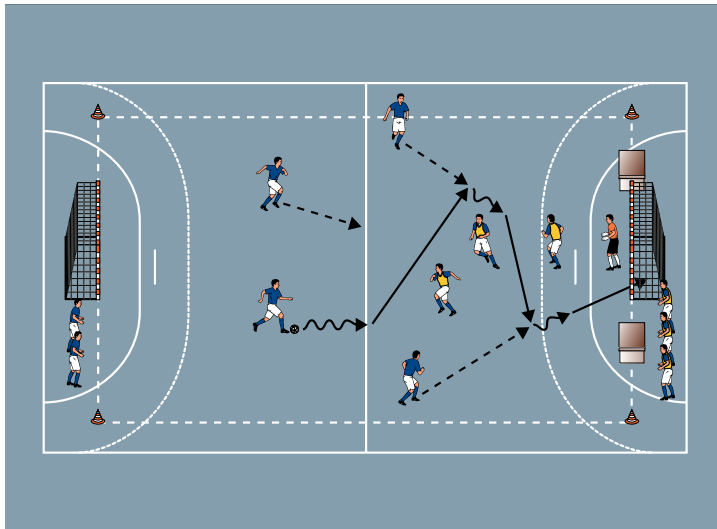


THEMA: MIT HALLENGERÄTEN FÜR ABWECHSLUNG SORGEN



SCHLUSSTEIL:

ERSCHWERTES 4 GEGEN 3

ORGANISATION

- ▶ 1 Feld mit 2 Toren und 2 kleinen Kästen als Extratore errichten
- ▶ 2 Mannschaften bilden
- ▶ Blau erhält zunächst das Angriffsrecht
- ▶ Die Verteidiger stellen 1 Torhüter

ABLAUF

- ▶ Blau greift zunächst im 4 gegen 3 auf das Tor mit Torhüter und die beiden kleinen Kästen an.
- ▶ Gelingt es Gelb, den Ball zu erobern, so kontern sie auf das gegenüberliegende leere Tor.
- ▶ Spielzeit pro Durchgang: 4 Minuten.

VARIATIONEN

- ▶ Die Überzahl-Mannschaft darf mit maximal 3 Kontakten agieren.
- ▶ Erzielte Treffer beim Tor mit Torhüter sowie Kontertore zählen doppelt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Kontertor ist nicht mit einem Torhüter besetzt. Außerdem darf kein Spieler den Ball mit der Hand berühren.
- ▶ Die Spieler können selbstständig wechseln.
- ▶ Nach jedem Durchgang die Seiten und das Angriffsrecht wechseln.
- ▶ Ziel des Spiels ist, dass die Überzahl-Mannschaft nach einem möglichen Ballverlust blitzschnell umschalten muss, um einen Konter möglichst frühzeitig zu unterbinden.