

Organisationsbroschüre

Alle Informationen für die
Durchführung Ihres Abnahmetages!



DFB & McDonald's®
**FUSSBALL
ABZEICHEN**





Vorwort	3
A Veranstaltungsplanung	4-7
Helfer/innen und Stationsbetreuer/innen	5
Materialbedarf	6-7
B Veranstaltungsdurchführung	8-19
Veranstaltungspaket	8
Fußball-Abzeichen	9-15
Altersgruppen	
Punktwertung	
Die fünf Stationen	
Schnupper-Abzeichen	16-19
Punktwertung	
Die drei Stationen	
C Online-Datenbank	20
D Punkte sammeln	21
Notizen	22
Impressum	23

Liebe Fußballfreunde,

Torschuss, Köpfen, Dribbeln, Passen, Flanken – im Fußball sind viele unterschiedliche Fähigkeiten gefragt. Mit dem DFB & McDonald's Fußball-Abzeichen können diese gezielt und mit Spaß trainiert und geprüft werden. Die DFB-Trainer haben dazu einen spannenden Parcours erarbeitet: Wer die fünf Stationen durchläuft und dabei eine bestimmte Punktzahl erzielt, erhält als Auszeichnung das Fußball-Abzeichen in Gold, Silber oder Bronze.

Zudem werden unter allen Teilnehmern Tickets zu Heimländerspielen der Deutschen Nationalmannschaft und Plätze in der McDonald's Fußball Eskorte (nur Kinder zwischen sechs und zehn Jahren) verlost!

Das DFB & McDonald's Fußball-Abzeichen ist ein sportliches Aktionsprogramm für Frauen und Männer, Kinder und Jugendliche. Als Variante gibt es außerdem ein spezielles Schnupper-Abzeichen!

Ein Abnahmetag bietet sich ideal für die Einbindung in das jährliche Vereinsfest oder in Jugendturniere an. Selbstverständlich sind aber auch eigenständige Veranstaltungen – zum Beispiel ein Wettbewerb Eltern gegen ihre Kinder – möglich! Jugendtrainer können die Übungen einfach in ihre Trainingseinheiten integrieren und anschließend ein Training dazu nutzen, das DFB & McDonald's Fußball-Abzeichen abzunehmen.

Die vorliegende Organisationsbroschüre beschreibt ausführlich alles, was Sie im Zusammenhang mit Ihrem Abnahmetag wissen müssen. Zusätzlich steht Ihnen online auf www.fussballabzeichen.de ein Videotrailer mit allen Einzelheiten zur Verfügung. Weitere Informationen finden Sie zudem auch auf www.dfb.de im Bereich „Training & Wissen“.

Für weitergehende Rückfragen stehen Ihnen die Mitarbeiter und Mitarbeiterinnen unserer Telefon-Hotline unter Tel. 01805 - 34 34 68* gerne zur Verfügung.

Wir wünschen Ihnen und den Teilnehmerinnen und Teilnehmern an Ihrer Veranstaltung viel Spaß und Erfolg bei Ihrem Abnahmetag!

Ihr Deutscher Fußball-Bund und McDonald's Deutschland

*Montags - freitags 10.00 - 17.00 Uhr; 0,14 € pro Minute aus dem Festnetz der Deutschen Telekom, Mobilfunkpreise ggf. abweichend



Alle erfolgreichen Teilnehmer erhalten das exklusive DFB & McDonald's Fußball-Abzeichen (Ansteck-Pin).

A Veranstaltungsplanung



Helfer/innen und Stationsbetreuer/innen

Die Abnahme des DFB & McDonald's Fußball-Abzeichens erfordert eine sorgfältige Vorbereitung und genaue Zeitplanung. Ein geeigneter Termin muss gefunden werden, eine passende Sportstätte zur Verfügung stehen.

Grundsätzlich bieten sich drei Veranstaltungs- bzw. Durchführungsformen an:

1. Das DFB & McDonald's Fußball-Abzeichen als eigenständige Veranstaltung (z. B. ein Wettbewerb Eltern gegen ihre Kinder)
2. Einbindung des DFB & McDonald's Fußball-Abzeichens in eine bereits geplante Veranstaltung (z. B. in das nächste Vereinsfest oder in ein Jugendturnier)
3. Integration in das reguläre Mannschaftstraining (z. B. Einüben der Trainingsinhalte, anschließend ein Training als Abnahmetag nutzen)

Platzbedarf

Um einmal alle fünf Stationen des DFB & McDonald's Fußball-Abzeichens aufzubauen, wird ein halbes Großfeld benötigt.

Je nach Teilnehmer- und Helferzahl sollten zwei oder mehr Stationen pro Übung aufgebaut und betreut werden.

Zeitplanung

Die Erfahrung zeigt, dass den aufgebauten Parcours etwa **20 Teilnehmer/innen in ca. 30 Minuten** absolvieren können.

Es wird empfohlen, an einem Tag nicht mehr als 150 Teilnehmer/innen zur Abnahme des Fußball-Abzeichens zuzulassen.

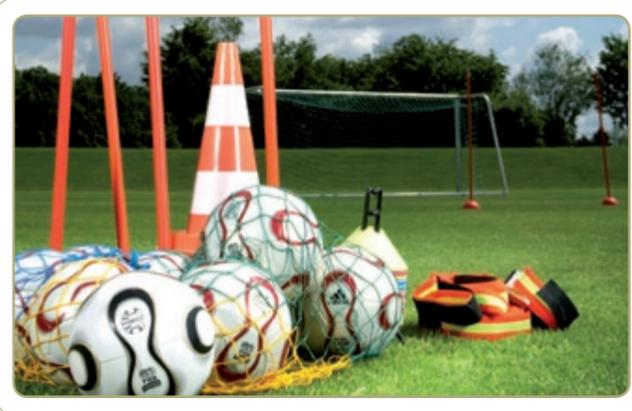
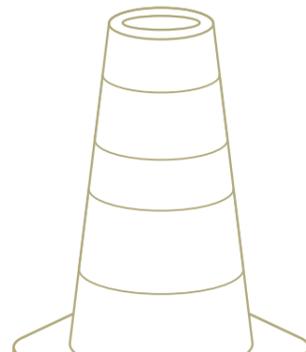
Beschilderung

Vorlagen für die Stationsschilder stehen im Internet unter www.fussballabzeichen.de zum Download zur Verfügung.

