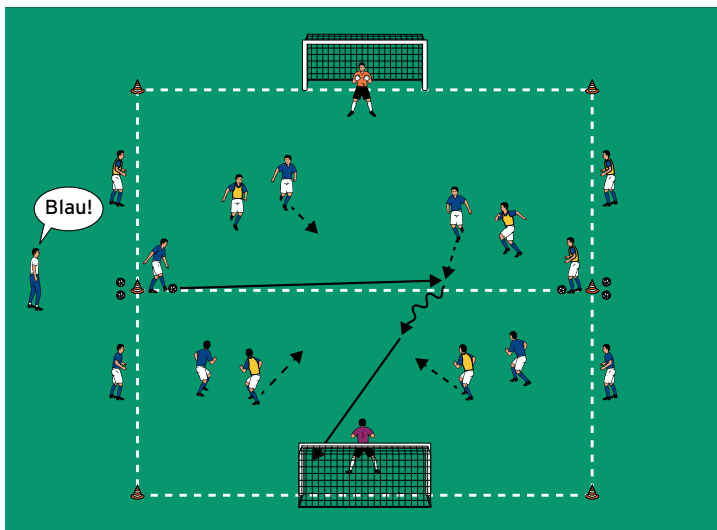


B-JUNIoren



HAUPTTEIL 2:

BLITZ-REAKTION II

von Mario Vossen (27.06.2017)

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Mannschaften beibehalten
- ▶ Jetzt pro Mannschaft 3 Anspieler benennen
- ▶ Die Anspieler auf den vorgegebenen Positionen verteilen

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft eine Farbe auf.
- ▶ Der aufgerufene Anspieler an der Mittellinie passt ins Feld.
- ▶ Die Ballbesitzer versuchen, im 4 gegen 4 auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- ▶ Beide Mannschaften können die eigenen Anspieler, die sich an den Seitenlinien in der gegnerischen Hälfte befinden, in die Aktion einbinden.
- ▶ Spielzeit: jeweils 4 Minuten.

VARIATIONEN

- ▶ Tore der Angreifer zählen doppelt.
- ▶ Die Anspieler dürfen ins Feld dribbeln und so eine Überzahlsituation herstellen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Anspieler an der Mittellinie sind nur für das Einspielen des ersten Passes verantwortlich.
- ▶ Sobald eine Aktion beendet ist, gibt der Trainer das jeweils nächste Kommando.
- ▶ Die Anspieler nach jedem Durchgang wechseln.