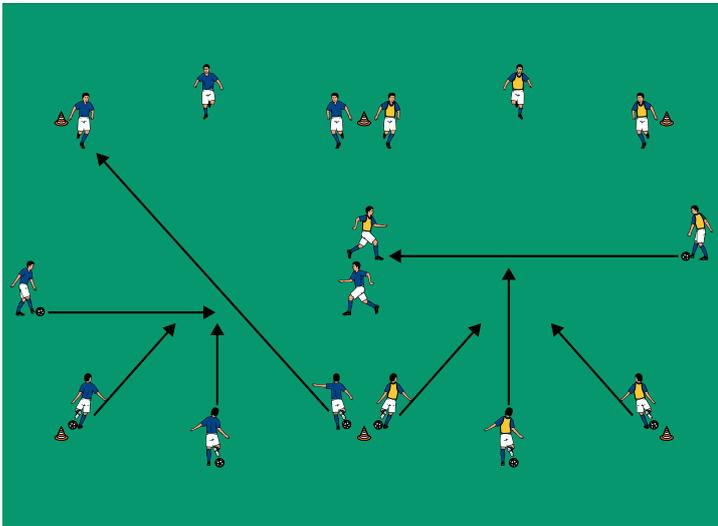


B-JUNIOREN



AUFWÄRMEN 1:

PASS-CHAOS

von Mario Vossen (27.06.2017)

ORGANISATION

- ▶ 2 Felder markieren
- ▶ 2 Mannschaften bilden
- ▶ Die Spieler auf den vorgegebenen Positionen verteilen

ABLAUF

- ▶ Die Spieler passen zum jeweils gegenüberstehenden Spieler.
- ▶ Jedes gelungene Zuspiel ergibt 1 Punkt.
- ▶ Die Bälle dürfen sich im Feld nicht berühren.
- ▶ Welches Team gewinnt die meisten Punkte?

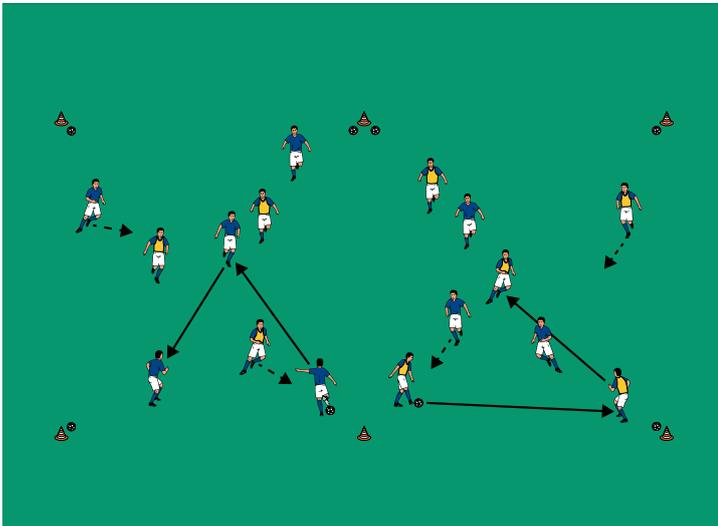
VARIATIONEN

- ▶ Mit maximal 3 Kontakten kontrollieren und spielen.
- ▶ Im Direktspiel agieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler entscheiden selbst den Zeitpunkt des Abspiels um sicherzustellen, dass sie keinen anderen Ball treffen.
- ▶ Nach jedem Durchgang die Positionen wechseln.

B-JUNIOREN



AUFWÄRMEN 2:

5-GEGEN-3-WETTKAMPF

von Mario Vossen (27.06.2017)

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Mannschaften beibehalten
- ▶ An jeder Ecke des Feldes jeweils 1 Ball bereitlegen
- ▶ Pro Mannschaft 3 Verteidiger bestimmen
- ▶ Die Spieler besetzen die vorgegebenen Positionen

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando versuchen die Spieler im 5 gegen 3 acht Pässe in den eigenen Reihen zu spielen.
- ▶ Gelingt dies, so erhält das erfolgreiche Team 1 Punkt.
- ▶ Jeder Mannschaft stehen 4 Bälle zur Verfügung.

