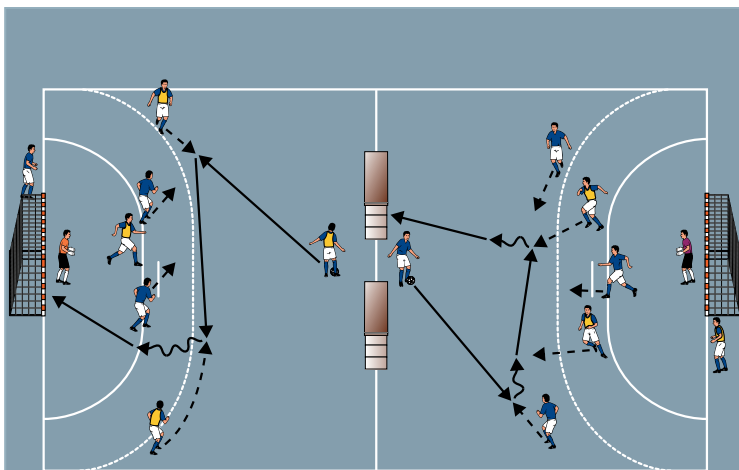


HAUPTTEIL 2:

Doppeltore

von Mario Vossen (24.01.2017)



Organisation

- 2 Felder mit je 1 Tor und 2 Kästen errichten
- Die Kästen von beiden Seiten als Tore nutzen
- 2 Mannschaften bilden
- Jedes Team stellt Angreifer und Verteidiger sowie je 1 Anspieler und 1 Torhüter
- Je 3 Angreifer und 2 Verteidiger in den Feldern postieren
- Die Anspieler stellen sich zwischen den Kästen auf
- 1 Spieler pro Team pausiert außerhalb

Ablauf

- Jede Aktion wird vom Anspieler des Angreifer-Teams gestartet.
- Die Angreifer versuchen, im 3 gegen 2 auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so versuchen sie, gegen einen der beiden Kästen zu passen.
- Spielzeit pro Durchgang: 3 Minuten.

Variationen

- Kontertore zählen doppelt.
- Das Überzahl-Team darf mit maximal 3 Kontakten spielen.
- Im 4 gegen 3 spielen lassen.

Tipps und Korrekturen

- Die Spieler können fliegend wechseln.
- Darauf achten, dass im Bereich der Kästen keine Zweikämpfe stattfinden.
- Die Aufgaben der Spieler regelmäßig wechseln.