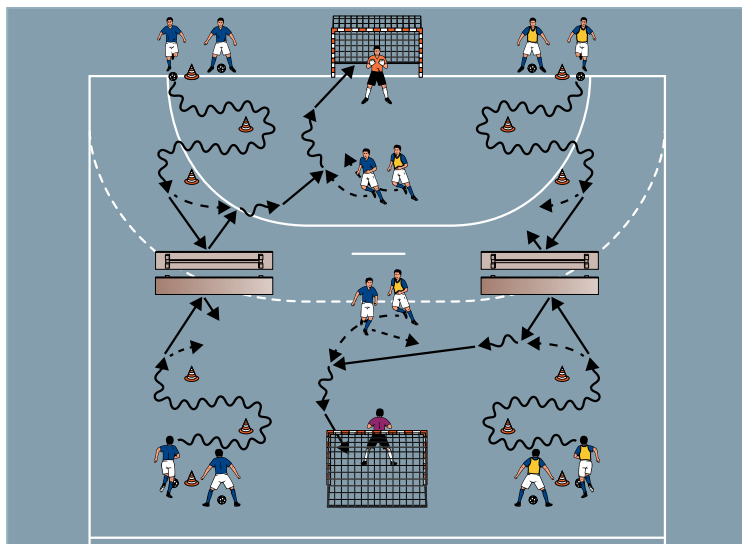


HAUPTTEIL 2: Banktreffer-Wettlauf II

von Michael Feichtenbeiner (27.12.2016)



Organisation

- Den Grundaufbau und die Mannschaften beibehalten
- Die Hütchentore entfernen
- Vor den Starthütchen einen Slalomparcours errichten
- Beide Mannschaften postieren jeweils 1 Spieler vor jedem Tor

Ablauf

- Auf ein Trainerkommando durchdribbeln die Spieler den Hütchenparcours und passen gegen die Bank.
- Der Spieler, der zuerst gegen die Bank passt, darf anschließend im 2 gegen 1 mit seinem Mitspieler vor dem Tor zum Abschluss kommen.
- Anschließend rücken die Pass-Spieler vor das Tor, die dort postierten Spieler stellen sich mit Ball an ihrem Starthütchen wieder an.
- Welche Mannschaft erzielt die meisten Treffer?

Variationen

- Ein Turnier durchführen: Nach jedem Durchgang treten jeweils die beiden Gewinner- und Verlierer-Mannschaften gegeneinander an.

Tipps und Korrekturen

- Die beiden Spieler im Feld sollten sich möglichst nah am Tor postieren, um sich für das Angriffsrecht nach erfolgreichem Dribbling des Mitspielers eine optimale Ausgangsstellung zu verschaffen.
- Gegebenenfalls eine Zeit vorgeben, in der aus der 2-gegen-1-Situation abgeschlossen werden muss.