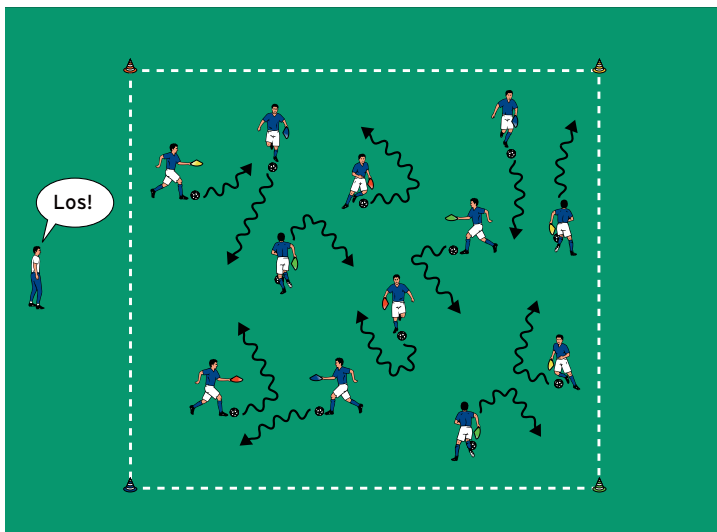


## F-JUNIoren



### AUFWÄRMEN 2:

## HÜTCHEN-TAUSCH II

### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Organisation beibehalten

### ABLAUF

- ▶ Die Spieler bewegen sich nun mit Ball im Feld und tauschen die Hütchen in der Hand.
- ▶ Der Trainer startet die Aktion.
- ▶ Die Spieler müssen nun zu dem äußeren Hütchen dribbeln, dessen Farbe sie aktuell in der Hand haben.

### VARIATIONEN

- ▶ Zu Beginn kann die Aktion zunächst ohne Ball ablaufen.
- ▶ Der Trainer gibt ein optisches Startsignal.
- ▶ Die Gruppe, die zuletzt das Hütchen erreicht, muss eine spaßige Aufgabe erfüllen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler müssen sich beim Kommando des Trainers schnell im Raum orientieren und das Hütchen mit der richtigen Farbe ansteuern.
- ▶ Beim Dribbling zu den Eckhütchen müssen sie aufpassen, dass sie nicht mit anderen Spielern zusammenstoßen.