Ausrüstung an den Stationen

Den Stationsbetreuer/innen sollten folgende Materialien an den Stationen zur Verfügung stehen:

- Tisch oder feste Unterlage (Klemmbrett)
- Bank oder Stuhl
- Schirm gegen Regen oder Sonne
- Schreibzeug (unterschiedliche Farbstifte für jede Station)
- Stationsschild und Stationsbeschreibung



Trainingstipps zum Fußball-Abzeichen finden Sie im Internet unter www.fussballabzeichen.de

Der Erfolg und die Wertigkeit des DFB & McDonald's Fußball-Abzeichens hängen maßgeblich von der Qualität der Durchführung, das heißt von einer genauen und regelkonformen Bewertung der einzelnen Übungen durch die Stationsbetreuer/innen ab.

Der Eintrag der Punkte in die Wertungskarte muss genau erfolgen. Hierfür sollten pro Station unterschiedliche Farbstifte verwendet werden.

Für den Erfolg Ihrer Veranstaltung ist es entscheidend, engagierte und fachkompetente Helfer/innen zu gewinnen und diese in ihre Aufgaben einzuweisen.

30 Minuten reichen für diese Einführung aus.

Tipp: Empfehlen Sie Ihren Helfer/innen das Anschauen des Schulungstrailers auf www.fussballabzeichen.de!

Damit Ihre Helfer/innen direkt auf den ersten Blick erkennbar sind, erhält jeder/jede Helfer/in ein exklusives DFB & McDonald's Fußball-Abzeichen T-Shirt!



Anzahl der Helfer/innen und Stationsbetreuer/innen Für das Fußball-Abzeichen

Pro Parcours (fünf Stationen) werden benötigt:

Anzahl	Stationen bzw. Aufgaben
1	Dribbelkünstler
2	Kurzpass-Ass
2	Kopfbalkkönig
2	Flankengeber
1	Elferkönig
1	Springer für die Stationen
1	Organisation (u. a. Anmeldung & Ausstellen der Urkunden)
10	Gesamtbedarf Helfer/innen und Stationsbetreuer/innen

Anzahl der Helfer/innen und Stationsbetreuer/innen Für das Schnupper-Abzeichen

Pro Parcours (drei Stationen) werden benötigt:

Anzahl	Stationen bzw. Aufgaben
1	Dribbelkünstler
1	Kurzpass-Ass
1	Elferkönig
1	Springer für die Stationen
1	Organisation (u. a. Anmeldung & Ausstellen der Urkunden)
5	Gesamtbedarf Helfer/innen und Stationsbetreuer/innen

Materialbedarf Fußball-Abzeichen



Materialbedarf Schnupper-Abzeichen

1. STATION: Dribbelkünstler

2 Markierungsteller

1 Stoppuhr

2 Markierungshütchen

Markierungskreide

7 Stangen

Hinweis: Stangen **nicht** durch Hütchen ersetzen.

Hütchen könnten die Teilnehmer/innen bei der Übungsausführung behindern.

1 Tisch

Für die Stationsbetreuer/innen als Schreibunterlage.

Alternative: Klemmbrett.

1 Langbank

Alternativen: Bierbank oder Bohlen zur Befestigung am Handlauf ums Fußballfeld.

1 Stuhl

2. STATION: Kurzpass-Ass

Evtl. 1 Kleinfeldtor

2 Markierungsteller

1 Langbank

1 Stoppuhr

Markierungskreide

1 Tisch

1 Stuhl

3. STATION: Kopfbalkkönig

1 Kleinfeldtor

2 Markierungsteller

3 Spannbänder

Alternativen: Rot-weißes Flatterband, Seile, Zauberschnur.

Markierungskreide

1 Tisch

1 Stuhl

1. STATION: Dribbelkünstler

2 Stangen mit Seil oder Querstange

1 Tor oder 2 Stangen bzw. Hütchen

11 Markierungshütchen oder Teller

Mindestens 1 Ball

2. STATION: Kurzpass-Ass

Langbank oder Markierungen an der Wand (Sporthalle)

4 Hütchen oder Klebeband (Kreide)

Mindestens 1 Ball

3. STATION: Elferkönig

1 Kleinfeldtor (2 x 5 m) oder 1 Handballtor oder Markierungen an der Wand (Sporthalle)

1 Spannbänder, Seil oder Absperrband

1 Markierungsteller oder Klebeband (Kreide)

Mindestens 1 Ball

4. STATION: Flankengeber

12 Markierungsteller

Markierungskreide

1 Tisch

1 Stuhl

5. STATION: Elferkönig

1 Großtor

Am besten transportabel, um den Rasen zu schonen.

3 Spannbänder

Markierungskreide

1 Tisch

1 Stuhl

ALLGEMEIN

Mind. 11 Leichtbälle

Pro Station sollten mind. 2 Leichtbälle zur Verfügung stehen (bei Station 2 jeweils 3 Bälle).

Mind. 11 Normalbälle

Pro Station sollten mind. 2 Normalbälle zur Verfügung stehen (bei Station 2 jeweils 3 Bälle).

1 Computer und Drucker

Für die Anmeldung der Teilnehmer, Ausdruck der Urkunden und Gesamtauswertung der Veranstaltung. Alternative: handschriftliches Ausstellen der Urkunden.

5 Stationsschilder

5 Stangen

Für die Stationsbeschilderung.

1-2 Tische

1-2 Bänke

1 Maßband

Zum Vermessen der Stationen.

1 Beschallungsanlage

Für Durchsagen und Musik.

ALLGEMEIN

Mind. 7 Leichtbälle

Pro Station sollten mind. 2 Leichtbälle zur Verfügung stehen (bei Station 2 jeweils 3 Bälle).

1 Computer und Drucker

Für die Anmeldung der Teilnehmer, Ausdruck der Urkunden und Gesamtauswertung der Veranstaltung.

Alternative: handschriftliches Ausstellen der Urkunden.

3 Stationsschilder

3 Stangen

Für die Stationsbeschilderung.

1-2 Tische

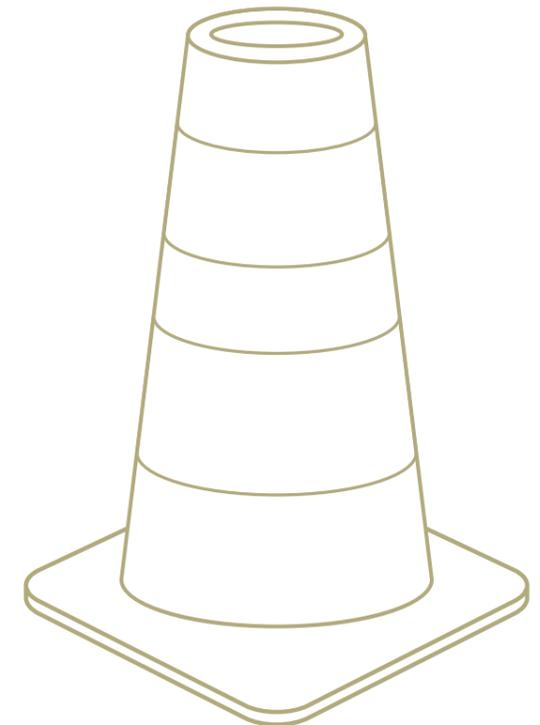
1-2 Bänke

1 Maßband

Zum Vermessen der Stationen.