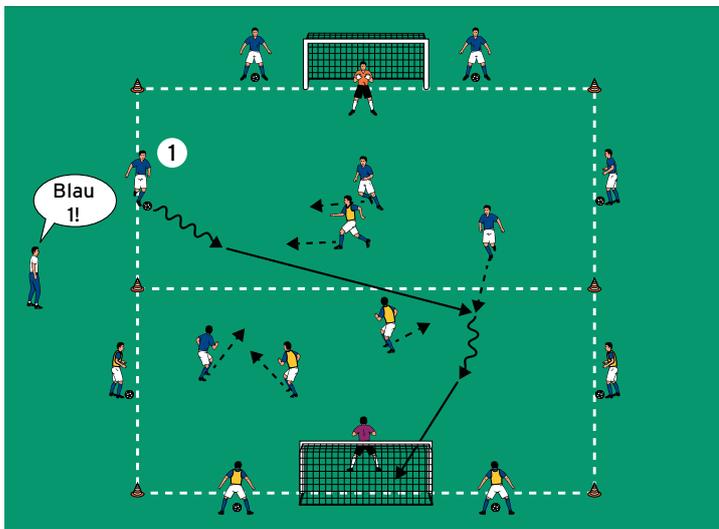
VARIATIONEN

- ▶ Die Zahl der erforderlichen Pässe variieren.
- ▶ Die Verteidiger müssen den Ball aus dem Feld spielen, um die Ballzirkulation zu beenden.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler können das gesamte Feld nutzen.
- ▶ Nach jeder Aktion muss neu eingespielt werden.
- ▶ Nach jedem kompletten Durchgang neue Verteidiger bestimmen.

B-JUNIoren



HAUPTTEIL 1:

BLITZ-REAKTION I

von Mario Vossen (27.06.2017)

ORGANISATION

- ▶ Die Mannschaften weiter verwenden
- ▶ 1 Spielfeld mit 2 Toren errichten
- ▶ Die Mittellinie markieren
- ▶ Pro Mannschaft 4 Anspieler benennen
- ▶ Die Anspieler durchnummerieren und auf den vorgegebenen Positionen verteilen

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft eine Zahl und eine Mannschaft auf.
- ▶ Der aufgerufene Spieler dribbelt ins Feld und versucht, mit seinen Mitspielern im 4 gegen 3 auf das gegenüberliegende Tor mit Torhüter abzuschließen.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie auf das jeweils andere Tor.
- ▶ Alle anderen Anspieler können von ihren Mannschaften in die Aktion eingebunden werden.
- ▶ Spielzeit pro Durchgang: 4 Minuten.

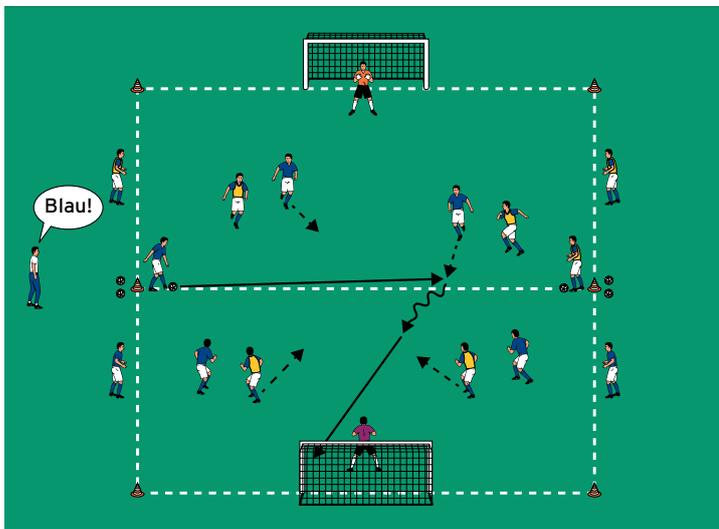
VARIATIONEN

- ▶ Die Anspieler müssen im Direktspiel agieren.
- ▶ Die Anspieler dürfen nach einem Zuspiel ebenfalls aktiviert werden und ins Feld dribbeln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach jeder Aktion bestimmt der Trainer einen neuen Spieler, der ins Feld dribbeln kann.
- ▶ Der zuletzt aufgerufene Spieler muss auf seine Position zurückkehren.
- ▶ Die Anspieler nach jedem Durchgang wechseln.

