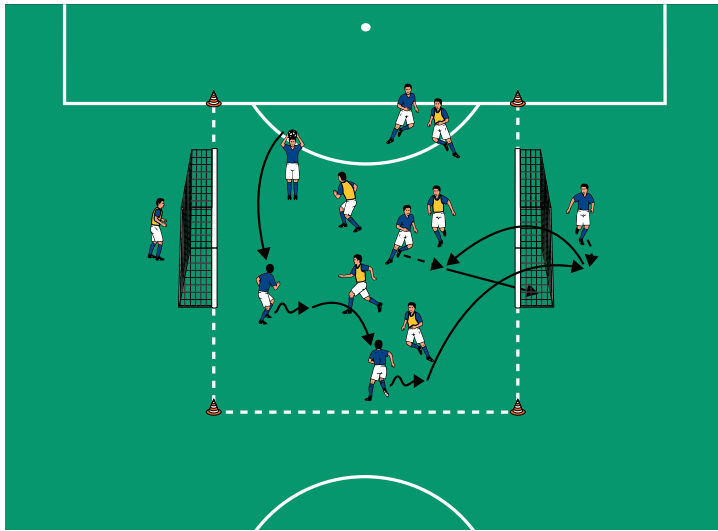


A-JUNIoren



HAUPTTEIL 2:

SPIEL MIT KOPFBALLTOREN

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 2 Teams einteilen
- ▶ Jede Mannschaft stellt 1 Zuwerfer, der sich hinter dem gegnerischen Tor aufstellt

ABLAUF

- ▶ Handball-/Kopfball-Spiel im 5 plus 1 gegen 5 plus 1 auf die beiden Tore.
- ▶ Nach einem Zuwurf zum eigenen Anspieler hinter dem gegnerischen Tor versucht dieser, einem Mitspieler zum Kopfball zuzuwerfen.
- ▶ Gelingt dies, so darf dieser auf das leere Tor köpfen.
- ▶ Jeder Kopfballtreffer zählt 1 Punkt für die Mannschaftswertung.
- ▶ Fällt der Ball zu Boden, so wechselt sofort der Ballbesitz.

VARIATIONEN

- ▶ Die beiden Zuwerfer hinter dem Tor sind neutral, so dass beide Teams auf beide Tore köpfen können.
- ▶ Im Feld darf nur bis auf Schulterhöhe zugeworfen werden.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler hinter den Toren sollen sich jeweils seitlich anbieten.
- ▶ Beim Zuwurf des Spielers von hinter dem Tor, darf nur noch mit dem Kopf agiert werden.
- ▶ Die Feldgröße dem Leistungsstand der Spieler anpassen.
- ▶ Nach einiger Zeit die Anspieler tauschen.