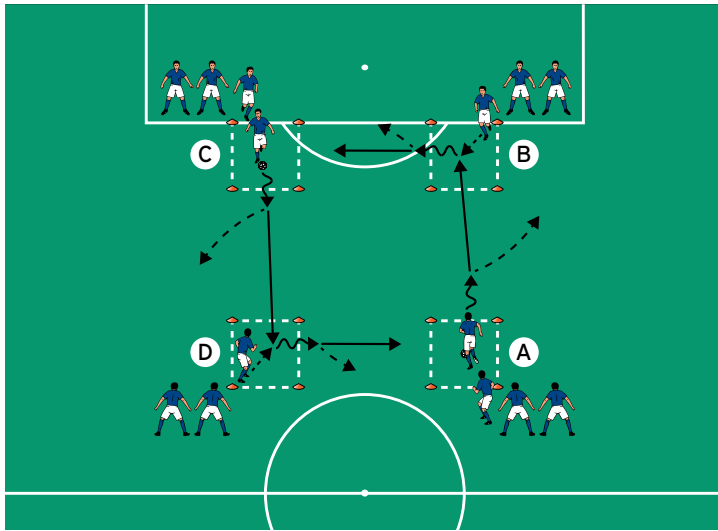


## THEMA: ZUSPIELE ZUM TORABSCHLUSS



### AUFWÄRMEN 1:

## PASSEN UND ENTGEGENKOMMEN

### ORGANISATION

- ▶ Vier 6 x 6 Meter große Quadrate im Abstand von 12 Metern zueinander markieren
- ▶ Die Spieler in den Feldern verteilen
- ▶ Die jeweils ersten Spieler bei A und C haben 1 Ball

### ABLAUF

- ▶ Die jeweils ersten Spieler bei A und C starten gleichzeitig, dribbeln kurz an und passen von außerhalb der Quadrate zu den entgegengestartenden B bzw. D.
- ▶ Die Passempfänger nehmen kurz zur Seite aus dem Quadrat mit und passen zum jeweils nächsten Spieler bei C bzw. A usw.
- ▶ Alle Passgeber laufen ihren Abspielen zur jeweils nächsten Position nach.

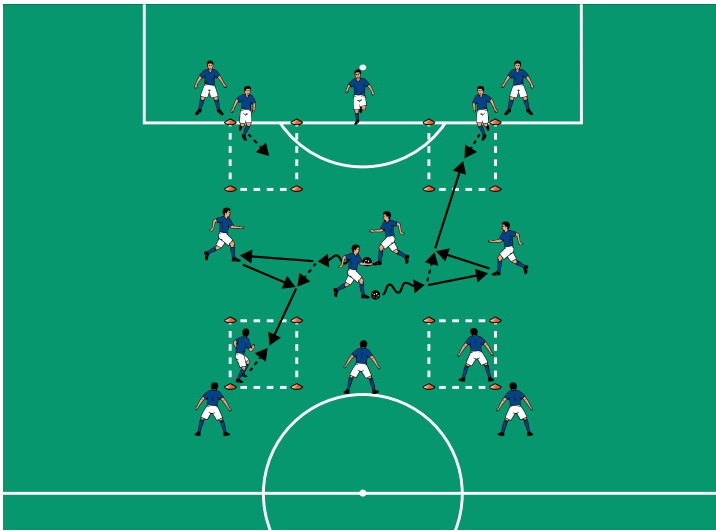
### VARIATIONEN

- ▶ Die Spielrichtung wechseln.
- ▶ Mit 4 Bällen gleichzeitig spielen: Die jeweils ersten Spieler haben je 1 Ball und passen zu den jeweils nächsten Spielern in den im Gegenuhrzeigersinn nächsten Feldern usw.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Präzise Pässe in den Fuß der Mitspieler fordern.
- ▶ Auf Blickkontakt vor den Zuspielen achten.
- ▶ Den Zuspielen jeweils aktiv entgegenstarten.
- ▶ Mit dem ersten Kontakt sofort in die neue Bewegungsrichtung an- und mitnehmen.

## THEMA: ZUSPIELE ZUM TORABSCHLUSS



### AUFWÄRMEN 2:

## PASSEN UND ENTGEGENKOMMEN MIT WANDSPIELERN

### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau weiter verwenden
- ▶ 2 Spieler mit je 1 Ball zwischen den Feldern postieren
- ▶ Alle übrigen Spieler auf den Positionen verteilen
- ▶ Die Außenspieler agieren als Wandspieler

### ABLAUF

- ▶ Die Spieler im Zentrum spielen Doppelpässe mit den Außenspielern.
- ▶ Mit jedem Doppelpass nehmen sie im Gegenuhrzeigersinn zur jeweils nächsten Position an und mit und spielen erneut Doppelpässe usw.
- ▶ Nach jeweils 1 Minute die Positionen und Aufgaben wechseln.

