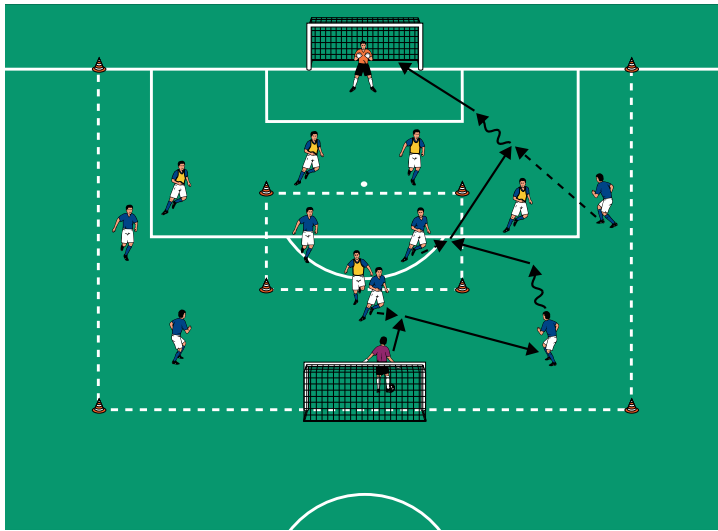


## A-JUNIoren



### HAUPTTEIL 2:

## TORE NACH ZUSPIEL AUF EINEN STÜRMER I

### ORGANISATION

- ▶ Ein 50 x 35 Meter großes Feld mit Toren markieren
- ▶ In der Mitte ein zentrales Feld markieren
- ▶ 7 Angreifer und 5 Verteidiger bestimmen
- ▶ Die Angreifer stellen 2 Anspieler im zentralen Feld

### ABLAUF

- ▶ 7 gegen 5 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Die Anspieler dürfen das zentrale Feld nicht verlassen, dürfen hier jedoch auch nicht angegriffen werden.
- ▶ Vor einem Torschuss muss einer der beiden Angreifer im Rechteck angespielt worden sein.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie auf das gegenüberliegende Tor.

### VARIATIONEN

- ▶ Die Angreifer dürfen mit maximal 3 Kontakten agieren.
- ▶ Mit 2 neutralen Spielern in der Mittelzone spielen: Beide Teams müssen mindestens einen Anspieler einbeziehen, ehe sie auf das gegenüberliegende Tor abschließen dürfen.
- ▶ Beide Anspieler müssen einbezogen werden, ehe der Abschluss erfolgen darf.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die vollständige Breite und Tiefe des Feldes nutzen.
- ▶ Darauf achten, dass die beiden Stürmer im Rechteck stets in Bewegung sind und ständig ihre Positionen wechseln.