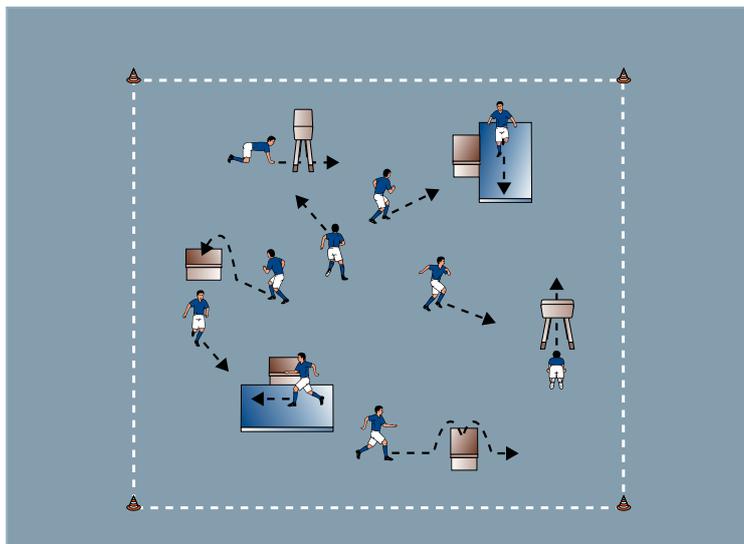


SPIEL 1: Mittelalter

von Paul Schomann (24.01.2017)



Organisation

- In der Mitte der Sporthalle ein 15 x 15 Meter großes Feld markieren
- 6 Geräte-Stationen errichten: 2 Kleinkästen, 2 Turnböcke sowie 2 weitere Kleinkästen mit je 1 Weichbodenmatte im Feld verteilen
- Die Kinder postieren sich frei im Feld

Ablauf

- Die Bambini spielen Ritter im Mittelalter. Sie reiten auf ihren Pferden durch unwegsames Gelände von Stadt zu Stadt.
- Die Bambini laufen durch das Feld und überwinden die Hindernisse.
- Sie dürfen über die Hindernisse klettern, sie umlaufen oder darunter durchkrabbeln.

Variationen

- Eine bestimmte Reihenfolge vorgeben, in der die Hindernisse überwunden werden sollen.
- Auf den Turnmatten einen Purzelbaum ausführen.
- Einen Wettbewerb durchführen: Welcher Spieler überwindet zuerst alle Hindernisse?

Tipps und Korrekturen

- Die Kinder führen viele verschiedene Bewegungen aus und verbessern so ihre Geschicklichkeit.
- Fehlende Turngeräte können fast beliebig durch andere Materialien ersetzt werden. Die Aufgaben dann gegebenenfalls variieren.