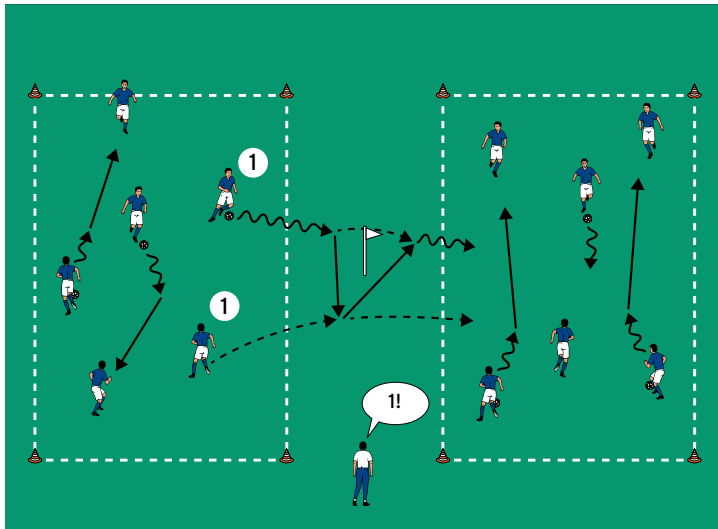


THEMA: ANGREIFEN IM 2 GEGEN 2



AUFWÄRMEN 1:

DOPPELPASS-FELDERWECHSEL

ORGANISATION

- ▶ Mit Hütchen 2 Felder markieren
- ▶ Zwischen den Feldern 1 Stange aufstellen
- ▶ Spielerpaare bilden und diese nummerieren
- ▶ Pro Paar 1 Ball bereitstellen

ABLAUF

- ▶ Die Spieler bewegen sich mit bzw. ohne Ball frei in den Feldern und passen sich untereinander zu.
- ▶ Der Trainer startet per Zuruf einer Zahl die jeweilige Aktion.
- ▶ Das aufgerufene Spielerpaar verlässt das Feld und umspielt die Stange mit einem Doppelpass.
- ▶ Anschließend wechseln die Spieler in das andere Feld.

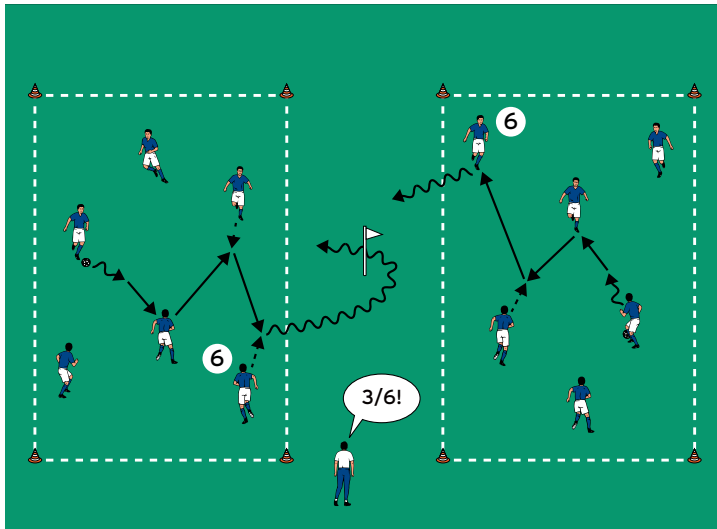
VARIATIONEN

- ▶ Aus jedem Feld wird ein Paar aufgerufen.
- ▶ 2 Paare aus einem Feld aufrufen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die aufgerufenen Spieler sollen möglichst gleichzeitig das Feld verlassen.
- ▶ Der Doppelpass leitet den gruppentaktischen Schwerpunkt der Einheit ein.

