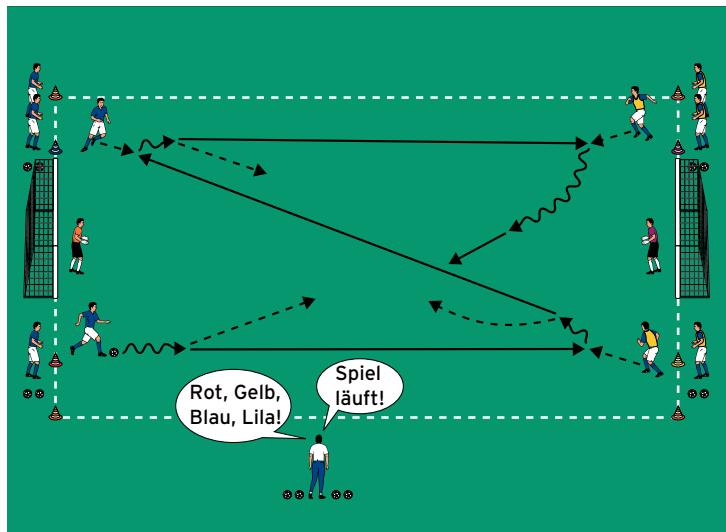


## E-JUNIOREN



### HAUPTTEIL 2:

## KOMPLEXES KOMBINIEREN

### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau und die Mannschaften beibehalten
- ▶ Auf jeder Seite neben den Toren verschiedenfarbige Starthütchen aufstellen
- ▶ Die Spieler jeweils mit Bällen an den Starthütchen verteilen

### ABLAUF

- ▶ Der Trainer startet jedes Spiel durch einen Farbzuruf.
- ▶ Der erste Spieler vom aufgerufenen Hütchen dribbelt ins Feld.
- ▶ Anschließend ruft der Trainer sofort eine weitere Hütchenfarbe auf.
- ▶ Der Ballbesitzer passt zum ersten Spieler am zweiten aufgerufenen Hütchen usw.
- ▶ Sobald der Trainer "Spiel läuft!" ruft, startet ein Spiel vom 2 gegen 2 bis zum 4 gegen 4 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Jedes Spiel dauert so lange, bis ein Treffer erzielt oder der Ball aus dem Feld gespielt wurde.

### VARIATIONEN

- ▶ In Über-/Unterzahl spielen lassen.
- ▶ Die Spieler einer Mannschaft an zwei diagonal gegenüberliegenden Starthütchen postieren.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Beim Spiel 'Überzahl gegen Unterzahl' soll zunächst immer die Überzahl-Mannschaft in Ballbesitz sein. So lernen die Spieler, die Überzahl auszuspielen.
- ▶ Die Torhüter einbeziehen.
- ▶ Die Ballbesitzer sollen versuchen, vor allem nach vorne zu spielen. Dazu als möglicher Passempfänger in der Tiefe des Feldes anbieten.
- ▶ Ohne Abseits spielen!
- ▶ Ausreichend Ersatzbälle bereithalten.
- ▶ Die Spielzeit verlängern und einen weiteren Ball neutral einspielen, sobald der erste verspielt wurde.