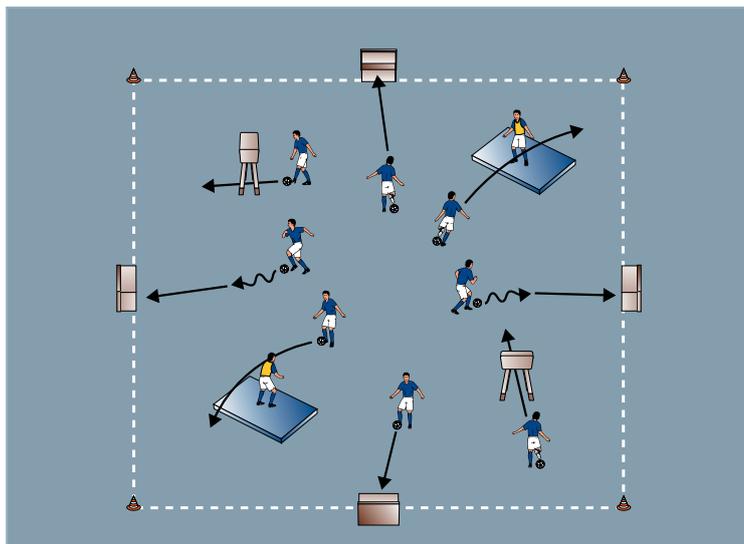


SPIEL 4: Burg

von Paul Schomann (24.01.2017)



Organisation

- Den Grundaufbau weiter verwenden
- Jetzt die Kästen mit der Öffnung zum Feld auf die Seitenlinien legen
- 2 Kinder als Torhüter auf den Matten postieren
- Alle übrigen Kinder haben je 1 Ball

Ablauf

- Die Ritter reiten zu ihrer Burg, die plötzlich von Räufern angegriffen wird. Rasch greifen sie zu Pfeil und Bogen (Bälle), um die Burg zu verteidigen.
- Die Bambini dribbeln frei im Feld und schießen auf die verschiedenen Turngeräte.
- Die Matten werden von Torhütern bewacht. Ein Treffer ist erzielt, wenn der Ball die Matte vollständig überquert hat.

Variationen

- Die Bälle in der Hand tragen und auf die Hindernisse werfen oder rollen.
- Nach jedem Treffer das jeweilige Gerät 1-mal umdribbeln und dann zum nächsten Hindernis dribbeln.
- Wettbewerb I: Die Burg wird erfolgreich verteidigt, wenn jeder 'Ritter' in 3 Minuten mindestens 5 Treffer erzielt.
- Wettbewerb II: Die Torhüter zählen ihre gehaltenen Bälle. Wer pariert die meisten Schüsse?

Tipps und Korrekturen

- Der Torschuss wird intensiv geschult.
- Die Mattentore machen Torhütern besonders viel Spaß, da sie auf einen weichen Untergrund fallen können.
- Die Torhüter regelmäßig wechseln.