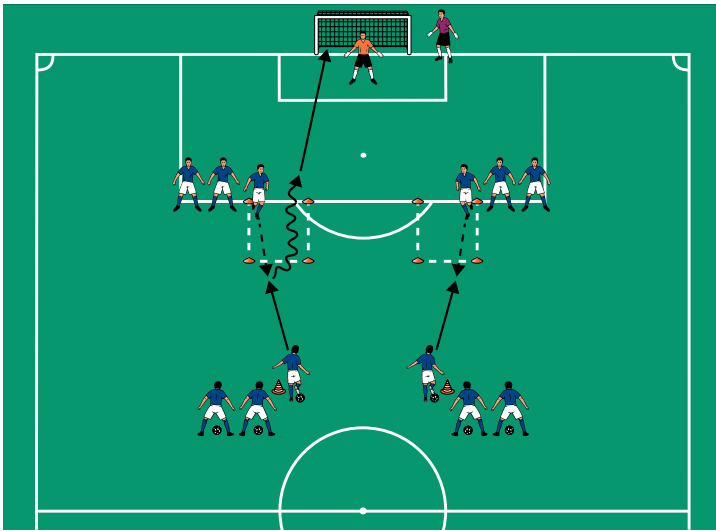
### VARIATIONEN

- ▶ Die Spielrichtung wechseln.
- ▶ Die Spieler im Zentrum tauschen mit dem Pass auf einen Außenspieler in einem Quadrat mit diesem sofort die Positionen und Aufgaben: Die Passempfänger dribbeln nach innen und spielen einen Doppelpass mit dem jeweils nächsten Wandspieler zwischen den Quadraten usw.
- ▶ Die Spieler im Zentrum müssen im Direktspiel agieren.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Blickkontakt vor den Zuspielen fordern.
- ▶ An den zur Mitte gerichteten Ecken der Quadrate flache Hütchen benutzen bzw. sie ganz entfernen.
- ▶ Darauf achten, dass die Wandspieler jeweils anspielbereit auf den Fußballen agieren.

## THEMA: ZUSPIELE ZUM TORABSCHLUSS



### HAUPTTEIL 1:

## ENTGEGENKOMMEN, DREHEN, SCHIESSEN

### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ 2 Quadrate entfernen
- ▶ Zusätzlich auf der Grundlinie hinter den Quadraten 1 Tor mit Torhüter aufstellen
- ▶ 15 Meter vor den Quadraten 2 Starthütchen markieren
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen
- ▶ Die Spieler an den Starthütchen haben Bälle

### ABLAUF

- ▶ Die jeweils ersten Ballbesitzer passen im Wechsel zu den Spielern im Quadrat, die in Richtung Tor an- und mitnehmen und möglichst schnell abschließen.
- ▶ Anschließend tauschen die beiden Spieler die Positionen und Aufgaben usw.

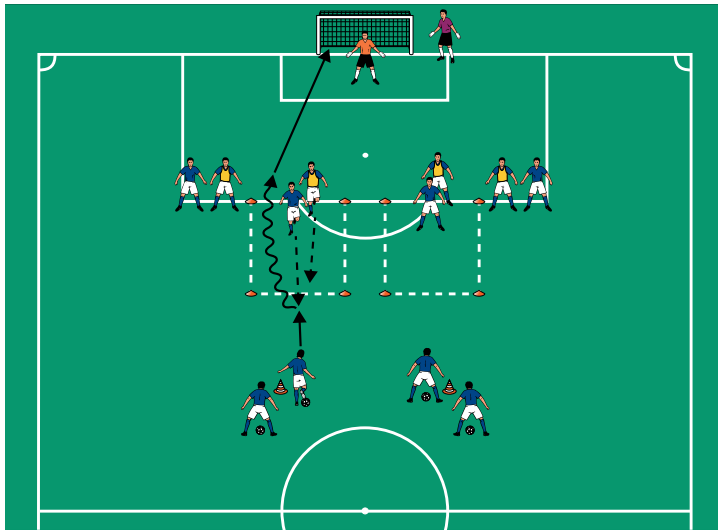
### VARIATIONEN

- ▶ Die Passempfänger lassen die Zuspiele zunächst prallen und erhalten ein erneutes Zuspiel in den Lauf an die Strafraumgrenze, von wo sie abschließen.
- ▶ 2 Teams bilden und einen Wettbewerb durchführen: Welche Mannschaft erzielt die meisten Treffer?

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Bereits bei der Ballmitnahme in offener Stellung agieren und möglichst schnell zum Tor aufdrehen.
- ▶ Den Zuspielen nach einer Konterbewegung aktiv entgegenstarten.
- ▶ Präzise Torschüsse fordern.
- ▶ Gegebenenfalls eine Schusslinie markieren, ab der die Spieler spätestens schießen müssen.
- ▶ Nach einiger Zeit die Seiten wechseln.

