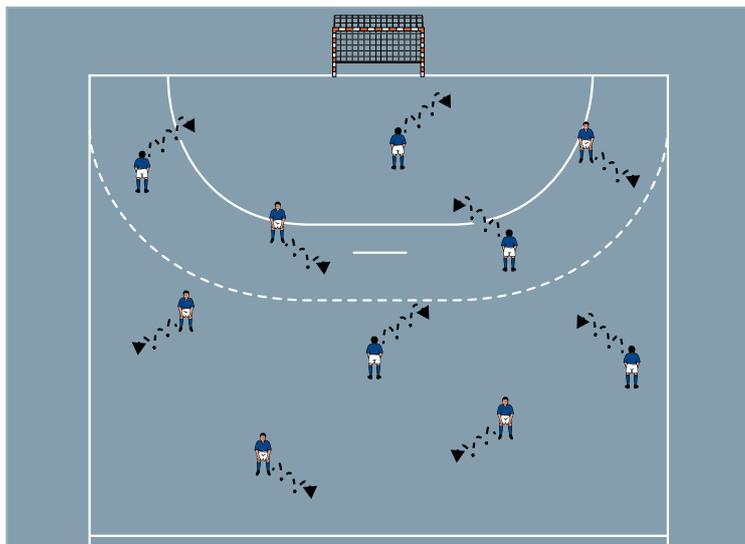


SPIEL 1: Frösche

von Thomas Staack (13.12.2016)



Organisation

- Von Wand zu Wand ein 20 x 15 Meter großes Feld markieren
- Die Bambini im Feld aufstellen

Ablauf

- Die Bambini spielen Frösche und hüpfen über eine große Wiese.
- Die Spieler hüpfen in Hockstellung durch das Feld.

Variationen

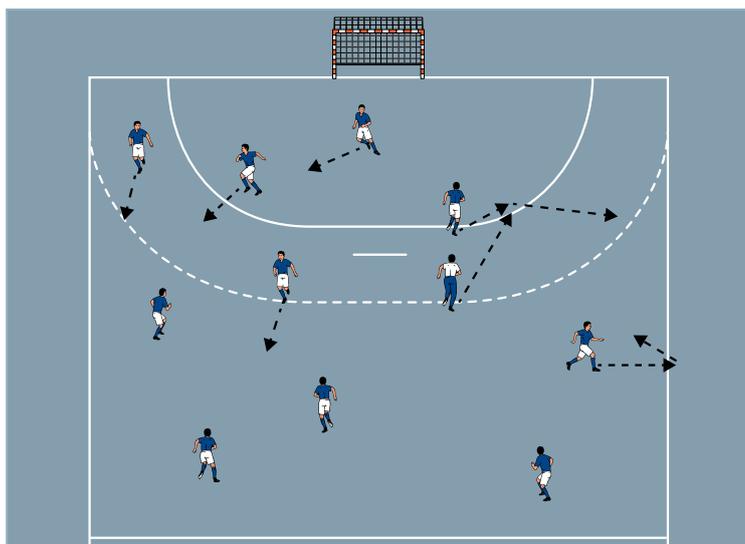
- Im Stehen hüpfen.
- Rückwärts hüpfen.
- Im Laufen Schwimmbewegungen mit den Armen machen.

Tipps und Korrekturen

- Das Spiel schult die Bewegungsgeschwindigkeit der Kinder.
- Bei Bewegungsspielen viele Varianten anbieten.
- Das Nachahmen von Tierbewegungen motiviert die Kinder.
- Sind die Wände zu weit entfernt, eine auf die Seite gelegte Bank als Begrenzung verwenden.

SPIEL 2: Storch

von Thomas Staack (13.12.2016)



Organisation

- Den Aufbau weiter verwenden
- Der Trainer wird Fänger

Ablauf

- Ein Storch jagt die Frösche über die Wiese.
- Der Trainer fängt die Bambini. Gefangene berühren kurz mit dem Fuß eine Wand. Dann dürfen sie wieder mitmachen.

Variationen

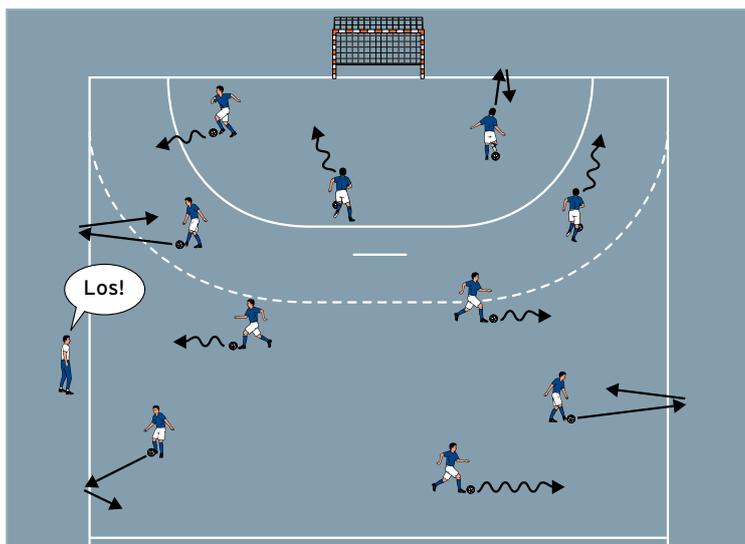
- Gefangene berühren die Wand mit beiden Händen.
- Gefangene führen zwei Froschsprünge aus.
- Eltern unterstützen den Trainer.
- Kinder agieren als Fänger.

Tipps und Korrekturen

- Fangspiele sorgen für viele fußballtypische Richtungswechsel.
- Zusatzaufgaben schulen die Geschicklichkeit und sorgen für Abwechslung.
- Das Spielen gegen den Trainer motiviert die Kinder zusätzlich.

