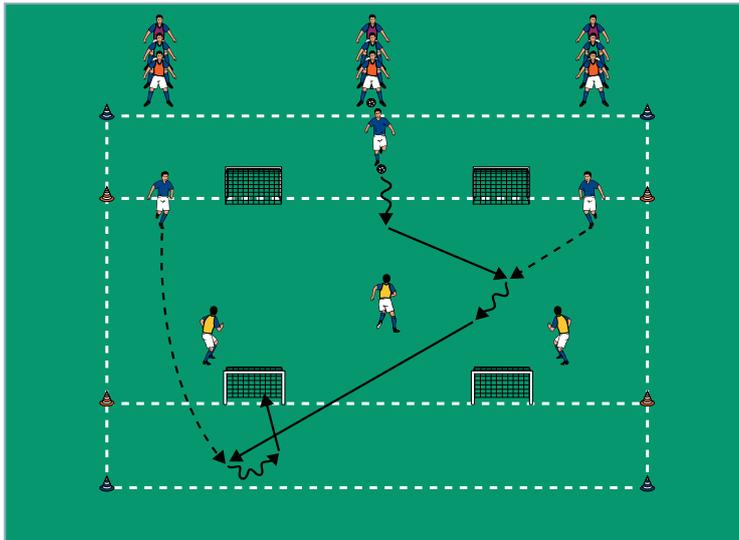


## HAUPTTEIL 2: Angriffswelle II

von Michael Feichtenbeiner (07.02.2017)



### Organisation

- Den Grundaufbau beibehalten
- Die Minitore auf der Linie der Schusszone umgedreht aufstellen

### Ablauf

- Das erste Team läuft mit einem Ball ins Feld und greift im 3 gegen 3 auf die Minitore gegenüber an.
- Die Verteidiger im Feld kontern bei Ballgewinn auf die anderen Minitore.
- Gültige Treffer sind nur von innerhalb der Schusszone möglich.
- Sobald der Ball ausgespielt oder ein Treffer erzielt wurde, werden die Angreifer Verteidiger, das bisherige Abwehrteam stellt sich außerhalb des Feldes an und das nächste Team startet als Angreifer mit Ball ins Feld.

### Variationen

- Ein Spieler des ballbesitzenden Teams muss immer in der Schusszone sein.
- Ein Spieler jedes Teams muss immer in der Schusszone vor den eigenen Toren sein.
- Die erlaubten Ballkontakte begrenzen.

### Tipps und Korrekturen

- Das Spielen auf zwei umgedrehte Tore schult vor allem das Vertikalspiel.
- Ein Umdribbeln der Tore ist wenig sinnvoll, da der Verteidiger einen kürzeren Weg hat und die Bälle einfach abblocken kann.
- Nach jedem Durchgang sofort die neuen Positionen einnehmen, so dass das nächste Team direkt starten kann.
- Eine noch fehlende Organisation des Abwehrteams zielstrebig ausnutzen und schnell abschließen.