1 Beschallungsanlage

Für Durchsagen und Musik.



B Veranstaltungsdurchführung



Fußball-Abzeichen

Altersgruppen & Punktwertung Fußball-Abzeichen

Das Veranstaltungspaket

Zur Durchführung Ihrer Veranstaltung erhalten Sie ein Veranstaltungspaket mit kostenlosen Teilnehmer-Materialien.

Ihr persönliches Veranstaltungspaket enthält folgende Materialien:

- 1 x Organisationsbroschüre
- 5 x Veranstaltungsplakat
- 5 x Stationenposter
- 10 x Helfer-T-Shirt (Veranstaltung zum Fußball-Abzeichen)
- 5 x Helfer-T-Shirt (Veranstaltung zum Schnupper-Abzeichen)

Außerdem erhalten Sie entsprechend der bei der Anmeldung angegebenen Teilnehmerzahl jeweils:

- die exklusiven DFB & McDonald's Fußball-Abzeichen (Ansteck-Pin)
- die exklusiven Teilnehmer-Urkunden
- die notwendigen Wertungshefte
- Postkarten zur Teilnahme an der Verlosung von Länderspieltickets und Plätzen in der McDonald's Fußball Eskorte

Ansteck-Pin



Veranstaltungspaket



Organisationsbroschüre



Helfer-T-Shirt



Fußball-Abzeichen

Stationenposter



Wertungsheft



Urkunde



Schnupper-Abzeichen

Stationenposter



Wertungsheft



Urkunde



Das Fußball-Abzeichen ist nach fünf Altersgruppen gestaffelt:

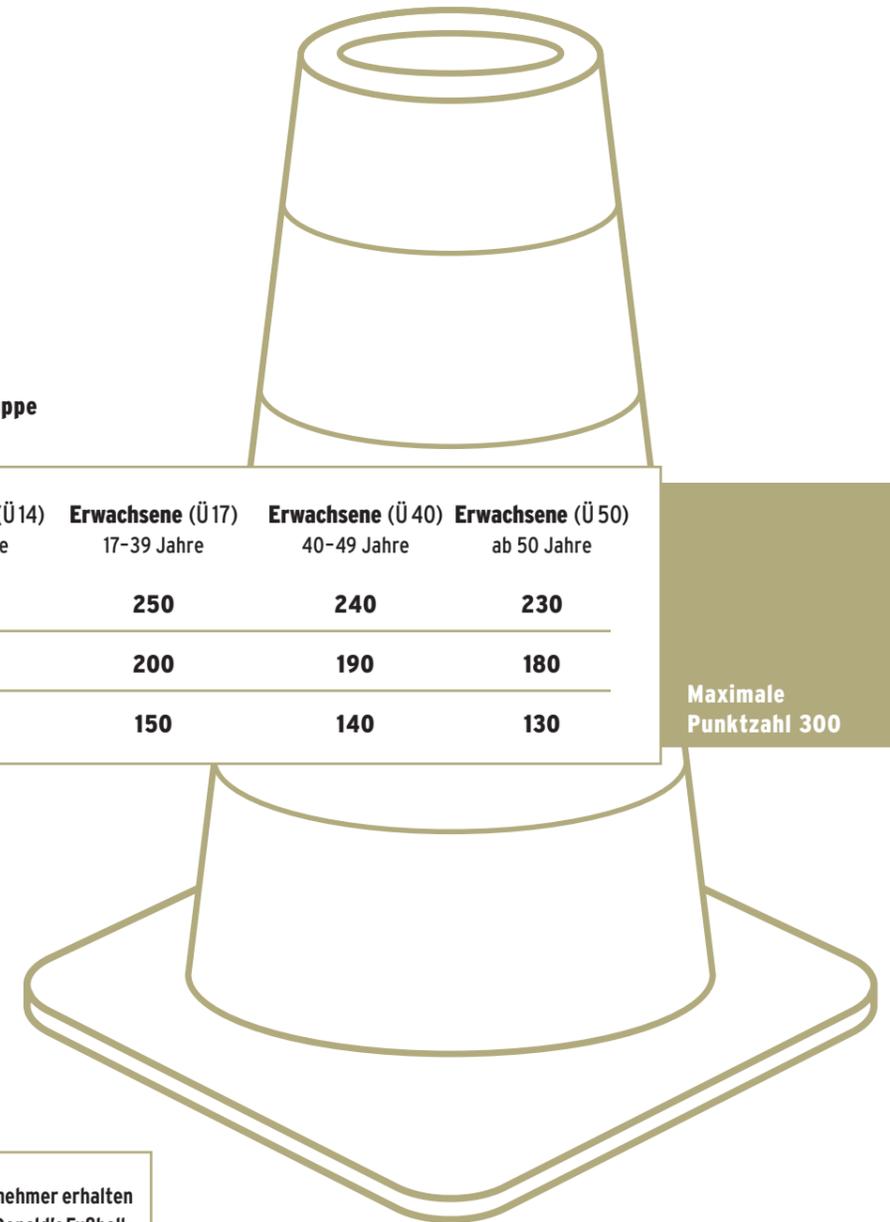
- **Kinder (Ü 9)** 9 bis 13 Jahre
- **Jugendliche (Ü 14)** 14 bis 16 Jahre
- **Erwachsene (Ü 17)** 17 bis 39 Jahre
- **Erwachsene (Ü 40)** 40 bis 49 Jahre
- **Erwachsene (Ü 50)** ab 50 Jahre

Die erforderliche Punktzahl für jede Altersgruppe

	Kinder (Ü 9) 9-13 Jahre	Jugendliche (Ü 14) 14-16 Jahre	Erwachsene (Ü 17) 17-39 Jahre	Erwachsene (Ü 40) 40-49 Jahre	Erwachsene (Ü 50) ab 50 Jahre
● Gold	230	240	250	240	230
● Silber	180	190	200	190	180
● Bronze	130	140	150	140	130

Maximale Punktzahl 300

DFB & McDonald's FUSSBALL ABZEICHEN 2009 Alle erfolgreichen Teilnehmer erhalten das exklusive DFB & McDonald's Fußball-Abzeichen (Ansteck-Pin).