THEMA: ANGREIFEN IM 2 GEGEN 2



AUFWÄRMEN 2:

ZAHLEN-KOMBINATION

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 2 Mannschaften einteilen, jede hat einen Ball
- ▶ Die Spieler nummerieren

ABLAUF

- ▶ Jede Mannschaft spielt sich zunächst jeweils frei in der Gruppe zu.
- ▶ Der Trainer ruft zwei Zahlen.
- ▶ Die erste Zahl gibt die erforderliche Anzahl der Pässe vor.
- ▶ Die zweite Zahl bestimmt den Spieler, der um die Stange herumdrribbeln muss.
- ▶ Der Spieler, der anschließend zuerst ins Feld zurückkehrt, erzielt für seine Mannschaft einen Punkt.

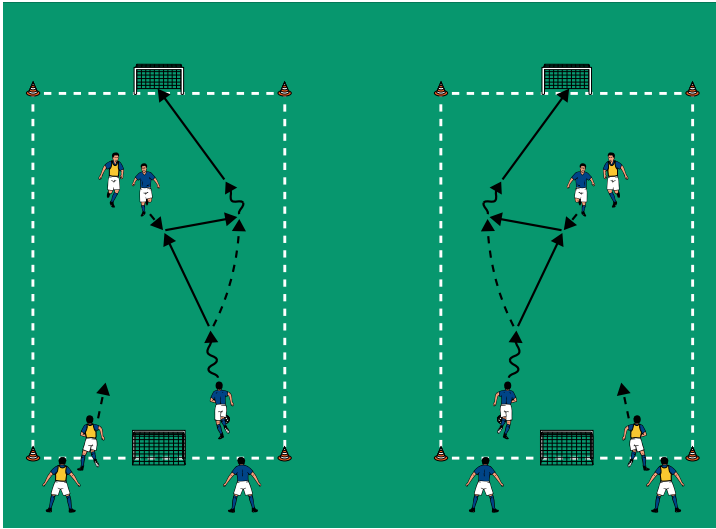
VARIATIONEN

- ▶ Maximal 3 Ballkontakte pro Spieler im Feld.
- ▶ Die Spieler fintieren vor der Wendestange.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der letzte Pflichtpass sollte den Anspieler erreichen.
- ▶ Pro Aktion darf jeder Spieler nur einmal angespielt werden.

THEMA: VERZÖGERTES 2 GEGEN 2



HAUPTTEIL 1:

VERZÖGERTES 2 GEGEN 2

ORGANISATION

- ▶ 2 Felder in der Größe 20 x 10 Meter mit jeweils 2 kleinen Toren errichten
- ▶ Angreifer und Verteidigerbestimmen
- ▶ Die Spieler auf die Felder verteilen

ABLAUF

- ▶ Die Spieler besetzen die vorgegebenen Positionen.
- ▶ Der Angreifer neben dem Tor dribbelt ins Feld.
- ▶ Die beiden Angreifer können nun versuchen, im 2 gegen 1 zum Torabschluss zu kommen.
- ▶ Nach 5 Sekunden rückt ein weiterer Verteidiger zum 2 gegen 2 ins Feld.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, kontern sie auf das gegenüberliegende Tor.

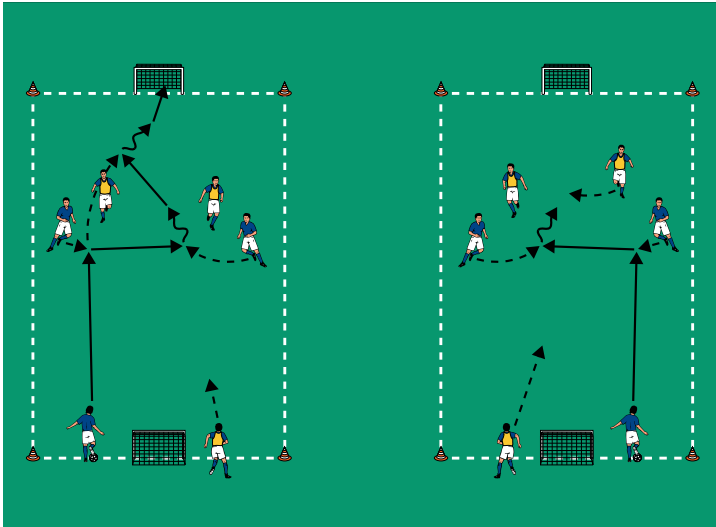
VARIATIONEN

- ▶ Der nachrückende Verteidiger startet schneller oder später.
- ▶ Die Kontertore werden durch Dribbellinien ersetzt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler im Feld werden nach jeweils 2 bis 3 Aktionen ausgetauscht.
- ▶ Die Angreifer sollen versuchen, die kurzzeitige Überzahlsituation auszuspielen.

