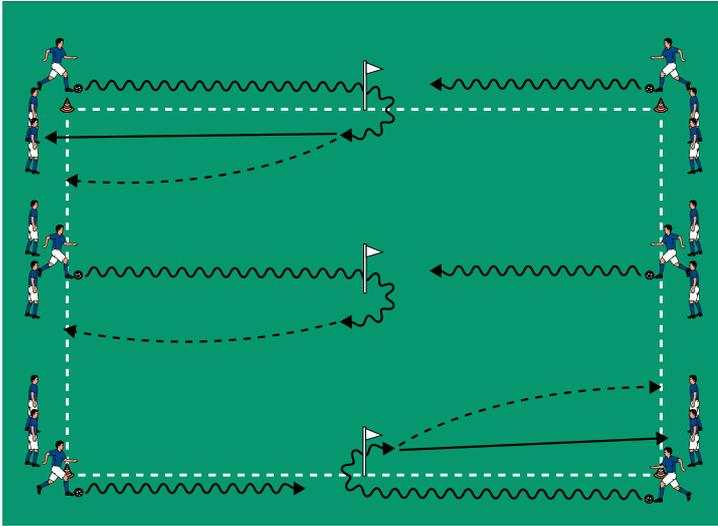


THEMA: DAS 3-TORE-PRINZIP



AUFWÄRMEN 1:

DRIBBELN, PASSEN, LAUFEN

ORGANISATION

- ▶ Mit 4 Hütchen ein 30 x 20 Meter großes Feld markieren
- ▶ Auf jeder Außenlinie zwischen den zwei Hütchen eine Stange und in der Mitte eine weitere aufstellen
- ▶ Die Spieler besetzen die Starthütchen

ABLAUF

- ▶ Die Spieler starten gleichzeitig, umdribbeln die Stange, passen zum nächsten Spieler am Hütchen und laufen zum Hütchen zurück.
- ▶ Die Passempfänger starten direkt wieder ins Dribbling um die Stange.

VARIATIONEN

- ▶ Eine andere Stange umdribbeln.
- ▶ 2 Stangen umdribbeln.
- ▶ Ein anderes Starthütchen anspielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Genauigkeit vor Schnelligkeit.
- ▶ Zuspiele erst bei freiem Passweg.