Die fünf Stationen des Fußball-Abzeichens

Eine sorgfältige Vorbereitung sowie eine gewissenhafte Organisation helfen, einen reibungslosen Ablauf der Veranstaltung sicherzustellen. Im Folgenden werden die Stationen beschrieben sowie einige allgemeine und stationsspezifische Hinweise gegeben.

Die einzelnen Stationen im Überblick

1. Dribbelkünstler
2. Kurzpass-Ass
3. Kopfbalkönig
4. Flankengeber
5. Elferkönig

Aufbau

Die Stationen müssen genau abgemessen werden. Bei allen Stationen ist darauf zu achten, dass die Teilnehmer/innen genügend Freiraum haben, um die Übungen zu absolvieren. Sie sollten nicht durch wartende Teilnehmer/innen bedrängt werden. Gegebenenfalls müssen die Stationen im Start- oder Schussbereich abgegrenzt werden.

Bei hohen Teilnehmerzahlen empfiehlt es sich, die Stationen je nach Beanspruchung der Rasenfläche zu versetzen.

Sicherheitshinweis: Bewegliche Tore verankern!

Tipp

Der Durchlauf an den Stationen kann beschleunigt werden, indem wartende Teilnehmer/innen bei den folgenden Stationen die Bälle zurückspielen:

- Kopfbalkönig
- Flankengeber
- Elferkönig

Anmeldung/Ablauf

Am Spielfeldrand sollte eine Anmeldestelle eingerichtet werden. Hier melden sich die Teilnehmer/innen an und erhalten ihre Wertungskarte.

Nach Absolvierung aller Stationen wird hier die Gesamtpunktzahl errechnet, gegebenenfalls die Urkunde ausgestellt und gemeinsam mit dem exklusiven DFB & McDonald's Fußball-Abzeichen übergeben.

Es wird empfohlen, die Urkunden mit PC und Drucker auszustellen. Auf www.fussballabzeichen.de steht dafür eine Seriendruckdatei zum Download zur Verfügung. Selbstverständlich können die Daten aber auch handschriftlich eingetragen werden.

Ballmaterial

- Mindestens zwei Leichtbälle (bis 13 Jahre) und zwei Normalbälle pro Station bereithalten.



1

STATION

Dribbelkünstler



Wertung

Alle Altersgruppen haben zwei Versuche. Die beste Zeit wird gewertet.

Die Zeit wird gestoppt, wenn die Ziellinie vom Teilnehmer mit dem Ball am Fuß überquert wird.

Punktzahl

Fußball-Abzeichen

1-17	Sek.	60	Punkte
18-21	Sek.	50	Punkte
22-25	Sek.	40	Punkte
26-29	Sek.	30	Punkte
30-33	Sek.	20	Punkte
34-37	Sek.	10	Punkte
> 37	Sek.	0	Punkte

Es wird immer auf volle Sekunden abgerundet (z. B. 21,9 Sek. wird gerundet auf 21 Sekunden).

Maximal erreichbare Punktzahl: 60



Aufbau

- Als Ballprellwand kann z. B. eine gekippte (Lang-) Bank (bitte befestigen!) verwendet werden.
- Die Höhe der Ballprellwand darf max. 30 cm betragen.
- Die Skizze zeigt, wie Stangen, Hütchen und Markierungsteller aufgebaut werden müssen. Bitte unbedingt diesen Aufbauplan einhalten!

Durchführung

- Der Laufweg muss eingehalten werden (siehe Skizze).
- Wenn die Teilnehmer/innen den Laufweg nicht einhalten, darf der Durchgang **nicht** gewertet werden. Dies gilt auch dann, wenn die Teilnehmer/innen **nicht** mit dem Ball am Fuß über die Ziellinie dribbeln.
- Ein/e Stationsbetreuer/in achtet auf die genaue Durchführung, der/die andere nimmt die Zeit.

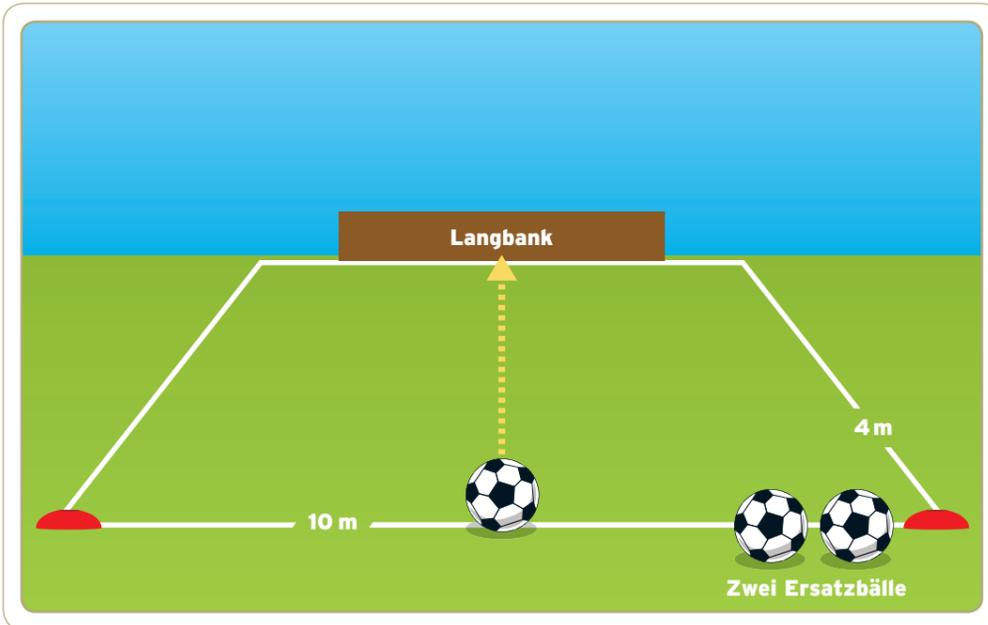
Aufgabe

Start mit ruhendem Ball von der Startlinie. Die Laufrichtung durch den Parcours ist vorgegeben. Den Ball mit dem Fuß durch die Stangen dribbeln. Die Ballprellwand durch einen gezielten Innenseitstoß anspielen und den zurückprallenden Ball in die weitere Laufbewegung mitnehmen. Anschließend das Stangentor mit dem Ball am Fuß durchlaufen, um die nächsten zwei Hütchen dribbeln. Durch einen gezielten und entsprechend dosierten Innenseitstoß muss der Ball so durch das kleine Stangentor gespielt werden, dass bei gleichzeitigem Umlaufen des Tores (rechts oder links herum) der Ball hinter dem Stangentor und vor der Ziellinie wieder aufgenommen werden kann.

