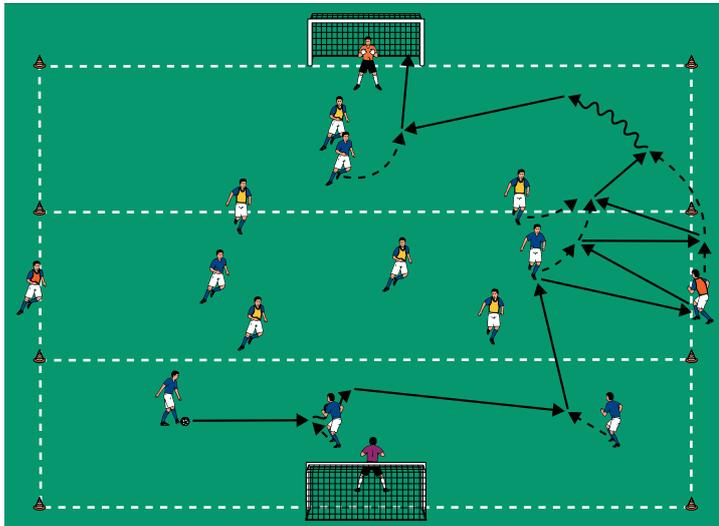


B-JUNIoren



SCHLUSSTEIL:

NIMM 2

ORGANISATION

- ▶ Ein Spielfeld mit 2 Toren errichten
- ▶ Mit Hütchen eine Mittelzone markieren
- ▶ 2 Anspieler bestimmen, die sich an den Seiten der Mittelzone postieren
- ▶ 2 Mannschaften bilden

ABLAUF

- ▶ 6 gegen 6 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Beide Mannschaften können die Anspieler jederzeit in den Aufbau einbeziehen.
- ▶ Nach 5 gespielten Pässen in den eigenen Reihen dürfen die Anspieler nach einem Zuspiel ins Feld rücken.
- ▶ Die Ballbesitzer agieren dann in Überzahl, bis ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wurde.
- ▶ Ohne Ecken und Einwürfe spielen: Jede Aktion wird von den Torhütern aus gestartet.

VARIATIONEN

- ▶ Die Anspieler müssen im Direktspiel agieren.
- ▶ Nach 10 Zuspielen in den eigenen Reihen rücken beide Außenspieler sofort ohne weiteres Zuspiel ins Feld und schaffen so eine doppelte Überzahl.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Für das Abschlussspiel müssen keine großen Umbaumaßnahmen vorgenommen werden.
- ▶ Die durch den Einsatz der Anspieler entstehende Überzahlsituation soll die Intensität des Spiels in Grenzen halten.
- ▶ Die Anspieler regelmäßig wechseln.