

Zum Kriminalspiel

- Das Kriminalspiel ist ein interaktives Mannschaftsspiel auf Basis einer Stadtrallye.
- Es wird in eine Rahmengeschichte eingebettet, mit der die Kinder zur Lösung ihrer Aufgaben verschmelzen. Mit ihren Lösungsversuchen bestimmen sie den Verlauf und den Ausgang der Geschichte mit.
- Am Tag des Saisonabschlusses erzählen Sie den Kindern an einem festgelegten Ort eine Kriminalgeschichte, in der sie selbst die Figuren der Handlung sind.
- In der Geschichte geht es im Vorfeld der anstehenden Abschlussfeier um einen Diebstahl der Grillkohle. Der Dieb hat dabei einen Erpresserbrief mit Aufgaben hinterlassen, die es zu lösen gilt. Nur so können die Kinder dem Räuber auf die Schliche kommen und das Versteck (den Grillplatz) herausfinden. Außerdem müssen sie einen Gegenstand erwirtschaften, den sie ihm zum Auslösen der entwendeten Grillkohle überbringen.

So bereiten Sie das Kriminalspiel / die Grillfeier vor:

- 1 Wählen Sie gemeinsam mit den Eltern einen Grillplatz aus, den die Kinder zu Fuß oder mit dem Fahrrad erreichen können.
- 2 Vereinbaren Sie mit den Eltern dringend Verschwiegenheit gegenüber den Kindern.
- 3 Laden Sie die Mustergeschichte unter www.fussballtraining.com herunter und passen Sie sie auf Ihre Mannschaft an.
- 4 Bestimmen Sie einen Vater zum Täter. Schreiben Sie die Buchstaben seines Namens mit grüner Farbe auf Karteikarten.
- 5 Den Namen des Grillplatzes schreiben Sie ebenfalls in Einzelbuchstaben mit roter Farbe auf weitere Karteikarten.
- 6 Laden Sie die Metaufgaben unter www.fussballtraining.com herunter.
- 7 Passen Sie die Aufgaben und die zurückzulegende Streckenlänge auf das Alter der Kinder und die Art der Fortbewegung (zu Fuß / Fahrrad) an.
- 8 Erarbeiten Sie in Ihrer Stadt/Region adäquate Aufgaben. Versuchen Sie, Geschäftsleute im Ort mit einzuspannen. Die Kinder sollen z. B. dem Bäcker die Lösung einer Aufgabe präsentieren. Wenn diese richtig ist, erhalten die Kinder an manchen Anlaufstellen eine Karteikarte mit einem Lösungsbuchstaben. Es muss nicht unbedingt für jede richtige Lösung auch eine Karteikarte geben. Wichtig wäre, dass Karteikarten bei falschen Lösungen zurückgehalten werden. Die Kinder dürfen sich aber jederzeit beliebiger Hilfe

bedienen. Da die Kinder im Tagesverlauf nur einmal kurz vorbeikommen, sollten die angesprochenen Geschäftsleute einer solchen Sache positiv gegenüberstehen.

- 9 Kleben Sie einen der Geschichte entsprechenden Erpresserbrief aus der Zeitung zusammen.
- 10 Halten Sie einen Tennisball für die Tauschaufgabe bereit (siehe Regeln).
- 11 Organisieren Sie parallel auch die Grillfeier oder beauftragen Sie die Eltern.
- 12 Feiern Sie Ihren gelungenen Saisonausklang!

Der Tagesablauf der Saisonabschlussfeier

- 1 Treffen Sie sich mit Ihren Spielern an einem bestimmten Ort (z. B. am Sportplatz). Halten Sie dabei den Erpresserbrief, die Aufgabenblätter und den Tennisball für die Tauschaufgabe bereit.
- 2 Erzählen Sie den Kindern den ersten Teil der Geschichte bis zu dem Punkt, an dem sie losziehen sollen, um den Kohleräuber zu überführen.
- 3 Zeigen Sie den Kindern den Erpresserbrief.
- 4 Sie können das Team in drei Gruppen aufteilen (Tauschgegenstand, Versteck, Name des Verbrechers) oder sie gemeinsam losziehen lassen (abhängig von Zeit und Schwierigkeitsgrad der Aufgaben).
- 5 Verteilen Sie die Aufgabenblätter und den Tennisball.
- 6 Erklären Sie den Kindern ausführlich die Spielregeln. Weisen Sie darauf hin, dass es bei der Lösung der Aufgaben nicht um Geschwindigkeit geht. Vor allem mit dem Fahrrad gilt: Vorsicht im Straßenverkehr!
- 7 Vereinbaren Sie einen Zeitpunkt für ein erneutes Treffen am Sportplatz. Der Zeitrahmen soll ausreichen, um alle Aufgaben lösen zu können!
- 8 Bleiben Sie, während die Kinder unterwegs sind, immer in der Nähe und zeigen auch Sie stichprobenartig Präsenz, damit nichts passiert.

Die Spielregeln

- 1 Die Kinder erhalten Aufgaben, die es zu lösen gilt. Die Wegstrecken können je nach Alter der Spieler zu Fuß oder mit dem Fahrrad absolviert werden. Die Fortbewegungsart vor dem Spiel festlegen!
- 2 Die Aufgabenblätter: Mit richtigen Lösungen für die gestellten Aufgaben kommen die Kinder an Karteikarten mit Buchstaben, die in der richtigen Reihenfolge sortiert den Namen bzw. das Versteck des Räubers

ergeben. Die Kinder sollen selbstständig Wege zu den Lösungen finden. Daher keine Wissensfragen stellen, sondern zum Nachforschen anregen! Lassen Sie die Kinder verschiedene Orte in einer Stadt / einer Region ansteuern.

- 3 Der Tauschgegenstand: Geben Sie den Kindern einen Tennisball oder einen ähnlichen geringwertigen Gegenstand mit auf den Weg. Die Kinder sollen losziehen und den Tennisball möglichst in etwas Größeres eintauschen. Den erhaltenen Gegenstand tauschen sie dann an einem weiteren Haus wieder gegen etwas Größeres ein. Ihre Tauschstationen und den erhaltenen Gegenstand notieren sie auf einem Blatt, damit die Entwicklung nachvollziehbar bleibt. Die Kinder sollen 15 Tauschstationen absolvieren, die jedoch alle in verschiedenen Straßen liegen müssen.
- 4 Die Kinder dürfen die Lösungen wie Detektive frei ‚ermitteln‘. Einzige Vorgabe ist, dass sie keine bestehenden Verbote (z. B. durch Gesetze oder Grundstückseigentümer usw.) brechen.
- 5 Der festgelegte Zeitrahmen darf nicht überschritten werden. Es gilt der vereinbarte Treffpunkt. Hier versuchen die Spieler gemeinsam, den Täter und sein Versteck durch Zusammenlegen der Buchstaben zu enttarnen. Ein wenig Hilfe seitens des Trainers ist dabei durchaus erlaubt. Die Kinder gehen/fahren anschließend zum enttarnten Versteck, um dem Erpresser den eingetauschten Gegenstand zu übergeben und so die gestohlene Grillkohle zurückzubekommen.