Kurzpass-Ass

2 3

STATION



Aufbau

- Als Ballprellwand kann z.B. eine Langbank oder eine sonstige stabile Bank verwendet werden.
- Die Höhe der Langbank darf max. 30 cm betragen.
- Die Skizze zeigt, wie Langbank und Markierungsteller/-hütchen aufgebaut werden müssen.
- Die Passlinie sollte zur besseren Orientierung für Teilnehmer/innen und Stationsbetreuer/innen deutlich markiert werden.
- Es kann ein Tor hinter die Bank gestellt werden.



Durchführung

- Jeder Kontakt mit der Bank zählt als Treffer, auch wenn der Ball **nicht** über die Passlinie zurückkommt. (Hinweis: In diesem Fall darf der Ball auf die Passlinie zurückgeholt werden!)
- Der zurückspringende Ball darf nach jedem Rückprall mit dem Fuß kontrolliert oder auch direkt gespielt werden. Der von der Bank hoch zurückspringende **Ball darf nicht mit der Hand gefangen werden.**
- Wenn der/die Teilnehmer/in den Ball vor der Passlinie gegen die Bank spielt, wird der Pass **nicht** gewertet. Dies ist **unbedingt** einzuhalten.
- Nur wenn der Ball über die Bank oder neben die Bank gespielt wird, darf ein Ersatzball verwendet werden.
- Die zwei Ersatzbälle liegen auf der Passlinie an einem der beiden Eckpunkte bereit und dürfen **nur** vom Teilnehmer selbst wieder ins Spiel gebracht werden.
- Ein/Eine Stationsbetreuer/in achtet auf die genaue Durchführung, der/die andere nimmt die Zeit.

Aufgabe

Der Spieler muss den Ball mit der Innenseite 30 Sekunden gegen eine Ballprellwand spielen. Der Abstand zur Bank beträgt vier Meter. Während der Übung darf zweimal ein Ersatzball verwendet werden.



Wertung

Jeder Kontakt mit der Bank zählt als Treffer, auch wenn der Ball **nicht** über die Passlinie zurückkommt. Nur Innenseitstöße zählen.

Punktzahl

Fußball-Abzeichen

Jeder Spieler hat 30 Sekunden Zeit, möglichst viele Pässe zu spielen, wobei jeder regelgerechte Kurzpass (Innenseite, Mindestabstand), der auf die Bank trifft (auch Kantentreffer, die in die Richtung des Teilnehmers zurückprallen), mit

- 3 Punkten

gewertet wird.

Maximal erreichbare Punktzahl:

60



Wertung

Jeder Spieler hat je zwei Versuche, aus vier Metern Entfernung in das untere und obere Zielrechteck zu treffen.

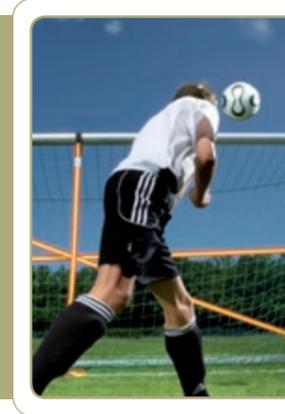
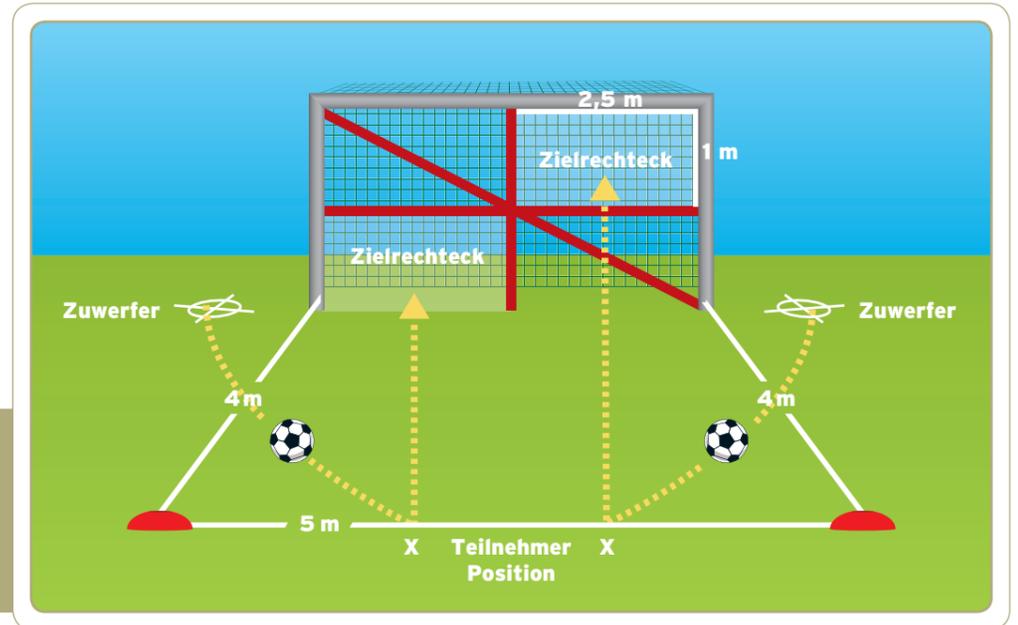
Punktzahl

Fußball-Abzeichen

Jeder korrekte Treffer wird mit 15 Punkten gewertet. Die Punktzahl ergibt sich aus allen vier Versuchen.

Maximal erreichbare Punktzahl:

60



Durchführung

- Der Zuwerfer steht seitlich neben dem Tor (immer auf Seite des Zielrechtecks). Er wirft von dort je zweimal von links und rechts den Ball beidhändig von unten nach oben (Bogenwurf) zum Spieler. Gute Zuwürfe sind für das Gelingen der Übung entscheidend.
- Bei einem schlecht zugeworfenen Ball wird der Versuch wiederholt.
- Wenn der/die Teilnehmer/in den Ball innerhalb der Viermeterzone köpft, wird ein Treffer **nicht** gewertet.
- Sollte ein geköpfter Ball von den Bändern zurückprallen, wird der Versuch wiederholt.
- Bälle, die gegen den Pfosten oder die Latte geköpft werden und nicht ins Tor (Zielrechteck) gehen, werden als Fehlversuch gewertet.

