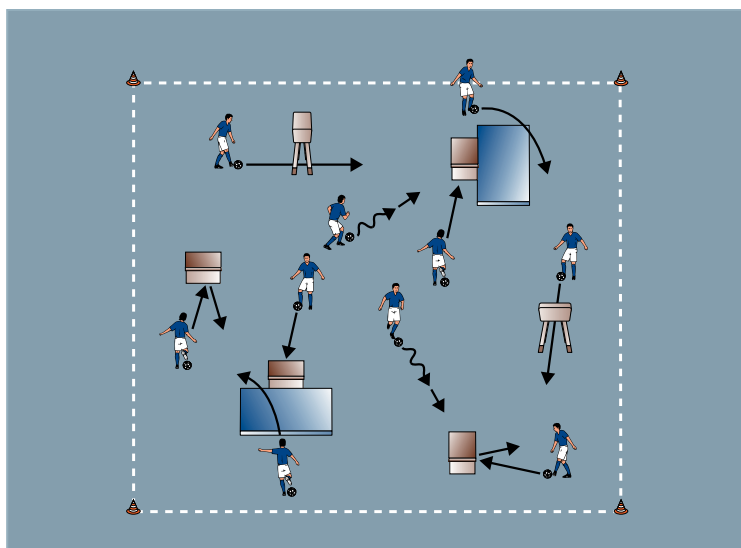


SPIEL 3: Drache

von Paul Schomann (24.01.2017)



Organisation

- Den Aufbau weiterhin nutzen
- Jeder Spieler erhält 1 Ball

Ablauf

- Die Ritter erreichen eine Stadt, die von einem Drachen bedroht wird. Sie versuchen gemeinsam, den Drachen zu vertreiben.
- Die Bambini dribbeln durch das Feld, schießen gegen die Kästen sowie durch die Turnböcke und 'lupfen' über die Matten.

Variationen

- Abwechselnd mit rechts/links dribbeln bzw. schießen.
- Wettbewerb I: Der Drache ist vertrieben, wenn jedes Kind gegen bzw. über jedes Hindernis geschossen hat.
- Wettbewerb II: Welcher 'Ritter' schafft in 3 Minuten insgesamt 10 Treffer gegen die Hindernisse?

Tipps und Korrekturen

- Die Kinder üben den Torschuss aus dem Lauf und eine enge Ballführung.
- Turngeräte in Sporthallen lassen sich vielseitig als Tore einsetzen. So bleiben Torschuss-Spiele für die Kinder besonders spannend.
- Bereits im Bambini-Alter auf Beidfüßigkeit achten.