B-JUNIoren



HAUPTTEIL 2:

BLITZ-REAKTION II

von Mario Vossen (27.06.2017)

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Mannschaften beibehalten
- ▶ Jetzt pro Mannschaft 3 Anspieler benennen
- ▶ Die Anspieler auf den vorgegebenen Positionen verteilen

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft eine Farbe auf.
- ▶ Der aufgerufene Anspieler an der Mittellinie passt ins Feld.
- ▶ Die Ballbesitzer versuchen, im 4 gegen 4 auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- ▶ Beide Mannschaften können die eigenen Anspieler, die sich an den Seitenlinien in der gegnerischen Hälfte befinden, in die Aktion einbinden.
- ▶ Spielzeit: jeweils 4 Minuten.

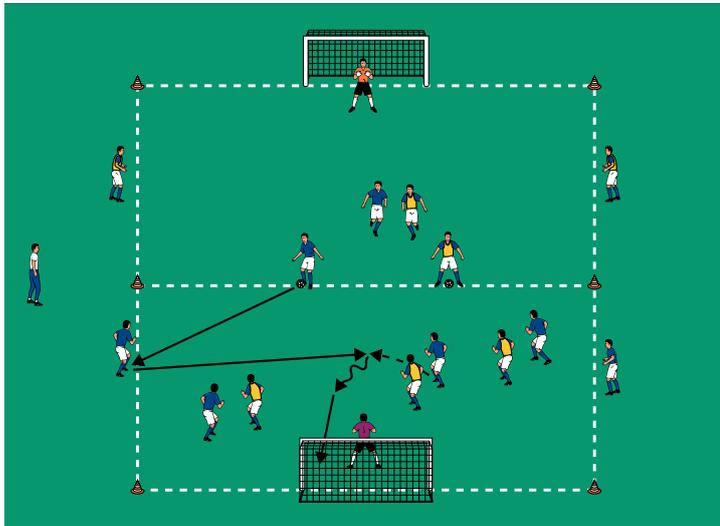
VARIATIONEN

- ▶ Tore der Angreifer zählen doppelt.
- ▶ Die Anspieler dürfen ins Feld dribbeln und so eine Überzahlsituation herstellen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Anspieler an der Mittellinie sind nur für das Einspielen des ersten Passes verantwortlich.
- ▶ Sobald eine Aktion beendet ist, gibt der Trainer das jeweils nächste Kommando.
- ▶ Die Anspieler nach jedem Durchgang wechseln.

B-JUNIoren



SCHLUSSTEIL:

BONUS-STRAFSTÖSSE

von Mario Vossen (27.06.2017)

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Mannschaften weiter verwenden
- ▶ Pro Mannschaft jeweils 3 Anspieler und 1 Strafstoßschützen benennen
- ▶ Die Anspieler auf der Mittellinie postieren

ABLAUF

- ▶ 3 gegen 3 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Die Ballbesitzer dürfen die eigenen Anspieler jederzeit einbeziehen.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, müssen sie zunächst zum Anspieler auf der Mittellinie passen, ehe sie auf das gegenüberliegende Tor abschließen können.
- ▶ Für jeden Torerfolg erhält die jeweilige Mannschaft 1 Bonus-Strafstoß.
- ▶ Spielzeit: jeweils 3 Minuten.

VARIATIONEN

- ▶ Verwandelte Bonus-Strafstoße zählen doppelt.
- ▶ Die Anspieler dürfen nach einem Zuspiel ins Feld dribbeln und so eine Überzahlsituation herstellen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Jeder Angriff wird von den beiden Anspielern an der Mittellinie aus gestartet.
- ▶ Nach einem Torerfolg bleibt die jeweilige Mannschaft in Ballbesitz.
- ▶ Die Anspieler und die Strafstoßschützen nach jedem Durchgang wechseln.