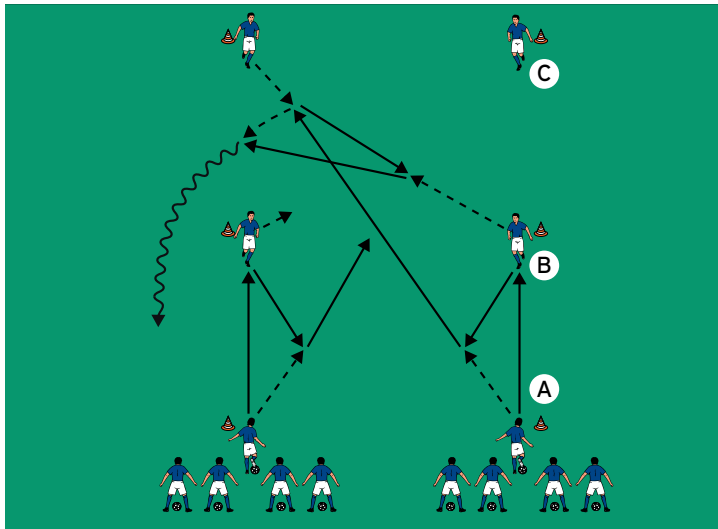


THEMA: DAS DIREKTSPIEL TRAINIEREN



AUFWÄRMEN 1:

PASS-RUNDLAUF I

ORGANISATION

- ▶ Mit 6 Hütchen 2 aneinanderliegende Quadrate markieren
- ▶ Die Seitenlänge beträgt 10 Meter
- ▶ Die Spieler besetzen die Stationen

ABLAUF

- ▶ A spielt zu B und B lässt prallen.
- ▶ A spielt diagonal auf C, der zurück auf B prallen lässt.
- ▶ B spielt in den Lauf von C, der zurück zum Starthütchen dribbelt.
- ▶ Die Spieler rücken eine Station weiter.

VARIATIONEN

- ▶ A eröffnet diagonal auf B und spielt dann diagonal auf C weiter, der dann aber nicht diagonal prallen lässt.
- ▶ Mit zwei Kontakten spielen und den Einstieg erleichtern.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler sollen die Pässe fordern.
- ▶ Den Pässen entgegenkommen.