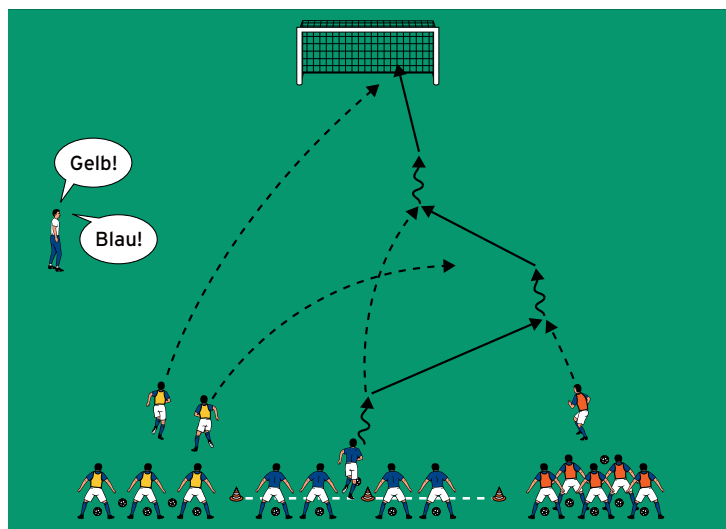


C-JUNIOREN



HAUPTTEIL 2:

3-TEAM-TORSCHUSS II

von Klaus Pabst (13.06.2017)

ORGANISATION

- Den Grundaufbau und die Mannschaften weiter verwenden
- Das kleine Feld entfernen
- Zwischen den Starthütchen 2 Konterlinien markieren

ABLAUF

- Der Trainer startet jeden Durchgang, indem er 2 Teams aufruft.
- Der erste Spieler des zuerst aufgerufenen Teams läuft als Torhüter ins Tor und der zweite als Verteidiger ins Feld.
- Gleichzeitig passt der erste Spieler des zuletzt aufgerufenen Teams zum ersten Spieler des nicht aufgerufenen Teams.
- Beide versuchen, im 2 gegen 1 auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- Erobert der Verteidiger den Ball, so kontert er über die Linien zwischen den Starthütchen.

VARIATIONEN

- Jedes Team bestimmt einen festen Torhüter, der sich jeweils am Tor aufstellt.
- Kontertore zählen doppelt.
- Sobald der erste Angreifer zum Spieler des dritten Teams gepasst hat, darf ein weiterer Verteidiger zum 2 gegen 2 nachrücken.

TIPPS UND KORREKTUREN

- Als Ballbesitzer den Verteidiger andribbeln und dann zwischen Abspiel und Alleingang entscheiden.
- Einen Wettbewerb durchführen: Jeder Treffer zählt 1 Punkt für die Mannschaftswertung. Für jeden Treffer beim Tor einen Punkt für die Teams beider Angreifer vergeben. Welches Team gewinnt insgesamt die meisten Punkte?