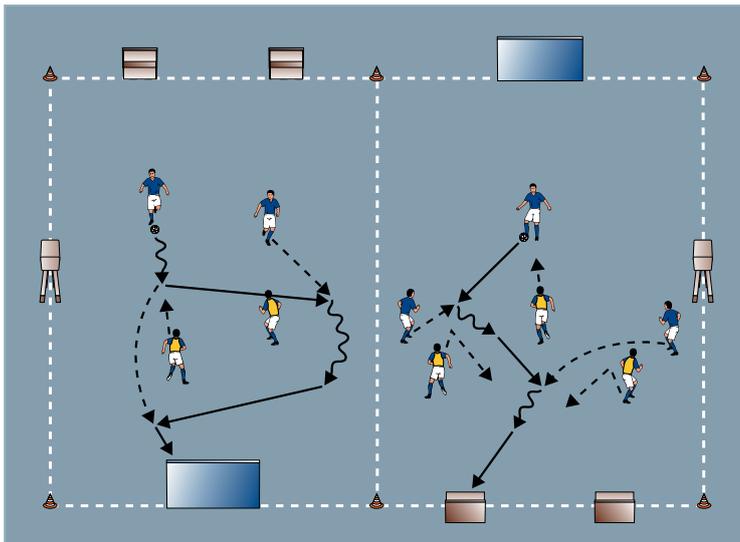


SPIEL 5: Ritterturnier

von Paul Schomann (24.01.2017)



Organisation

- Aneinandergrenzend zwei 15 x 10 Meter große Felder nebeneinander markieren
- Auf je 1 Grundlinie 1 Turnmatte sowie gegenüber je 2 Kleinkästen als Tore errichten
- Die Turnböcke an den Seitenlinien aufstellen
- 4 Teams zu 2 bzw. 3 Spielern einteilen

Ablauf

- Auf der Burg wird ein großes Ritterturnier veranstaltet. Welche Ritter gewinnen das Turnier?
- 3 gegen 3 bzw. 2 gegen 2 ohne Torhüter auf die Matten- bzw. Kastentore.
- Bei Ausball schnell einrollen oder ins Feld zurückdribbeln.
- Beim Turnbock an der Seitenlinie können jeweils beide Teams Treffer erzielen.

Variationen

- In beiden Feldern 3 gegen 2 spielen.
- Die Kästen dienen als Torpfosten. Der Ball muss zwischen den Kästen hindurchgeschossen werden.
- Mit Torhütern spielen.
- Die Turnböcke entfernen.
- Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' durchführen.

Tipps und Korrekturen

- Ungewöhnliche Tore (Kästen, Turnpferde, Matten) motivieren die Kinder zum Torschuss und machen Fußballspiele interessant.
- Neutrale Tore (hier: Turnböcke an den Seitenlinien) erleichtern das Toreschießen.
- Bei Über-/Unterzahlspielen (hier: 3 gegen 2) die spielstärkeren Kinder in Unterzahl spielen lassen.