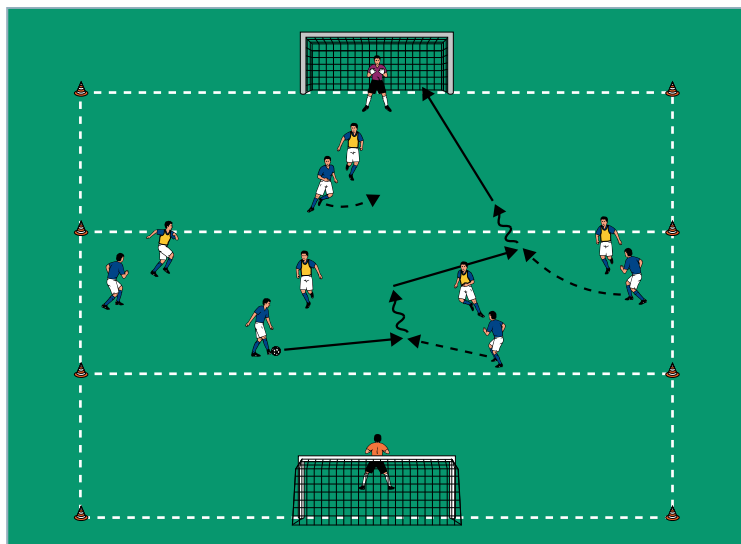


# SCHLUSSTEIL: Dribbellinien

von Christian Wück (20.09.2016)



## Organisation

- Ein 30 x 40 Meter großes Feld markieren und das Feld in Drittel unterteilen
- Auf den Grundlinien je 1 Tor mit Torhüter aufstellen
- 2 Mannschaften zu je 5 Spielern bilden und im Feld verteilen

## Ablauf

- Die Teams spielen im 5 gegen 5 gegeneinander.
- Das Spiel läuft weitestgehend frei ab.
- Die einzige Regel ist, dass die Spieler in die Zone vor dem gegnerischen Tor dribbeln müssen.
- Die Spielzeit pro Durchgang beträgt 4 Minuten.

## Variationen

- Gelingt es dem Spieler, der in die Zone vor dem Tor gedribbelt ist, direkt im Anschluss einen Treffer zu erzielen, so zählt dieser doppelt.
- Nur eine Mannschaft muss jeweils die Linien-Regel beachten.
- Treffer zählen nur innerhalb der Zone vor dem gegnerischen Tor.

## Tipps und Korrekturen

- Der Trainer kann den Abstand der Linien zum Tor variieren: Je weiter die Linie vom Tor entfernt ist, umso mehr Risiko müssen die Spieler eingehen, um in die Zone zu gelangen.
- Möglichst zielstrebig abschließen.
- Freie Räume erkennen und andribbeln.
- Nach Ballverlust offensiv verteidigen und schnellstmöglich zurückerobern.
- Diese Spielform ist sehr intensiv: Ausreichend Pausen einplanen!