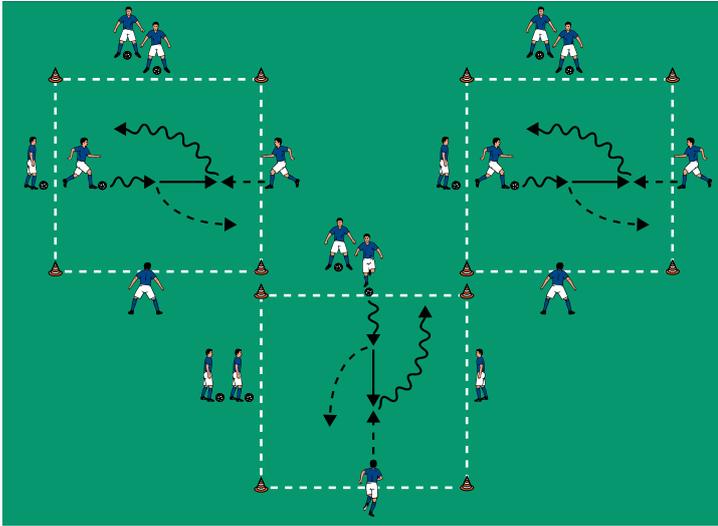


THEMA: DAS PASSSPIEL PERFEKTIONIEREN



AUFWÄRMEN 1:

FELDER-PASSEN

ORGANISATION

- ▶ Mit jeweils 4 Hütchen drei 10 x 10 Meter große Felder markieren
- ▶ In jedem Feld 6 Spieler mittig auf die Seitenlinien verteilen, 2 Spieler stehen sich mit Ball einem einzelnen gegenüber

ABLAUF

- ▶ Die ersten Spieler dribbeln an, passen zum Spieler gegenüber und wechseln mit diesem die Position.
- ▶ Die nächsten Spieler wiederholen die Aktion.

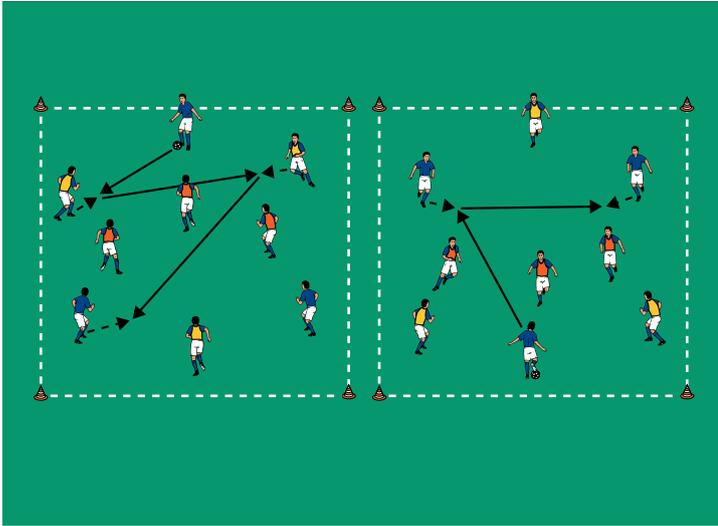
VARIATIONEN

- ▶ Nach dem Pass zu einer anderen Seite laufen.
- ▶ Direktspiel.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Dem Zuspiel entgegenkommen und den Ball in die Bewegung mitnehmen.
- ▶ Im Tempo zur nächsten Position laufen.

THEMA: DAS PASSSPIEL PERFEKTIONIEREN



AUFWÄRMEN 2:

6 GEGEN 3

ORGANISATION

- ▶ Zwei 15 x 15 Meter große Felder nebeneinander markieren
- ▶ In jedes Feld 3 Teams zu je 3 Spielern einteilen

ABLAUF

- ▶ 6 gegen 3 in beiden Feldern.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, erhält die Mannschaft, die den Ball verloren hat, einen Minuspunkt.
- ▶ Positions- und Aufgabenwechsel nach jeweils 2 Minuten.
- ▶ Welches Team hat am Ende die wenigsten Minuspunkte?