SPIEL 3: Fliegen

von Thomas Staack (13.12.2016)



Organisation

- Den Aufbau beibehalten
- Jedes Kind hat 1 Ball

Ablauf

- Die Frösche haben Fliegen (Bälle) gefangen und bringen sie vor dem Storch in Sicherheit.
- Die Kinder dribbeln im Feld. Auf ein Trainerkommando schießen sie gegen die Wand.

Variationen

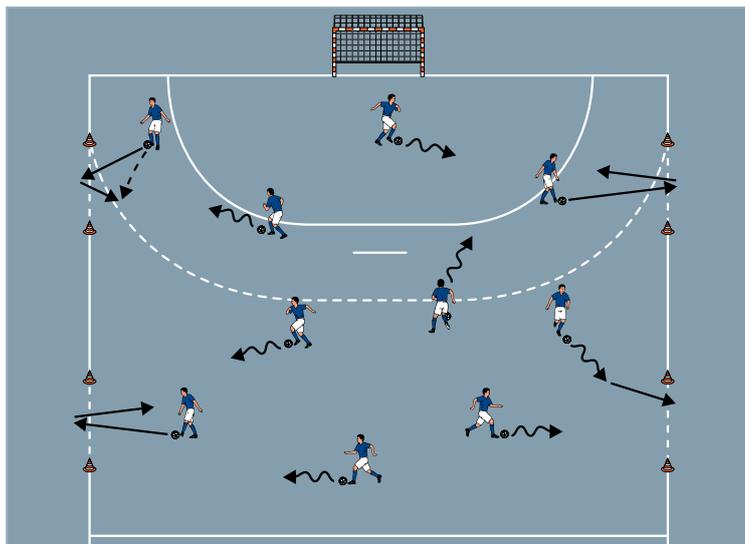
- Bei den Kommandos zwischen Rufen und Handzeichen wechseln.
- Gegen die Wand werfen.
- Abwechselnd mit links/rechts dribbeln.
- Hütchentore im Feld markieren, durch die gedribbelt werden soll.

Tipps und Korrekturen

- Die Bambini trainieren das Dribbling.
- Nebenbei wird auf Kommando der Torschuss geübt.
- Kommandospiele erhöhen die Aufmerksamkeit der Spieler.

SPIEL 4: Teich

von Thomas Staack (13.12.2016)



Organisation

- Das Feld weiter nutzen
- Vier Hütchentore an den Wänden markieren

Ablauf

- Die Frösche springen mit den Fliegen in einen Teich, um sich vor dem Storch zu retten.
- Die Kinder dribbeln frei im Feld und schießen auf die Hütchentore.

Variationen

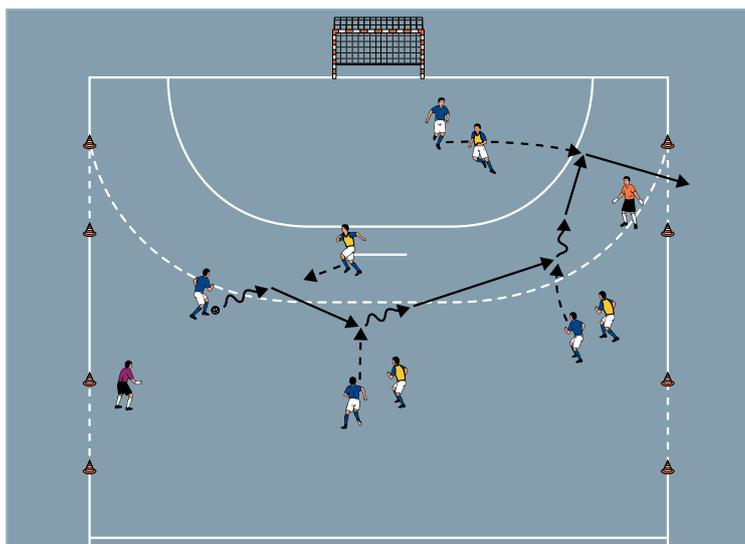
- Mit Torhütern spielen.
- Abwechselnd mit links/rechts schießen.
- Wettbewerb: Wer schießt in zwei Minuten die meisten Treffer?

Tipps und Korrekturen

- Den Torschuss bereits bei den Jüngsten auch aus dem Lauf schulen.
- Bambini dürfen frei und ohne Vorgaben schießen. Sie können die Schussentfernung frei wählen.
- Beim Torschuss stets zur Beidfüßigkeit motivieren und die Spieler bei gelungenen Aktionen mit dem schwachen Fuß loben.

SPIEL 5: Fliegenfänger

von Thomas Staack (13.12.2016)



Organisation

- Den Aufbau nicht verändern
- Zwei Teams mit Torhütern einteilen und im Feld aufstellen

Ablauf

- Die Frösche sind dem Storch entkommen und haben großen Hunger. Sie wollen möglichst viele Fliegen fangen.
- Spiel 4 gegen 4 auf vier Tore mit Torhütern. Die Torhüter verteidigen gleichzeitig beide Tore.

Variationen

- Auf zwei große Hütchentore spielen.
- An den Seiten zwei weitere neutrale Tore markieren, die von beiden Teams bespielt werden können.
- Mit zwei Bällen spielen.

Tipps und Korrekturen

- Ein Spiel auf mehr als zwei Tore garantiert viele Erfolgserlebnisse für die jungen 'Torjäger'.
- Der Torwart muss zwei Tore verteidigen. Dadurch ist stets 1 Tor frei.
- Hütchentore an Wänden verhindern Wartezeiten durch Ballholen. Nach Torerfolg geht das Spiel sofort weiter.