Aufbau

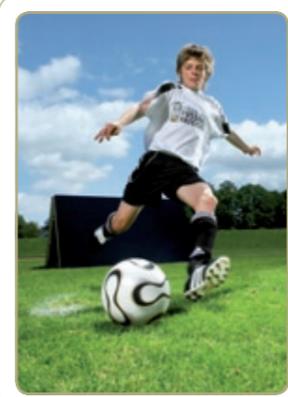
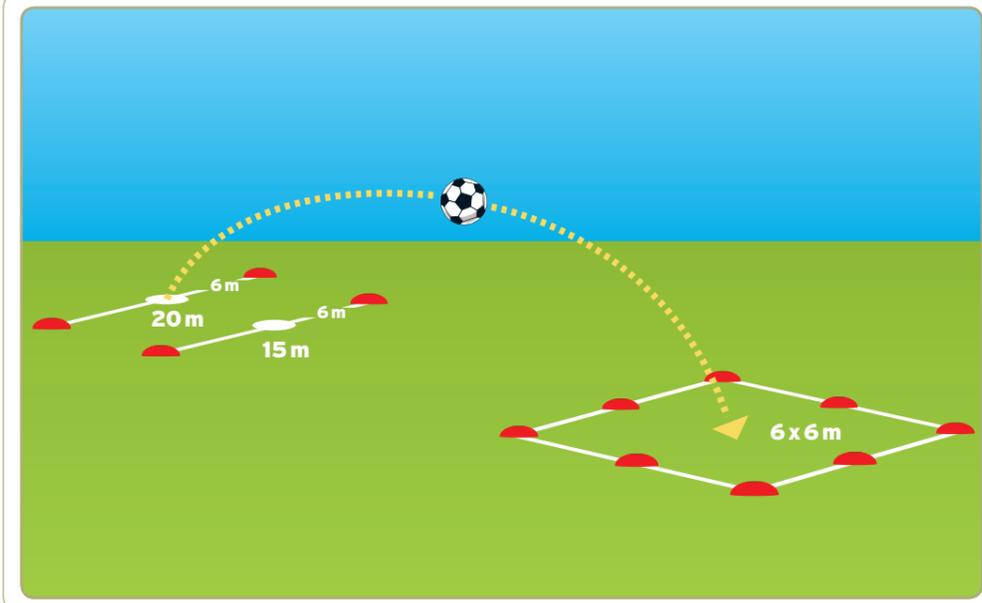
- In einem Kleinfeldtor (2x5 m) wird ein Band in der Mitte der Latte senkrecht zum Boden gespannt. Ein zweites wird mittig zwischen den Pfosten horizontal befestigt und ein drittes vom oberen linken Toreck diagonal an das untere rechte Toreck angebracht.
- Unbedingt auf straffe Bänder achten und die Heringe fest im Boden verankern. (**Unfallgefahr!**)
- Die Viermeterlinie mit Markierungskreide oder Markierungsteller/Hütchen abgrenzen.

Aufgabe

Der Kopfstoß erfolgt aus der Bewegung in ein gevierteltes Kleinfeldtor. Der Abstand zum Tor beträgt vier Meter. In das untere Rechteck kann der Ball als Aufsetzer geköpft werden. Ein Treffer ist auch dann gültig, wenn es zu einer Berührung der Bänder kommt und der Ball anschließend durch das korrekte Zielrechteck ins Tor fliegt.

3

Flankengeber



Durchführung

- Einer/Eine der Stationsbetreuer/innen muss in der Nähe des Zielquadrats stehen, um genau erkennen zu können, ob der Ball im Quadrat oder auf den zum Quadrat gehörenden Linien landet. Der Ball muss **nicht** im Zielquadrat liegen bleiben.
- Wenn der Ball vorher den Boden berührt, gilt der Versuch als ungültig.
- Auch die Markierungsteller und die Linie des Zielquadrats zählen zur Trefferfläche.

Aufbau

- Das Zielquadrat wird mit bunten Markierungstellern gekennzeichnet.
- Die zwei unterschiedlichen Entfernungen werden von der vorderen, den Teilnehmer/innen zugewandten Seite des Quadrats aus gemessen.
- Die Schusslinien mit Kreide, Farbe oder Spray kennzeichnen.

Aufgabe

Der Ball wird mit einem Zielstoß (Innenspann) als Flanke in das quadratische Zielgebiet gespielt.

4 5

STATION



Wertung

Jeder Schütze hat vier Versuche, den ruhenden Ball ins Zielquadrat zu flanken.

Entfernung bis 13 Jahre:

- 15 m

ab 14 Jahre:

- 20 m

Punktzahl

Fußball-Abzeichen

Für jeden Treffer erhält der Teilnehmer 15 Punkte. Die Punkte aller vier Versuche werden zusammengezählt.

Maximal erreichbare Punktzahl: 60

Wertung

Jeder Spieler hat drei Versuche. Die Wertung ergibt sich aus dem oben abgebildeten Punktegitter.

Entfernung bis 13 Jahre:

- 9 m

ab 14 Jahre:

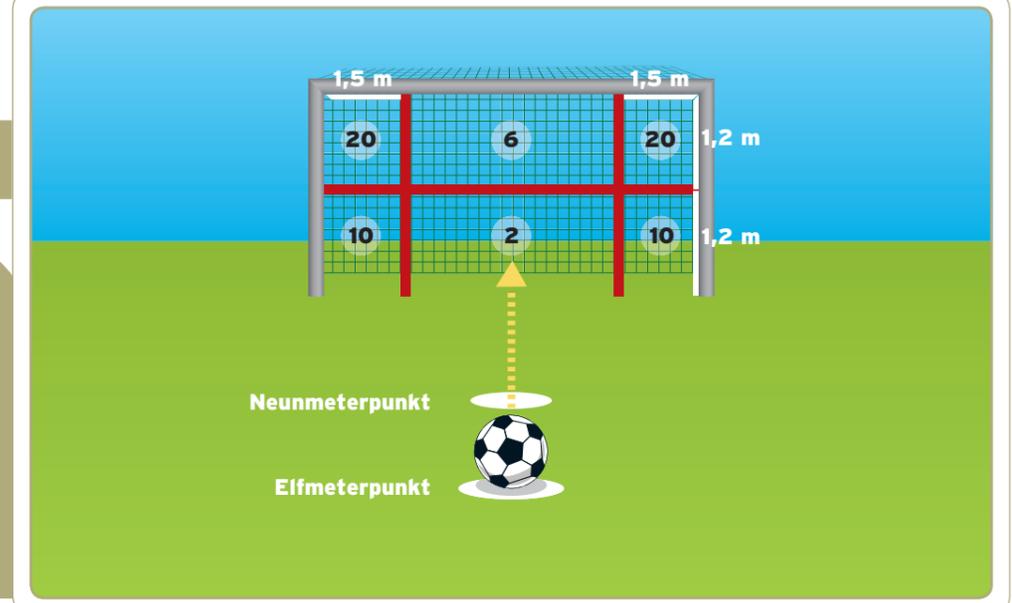
- 11 m

Punktzahl

Fußball-Abzeichen

Die Punkte aller drei Versuche werden zusammengezählt.

