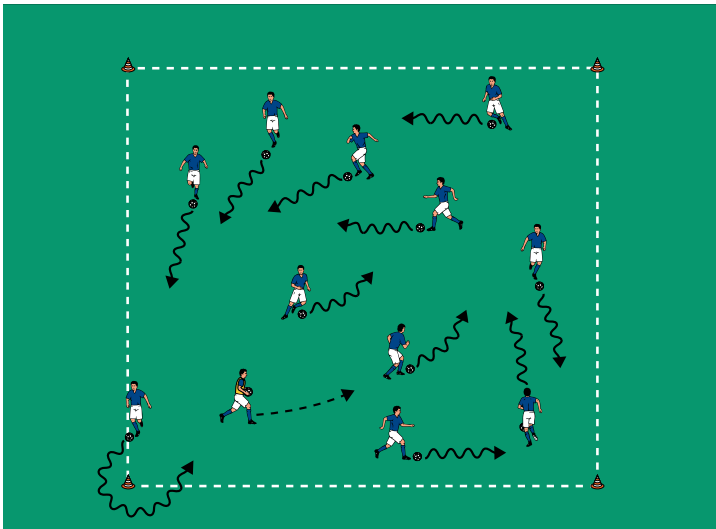


E-JUNIoren



AUFWÄRMEN 2:

DRIBBLER-JAGD

von Jörg Daniel (16.05.2017)

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 20 Meter großes Feld markieren
- ▶ 1 Spieler mit Ball in der Hand als 'Jäger' bestimmen
- ▶ Alle übrigen Spieler mit Bällen als 'Dribbler' im Feld verteilen

ABLAUF

- ▶ Der 'Jäger' versucht, die 'Dribbler' zu fangen, indem er sie mit seinem Ball am Rücken berührt.
- ▶ Jeder gefangene Spieler muss einmal komplett um ein Eckhütchen dribbeln, ehe er im Feld weiterdribbeln darf.
- ▶ Nach einer Weile neue 'Jäger' bestimmen.
- ▶ Welcher 'Jäger' fängt die meisten 'Dribbler'?

VARIATIONEN

- ▶ Die Anzahl der 'Jäger' erhöhen.
- ▶ Alle übrigen Spieler sind 'Läufer' und laufen ohne Ball im Feld.
- ▶ Auch die 'Jäger' dribbeln im Feld.
- ▶ Fängt ein 'Jäger' einen 'Dribbler' wechseln diese sofort die Aufgaben.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Fangspiele schulen fußballspezifische Ausweich-/Fintierbewegungen sowie schnelle Richtungswechsel.
- ▶ Die 'Jäger' wegen der hohen Belastung nach maximal 1 Minute wechseln.
- ▶ Das Feld vergrößern oder verkleinern und so die Aufgabe für die 'Dribbler' erleichtern oder erschweren.
- ▶ Nach jedem Durchgang abfragen, wie viele 'Dribbler' jeder 'Jäger' gefangen hat.