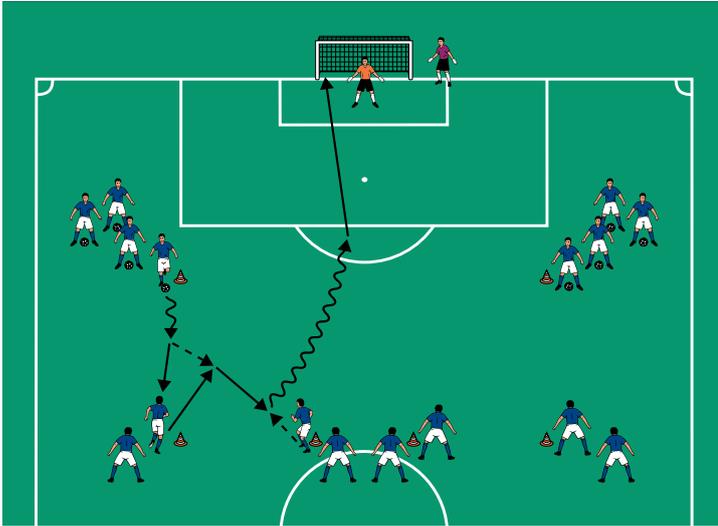
VARIATIONEN

- ▶ Mit 2 Maximalkontakten spielen.
- ▶ Mit 2 Pflichtkontakten spielen.
- ▶ Der Ball darf nicht direkt zum Passgeber zurückgespielt werden.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Angreifer sollen vor allem die Außenpositionen suchen und die Verteidiger laufen lassen
- ▶ Schnittstellenpässe spielen.
- ▶ Die Größe der Felder dem Leistungsstand der Spieler anpassen. Je kleiner die Felder sind, desto schwerer wird die Aufgabe für die Angreifer.

THEMA: DAS PASSSPIEL PERFEKTIONIEREN



HAUPTTEIL 1:

DREIECK-PASSEN UND TORSCHUSS

ORGANISATION

- ▶ Auf jeder Seite 20 Meter vor einem Tor mit Torhüter mit Hütchen zwei große Dreiecke mit der Länge von 10 Metern markieren
- ▶ An die torfernen Hütchen jedes Dreiecks jeweils 2 Spieler ohne Ball, an die tornahen Hütchen die restlichen Spieler mit Bällen verteilen

ABLAUF

- ▶ Der Spieler dribbelt an, passt gerade zum ersten Spieler am zweiten Hütchen, der prallen lässt.
- ▶ Den Abpraller passt der Spieler schräg zum dritten Hütchen, der das Zuspiel zum Tor an- und mitnimmt und abschließt.
- ▶ Jeder Spieler stellt sich nach seinem Pass am nächsten Hütchen an.
- ▶ Sobald der dritte Spieler an- und mitgenommen hat, startet der erste Spieler im anderen Dreieck.

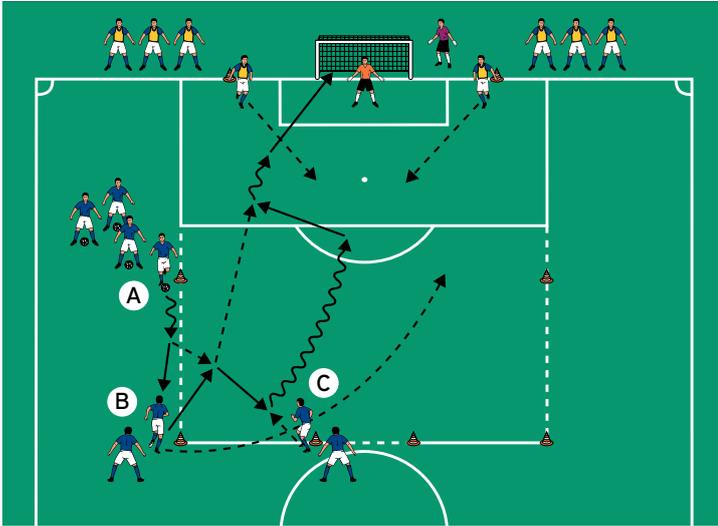
VARIATIONEN

- ▶ Der zweite Spieler hinterläuft den dritten und erhält das Zuspiel zum Torschuss in den Lauf.
- ▶ Der dritte Spieler lässt auf den ersten klatschen, der dann für den zweiten Spieler zum Torschuss auflegt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Auf präzises Passspiel achten.
- ▶ Auch den Torschuss coachen und Konsequenz im Abschluss einfordern.