THEMA: VERZÖGERTES 2 GEGEN 2



HAUPTTEIL 2:

2 GEGEN 2 MIT ANSCHLUSSAKTION

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Organisation beibehalten

ABLAUF

- ▶ Vor dem Tor postieren sich nun 2 Angreifer und 2 Verteidiger.
- ▶ Ein weiterer Angreifer passt zu einem Mitspieler vor dem Tor.
- ▶ Die Angreifer haben nun 5 Sekunden lang die Möglichkeit, im 2 gegen 2 zum Torabschluss zu kommen.
- ▶ Nach 5 Sekunden rücken die Spieler neben dem Tor zum 3 gegen 3 ins Feld.
- ▶ Nach Balleroberung kontern die Verteidiger auf das gegenüberliegende Tor.

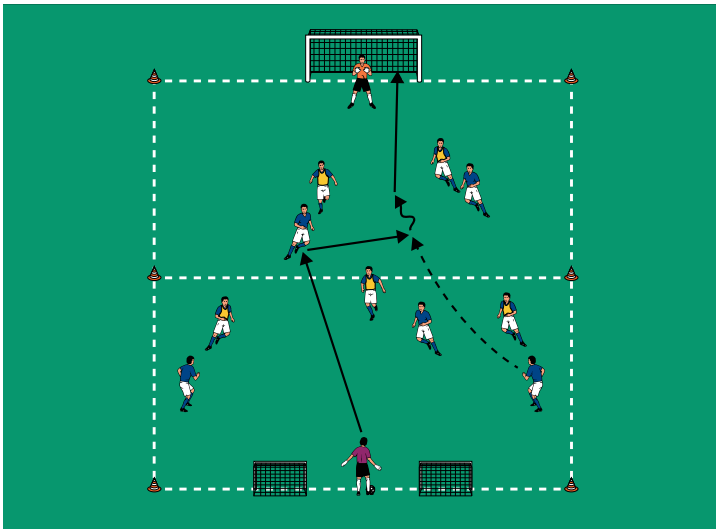
VARIATIONEN

- ▶ Tore, die im 2 gegen 2 erzielt werden, zählen doppelt.
- ▶ Die Angreifer spielen auf 2 kleine Tore während die Verteidiger auf eine Dribbellinie kontern.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach jeder Aktion nimmt ein neues Paar die Position neben dem Tor ein.
- ▶ Nach 3 Durchgängen tauschen Angreifer und Verteidiger die Position.

THEMA: VERZÖGERTES 2 GEGEN 2



SCHLUSSTEIL:

2 GEGEN 2 ERÖFFNUNG

ORGANISATION

- ▶ 1 Feld in der Größe 30 x 20 Meter mit einem großen und zwei kleinen Toren errichten
- ▶ Eine Mittellinie markieren
- ▶ 2 Mannschaften bilden

ABLAUF

- ▶ Vor jeder Aktion postieren sich jeweils 2 Angreifer und 2 Verteidiger in der Hälfte vor dem Tor.
- ▶ Der zweite Torhüter übernimmt die Anspieleraufgabe zwischen den kleinen Toren und passt den Ball zu einem der beiden Angreifer.
- ▶ Anschließend startet das freie Spiel.
- ▶ Die Verteidiger kontern auf die beiden kleinen Hütchentore.

VARIATIONEN

- ▶ Die restlichen Spieler greifen erst nach 5 Sekunden ins Spielgeschehen ein.
- ▶ Freies Spiel.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die beiden Angreifer haben einen kurzen Zeitraum zur Verfügung, um im 2 gegen 2 zum Torabschluss zu kommen.
- ▶ Die Spieler dürfen den Eröffnungspass auf die Angreifer nicht unterbinden.