Maximal erreichbare Punktzahl: 60



Durchführung

- Der/Die Teilnehmer/in schießt dreimal auf das Tor (Punktegitter).
- Sollte ein geschossener Ball von den Bändern zurückprallen, wird der Versuch wiederholt.
- Bälle, die gegen Pfosten oder Latte geschossen werden und **nicht** ins Tor gehen, werden als Fehlversuch gewertet (keine Wiederholung).

Aufbau

- In einem Großfeldtor werden zwei Bänder im Abstand von 1,5 Meter vom rechten und linken Pfosten entfernt, senkrecht zum Boden gespannt. Ein drittes wird mittig horizontal zwischen den Pfosten befestigt.
- Unbedingt auf straffe Bänder achten und die Heringe fest im Boden verankern. (**Unfallgefahr!**)
- Neun- und Elfmeterpunkt deutlich markieren.

Aufgabe

Torschuss frontal vom Neun- oder Elfmeterpunkt auf ein Großfeldtor.

Schnupper-Abzeichen

Das Schnupper-Abzeichen ist eine spezielle Variante des DFB & McDonald's Fußball-Abzeichens. Die Durchführung ist insbesondere auch in Sporthallen möglich. Der DFB empfiehlt eine Teilnahme für alle Kinder ab 5 Jahren.

Punktewertung

Das Schnupper-Abzeichen besteht aus drei Stationen und wird in Gold, Silber oder Bronze verliehen. Dabei reicht bereits 1 Punkt, um das Schnupper-Abzeichen in Bronze zu erhalten! Jeder erfolgreiche Teilnehmer erhält eine Urkunde sowie den exklusiven Ansteck-Pin!

Station 1 = 10 Punkte

Station 2 = max. 10 Punkte

Station 3 = max. 10 Punkte

Erforderliche Punktzahl

● **Gold: 21-30** ● **Silber: 11-20** ● **Bronze: 1-10**

Platzbedarf: Es genügt ein Viertel eines Spielfeldes.

Anmeldung/Ablauf: Siehe Seite 10.

Materialbedarf: Siehe Seite 7.

Anzahl der Helfer/innen und Stationsbetreuer/innen

Pro Parcours (drei Stationen) werden benötigt:

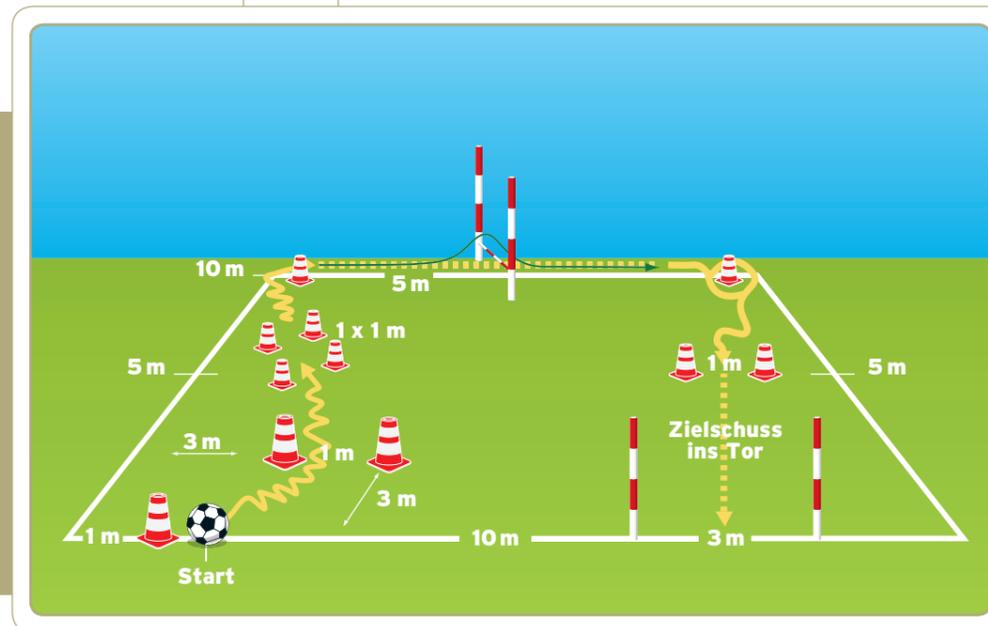
Anzahl	Stationen bzw. Aufgaben
1	Dribbelkünstler
1	Kurzpass-Ass
1	Elferkönig
1	Springer für die Stationen
1	Organisation (u. a. Anmeldung & Ausstellen der Urkunden)
5	Gesamtbedarf Helfer/innen und Stationsbetreuer/innen



Alle erfolgreichen Teilnehmer erhalten das exklusive DFB & McDonald's Fußball-Abzeichen (Ansteck-Pin).



Schnupper-Abzeichen Dribbelkünstler



Materialien

2 Stangen mit Seil oder Querstange, 1 Tor oder 2 Stangen bzw. Hütchen, 11 Markierungshütchen oder Teller, mindestens 1 Ball

Aufgabe

Der Spieler dribbelt mit dem Ball durch ein Hütchentor in die markierte Zone (1 x 1 m). Dort stoppt er den Ball, setzt sich kurz auf ihn und umläuft danach mit dem Ball am Fuß das nächste Hütchen. Anschließend wird der Ball durch das Stangentor gespielt und das zwischen den Stangen gespannte Seil/die Querstange übersprungen. Nach dem Stangentor wird der Ball wieder aufgenommen und einmal das nächste Hütchen umdribbelt (Vollumdrehung!). Anschließend wird der Ball von einer Markierung (Hütchentor) in das aufgestellte Stangentor geschossen.

Mögliche Fehler sind insbesondere:

- Es werden Hütchen/das Stangentor ausgelassen.
- Der Ball springt beim Dribbling aus dem Gesamtfeld.
- Der Spieler setzt sich nicht auf den Ball.
- Der Ball wird nicht korrekt durch das Stangentor gespielt.
- Der Ball wird nach dem Stangentor nicht aufgenommen.
- Der Spieler hält beim Zielschuss den Abstand (5 m) nicht ein.
- Der Spieler trifft zum Abschluss das Tor nicht.

