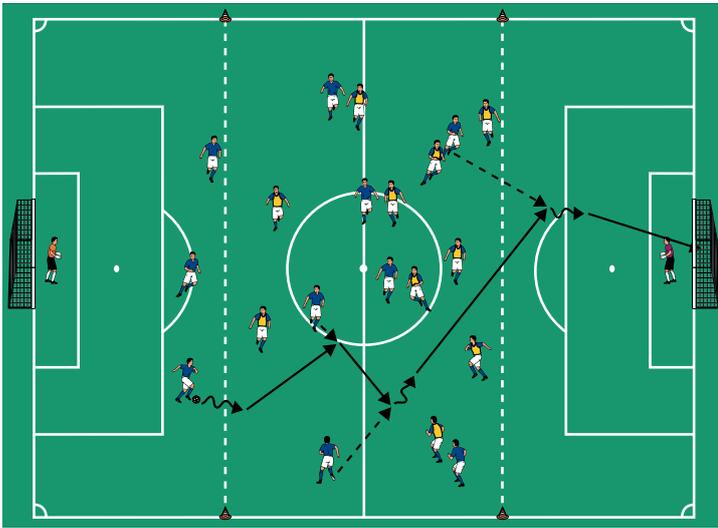


## A-JUNIoren



### SCHLUSSTEIL:

## SPIEL MIT ENDZONEN

von Sven Hübscher (18.04.2017)

### ORGANISATION

- ▶ Auf einem Großspielfeld mit Toren mit Torhütern  
3 Zonen markieren
- ▶ 2 Teams zu je 10 Spielern bilden

### ABLAUF

- ▶ 10 gegen 10 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Die Ballbesitzer müssen jeweils versuchen, in die gegnerische Endzone zu dribbeln oder zu passen.
- ▶ Gelingt dies, freies Spiel bis zum Torabschluss.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, sofort die Aufgaben wechseln.

### VARIATIONEN

- ▶ Jedes Überspielen bzw. Überdribbeln der Linien ergibt 1 Zusatzpunkt.
- ▶ Die Zonen entfernen und zum Schluss frei spielen lassen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Mit 'Eishockey-Abseits' spielen: Die Zonenlinien dürfen nur überdribbelt oder auf einen nachstartenden Mitspieler überspielt werden.
- ▶ Alle übrigen Spieler dürfen die Endzone zunächst nicht betreten.
- ▶ Sobald sich der Ball in der Endzone befindet, dürfen alle Spieler nachstarten.