## THEMA: ZUSPIELE ZUM TORABSCHLUSS



### HAUPTTEIL 2:

## ENTGEGENKOMMEN, DREHEN, 1 GEGEN 1

### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau weiter verwenden
- ▶ Die Quadrate vergrößern (Größe: 10 x 10 Meter)
- ▶ Je 2 Anspieler mit Bällen an den Starthütchen postieren
- ▶ Angreifer und Verteidiger bestimmen und in den Quadraten aufstellen

### ABLAUF

- ▶ Der Startspieler passt zum entgegengestartenden Angreifer ins Quadrat.
- ▶ Dieser nimmt ins 1 gegen 1 an und mit und versucht, auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- ▶ Anschließend startet der Anspieler von der jeweils anderen Seite usw.
- ▶ Nach einigen Durchgängen die Seiten tauschen.

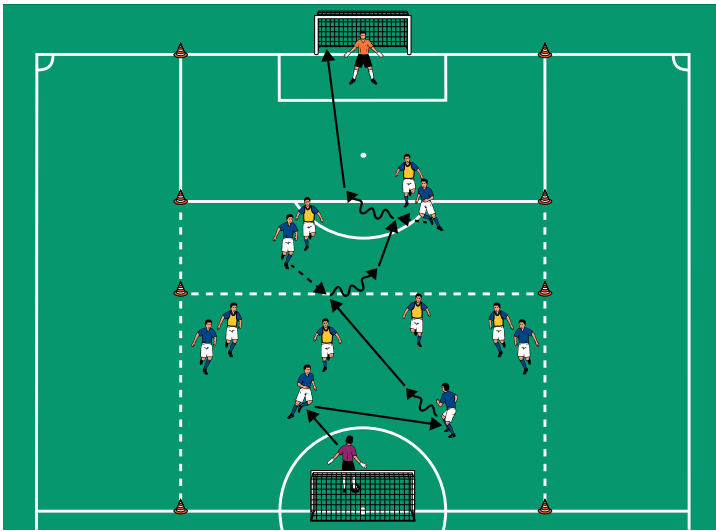
### VARIATIONEN

- ▶ Erleichtern: Der Verteidiger darf erst nach der An- und Mitnahme des Passempfängers ins Quadrat starten.
- ▶ Per Volleyschuss aus der Hand hoch oder halbhoch zuspielen.
- ▶ Per Flugball hoch oder halbhoch zuspielen.
- ▶ Die beiden Quadrate zusammenlegen und mit dem Zuspiel an die Strafraumgrenze im 2 gegen 2 spielen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Darauf achten, dass der Passempfänger den Zuspielen nach Blickkontakt aktiv entgegenstartet.
- ▶ Mit höchstmöglichem Tempo ins 1 gegen 1 gehen, um sich bietende Bewegungsvorsprünge sofort zielstrebig auszunutzen.
- ▶ Präzise Torabschlüsse fordern!
- ▶ Die Positionen und Aufgaben der Spieler regelmäßig wechseln.

## THEMA: ZUSPIELE ZUM TORABSCHLUSS



### SCHLUSSTEIL

#### 4 GEGEN 4 AUF 2 GEGEN 2

##### ORGANISATION

- ▶ Auf Strafraumbreite 1 Feld mit Toren mit Torhütern errichten
- ▶ Die Mittellinie markieren
- ▶ 2 Teams zu je 6 Spielern bilden
- ▶ Blau erhält zunächst das Angriffsrecht
- ▶ In der Aufbauzone je 4 Spieler sowie in der gegnerischen Hälfte je 2 Spieler aufstellen

##### ABLAUF

- ▶ Jeder Angriff wird vom Torhüter von Blau gestartet.
- ▶ 4 gegen 4 mit dem Ziel, auf einen der Mitspieler in die gegnerische Hälfte zu passen.
- ▶ Gelingt dies, so versuchen die Angreifer, im 2 gegen 2 auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie sofort auf das gegenüberliegende Tor mit Torhüter.
- ▶ Nach einer Weile das Angriffsrecht tauschen.

##### VARIATIONEN

- ▶ Nach dem Zuspiel in die gegnerische Hälfte dürfen alle Spieler nachrücken.
- ▶ Zum Schluss frei spielen lassen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Ein schnelles Kombinationsspiel einfordern.
- ▶ Darauf achten, dass die Stürmer die Tiefe des Feldes vollständig ausnutzen, damit sie den Zuspielen nach einer Konterbewegung jeweils aktiv entgegenstarten können.
- ▶ Zielstrebig abschließen!