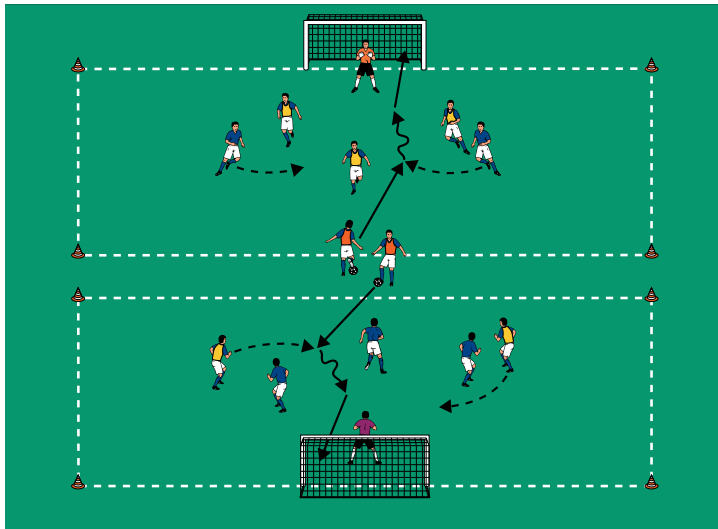


D-JUNIoren



HAUPTTEIL 2:

2 GEGEN 3

von Michael Feichtenbeiner (16.05.2017)

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ 2 Torhüter und 2 Anspieler sowie Angreifer und Verteidiger benennen
- ▶ In jedem Feld stellen sich jeweils 2 Angreifer und 3 Verteidiger auf.

ABLAUF

- ▶ Der Anspieler startet durch ein Zuspiel auf einen Angreifer die Aktion.
- ▶ Diese müssen versuchen, in Unterzahl zum Torabschluss zu kommen.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so können sie zum Anspieler zurückpassen.

VARIATIONEN

- ▶ Die Angreifer dürfen einmal zum Anspieler zurückpassen.
- ▶ Verteidiger müssen den Ball innerhalb von 10 Sekunden erobern.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die beiden Angreifer stellen sich auf der Höhe der Innenverteidiger auf.
- ▶ Die Überzahlsituation wird durch den nachrückenden Mittelfeldspieler erzielt.
- ▶ Um eine Überzahl zu ermöglichen, müssen die Verteidiger zunächst den ballführenden Angreifer nach außen drängen.
- ▶ Öffnen sie das Zentrum, ermöglichen sie ein Abspiele oder einen Torabschluss.