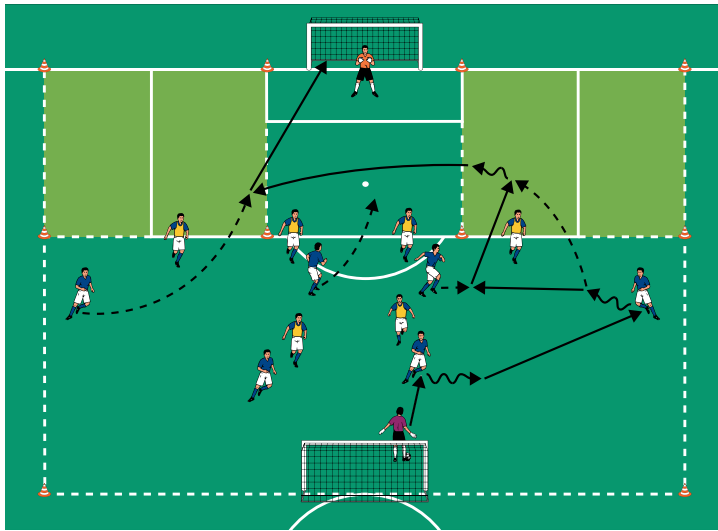


A-JUNIoren



SCHLUSSTEIL:

TORE NACH DOPPELPASS IN DIE ANGRIFFSZONE

ORGANISATION

- ▶ Ein 45 x 50 Meter großes Feld mit Toren mit Torhütern markieren
- ▶ Vor einem Tor 2 Flügelzonen errichten
- ▶ 2 Teams einteilen
- ▶ Blau erhält zunächst das Angriffsrecht

ABLAUF

- ▶ 6 gegen 6 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Gültige Treffer können nur nach einem Doppelpass in eine der Flügelzonen erzielt werden.
- ▶ Anschließend freies Spiel, bis ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus geschossen wurde.
- ▶ Jeder Angriff wird vom Torhüter der Angreifer aus gestartet.
- ▶ Nach einiger Zeit die Seiten und die Aufgaben wechseln.

VARIATIONEN

- ▶ Die Angreifer agieren in einer 7-gegen-5-Überzahl, um häufiger Doppelpässe spielen zu können.
- ▶ Die Außenzonen entfernen und zum Schluss freispiel lassen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Mit Abseits spielen!
- ▶ Die Außenspieler müssen die Breite halten, um Raum für einen Doppelpass zu schaffen.
- ▶ Die Stürmer immer wieder dazu ermutigen, zum Doppelpass entgegenzustarten.