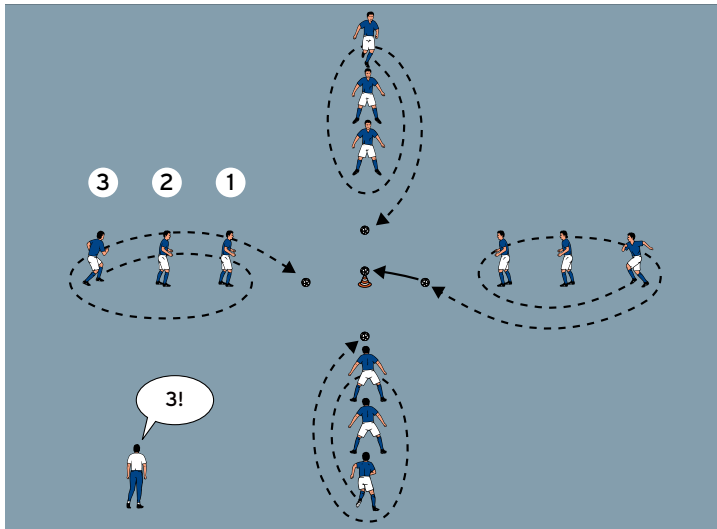


THEMA: FUSSBALLSPEZIFISCHE GESCHICKLICHKEIT IN DER HALLE



AUFWÄRMEN 2:

KOORDINATION IN GRUPPEN II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau aus Aufwärmern 1 beibehalten
- ▶ Mittig zwischen den Gruppen 1 Hütchen aufstellen und 1 Ball darauf postieren
- ▶ Zusätzlich vor jeder Gruppe 1 Ball auslegen

ABLAUF

- ▶ Der Trainer startet jeden Durchgang, indem er eine Zahl 1 bis 3 aufruft.
- ▶ Die aufgerufenen Spieler umlaufen ihre Gruppe und versuchen dann, den Ball in der Feldmitte vom Hütchen zu spielen.
- ▶ Der Spieler, der den Ball vom Hütchen spielt, erhält 1 Punkt für die Mannschaftswertung.
- ▶ Welches Team gewinnt zuerst 10 Punkte?

VARIATIONEN

- ▶ Der aufgerufene Spieler umläuft die Mitspieler im Slalom.
- ▶ Die gegrätschten Beine der Mitspieler von hinten durchkriechen.
- ▶ Die Mitspieler von hinten mit einem Bocksprung überspringen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Den Abstand der Spieler zueinander vergrößern oder verkleinern.
- ▶ Als Trainer den Ball nach jedem Durchgang sofort wieder auf das mittlere Hütchen legen.
- ▶ Die Spieler der Gruppen legen sich sofort wieder einen Ball zurecht, so dass direkt der nächste Durchgang gestartet werden kann.
- ▶ Jede Gruppe bestimmt einen Kapitän, der die Punkte der Gruppe mitzählt.