VARIATIONEN

- ▶ 1 Verteidiger bestimmen, der versucht, den Torabschluss von A zu verhindern.
- ▶ Mit dem Chipball von D startet auch C vor das Tor. Die Angreifer versuchen, im 2 gegen 1 auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Darauf achten, dass B mit einer Konterbewegung von hinter dem Hütchentor startet.
- ▶ Auf präzise Zuspiele in den Fuß des Mitspielers achten.
- ▶ Zielstrebig abschließen!

THEMA: KOMBINATIONEN ZUM TORABSCHLUSS



SCHLUSSTEIL:

KOMBINATIONSSPIEL IM 6 GEGEN 6

ORGANISATION

- ▶ Ein 50 x 50 Meter großes Feld mit Toren errichten
- ▶ Die Mittellinie markieren
- ▶ 2 Mannschaften einteilen
- ▶ Jedes Team stellt 1 Torhüter

ABLAUF

- ▶ 6 gegen 6 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Das Aufbauteam muss sich in der eigenen Hälfte zunächst 5-mal in den eigenen Reihen zuspielen, ehe sie in die gegnerische Hälfte passen dürfen.
- ▶ Gelingt dies, so passen sie auf einen in die gegnerische Hälfte startenden Mitspieler.
- ▶ Anschließend freies Spiel bis zum Torabschluss.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie sofort auf das gegenüberliegende Tor.

VARIATIONEN

- ▶ Mit dem Pass in die gegnerische Hälfte dürfen die Angreifer ungestört auf das Tor mit Torhüter abschließen.
- ▶ Die Angreifer dürfen mit maximal 3 Kontakten spielen.
- ▶ Zum Schluss frei spielen lassen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Breite und Tiefe des Feldes vollständig nutzen.
- ▶ Zügig kombinieren und den Zuspielen aktiv entgegenstarten.
- ▶ Die Lücke für den Vertikalpass gezielt herausspielen.
- ▶ Zielstrebig abschließen!