THEMA: DAS PASSSPIEL PERFEKTIONIEREN



HAUPTTEIL 2:

DREIECK-PASSEN UND ÜBERZAHLSPIEL

ORGANISATION

- ▶ Den doppelten Strafraum als Spielfeld markieren
- ▶ Auf einer Grundlinie ein Tor mit Torhüter und auf der anderen Grundlinie zwei 10 Meter breite Hütchentore aufstellen
- ▶ Neben dem Tor je ein Starthütchen aufstellen und ein weiteres 20 Meter seitlich vor dem Tor
- ▶ Die Spieler auf die vorgegebenen Positionen verteilen

ABLAUF

- ▶ A eröffnet und spielt zu B.
- ▶ B lässt prallen und A spielt auf C
- ▶ Zu dritt greifen sie gegen die 2 Verteidiger an, die von den Starthütchen neben dem Tor starten.
- ▶ Bei einer Balleroberung können die Verteidiger auf die beiden Hütchentore kontern.

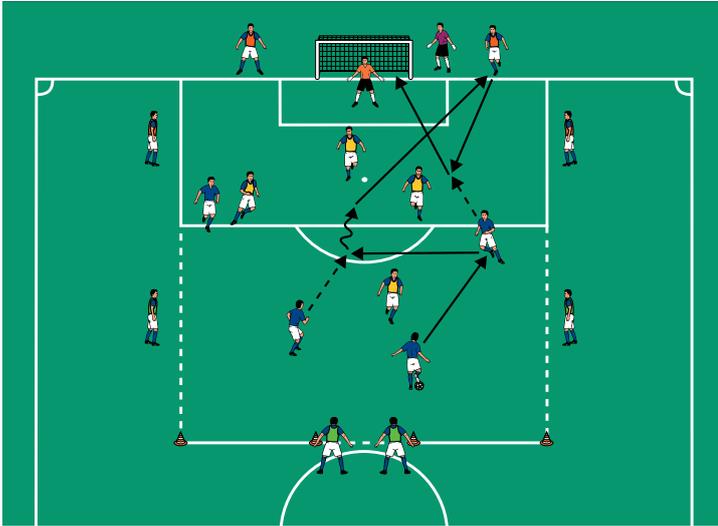
VARIATIONEN

- ▶ Nur ein Verteidiger läuft zum 3 gegen 1 ins Feld.
- ▶ 3 Verteidiger laufen zum 3 gegen 3 ins Feld.
- ▶ Die Hütchentore müssen durchdribbelt werden.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Jedes 3 gegen 2 läuft so lange, bis ein Treffer erzielt oder der Ball verspielt ist.
- ▶ Die Angreifer sollen mit Tempo aufs Tor gehen.

THEMA: DAS PASSSPIEL PERFEKTIONIEREN



SCHLUSSTEIL:

BRASILIANISCHES TURNIER

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau übernehmen
- ▶ Die Starhütchen entfernen
- ▶ 4 Teams zu je 4 Spielern einteilen
- ▶ 2 Teams besetzen das Feld, die anderen beiden die vorgegebenen Außenpositionen der Anspieler.

ABLAUF

- ▶ Spiel im 4 gegen 4.
- ▶ Nach jedem Treffer bleibt das erfolgreiche Team in Ballbesitz und wechselt die Spielrichtung.
- ▶ Das unterlegene Team wechselt mit einem Anspieler-Team Position und Aufgabe.
- ▶ Welches Team erzielt insgesamt die meisten Treffer?

VARIATIONEN

- ▶ Die Hütchentore müssen durchdribbelt werden.
- ▶ Nach 3 Pässen muss ein Anspieler einbezogen werden.
- ▶ Treffer zählen nur nach Vorlage durch einen Anspieler.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Fällt kein Treffer, die Teams selbstständig wechseln.
- ▶ Treffer zusammenzählen und eine Turnierwertung führen.