Wer beim ersten Durchlauf scheitert, hat einen zweiten Versuch. Sollte dem Teilnehmer auch hier ein Fehler unterlaufen, können leider **keine** Punkte vergeben werden.

Wertung

Punktzahl

Für das Bestehen der Übung erhält der Teilnehmer 10 Punkte.

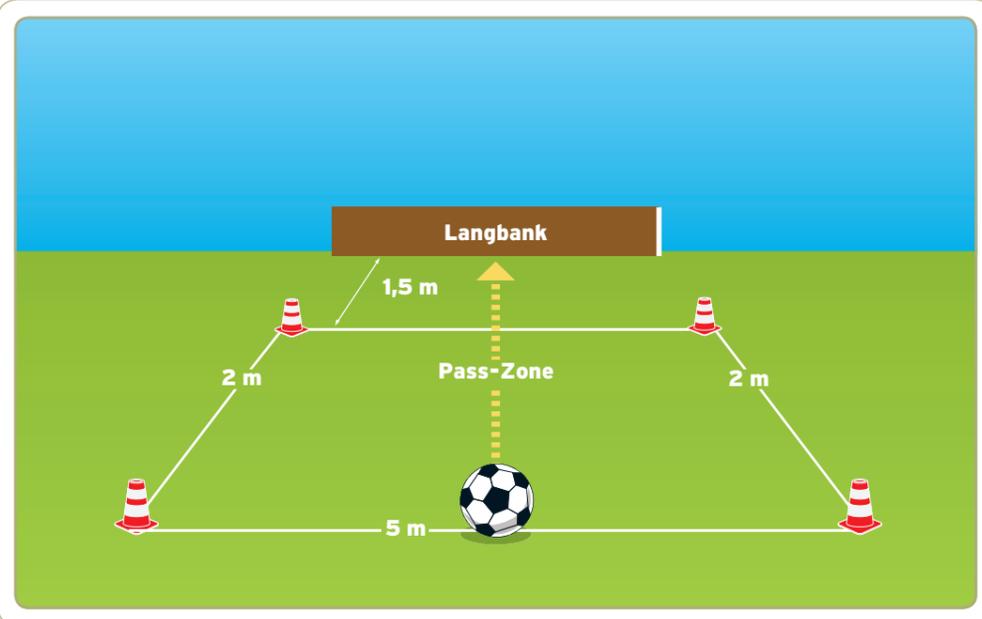
Maximal erreichbare Punktzahl: 10



2 3

STATION

Kurzpass-Ass Schnupper-Abzeichen



Materialien

Langbank oder Markierungen an der Wand, 4 Hütchen oder Klebeband (Kreide), mindestens 1 Ball

Aufgabe

Der Ball wird von einem beliebigen Punkt aus der Pass-Zone zehnmal gegen eine Bank (alternativ: gegen eine Wand) gespielt. Der Ball muss immer von der Bank/der Wand in die Pass-Zone zurückprallen.

Mögliche Fehler sind insbesondere:

- Der Ball kommt nicht in die Pass-Zone zurück.
- Der Ball prallt von der Bank über die Pass-Zone hinaus zurück.
- Der Ball wird über oder an der Bank vorbeigeschossen.

Jeder Teilnehmer hat **einen** Durchlauf. Die bis zu einem Fehler erzielten Punkte zählen für die Gesamtwertung.

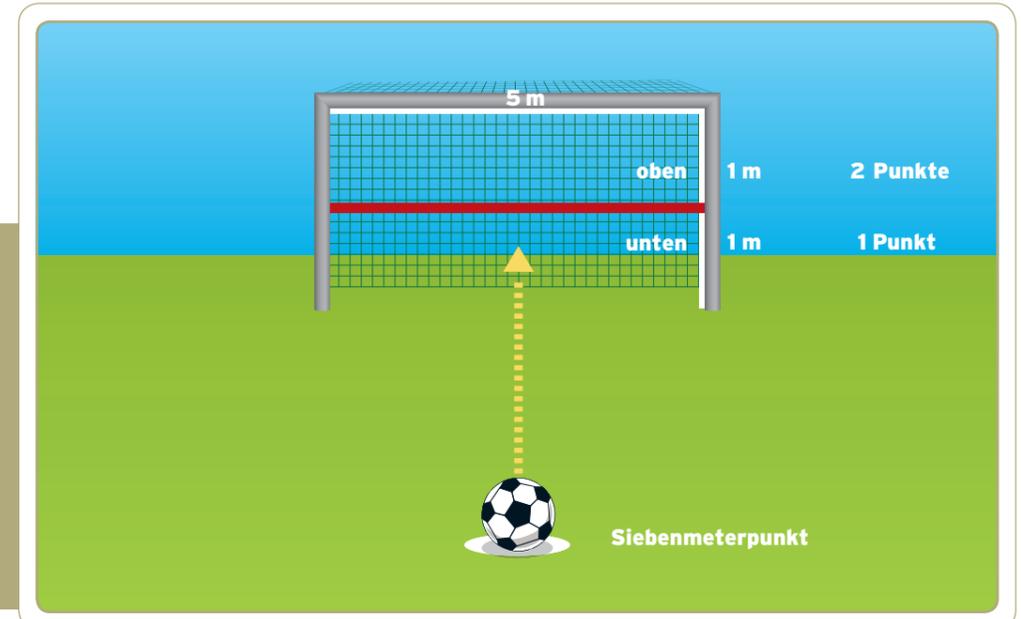
Wertung

Punktzahl

Pro korrekt gespieltem Pass (Bankkontakt und Rückprall in Pass-Zone) erhält der Teilnehmer 1 Punkt.

Maximal erreichbare Punktzahl: 10

Schnupper-Abzeichen Elferkönig



Materialien

1 Kleinfeldtor (2 x 5 m) oder 1 Handballtor oder Markierungen an der Wand (Sporthalle), 1 Spannband (Alternative: Seil oder Absperrband), 1 Markierungsteller oder Klebeband (Kreide), mindestens 1 Ball

Aufgabe

Der Spieler schießt den Ball fünfmal aus sieben Meter Entfernung auf das Tor. Hinweis: Jeder Teilnehmer hat **einen** Durchlauf!

Wertung

Punktzahl

Ein Treffer oben wird mit 2 Punkten bewertet. Pro Treffer unten gibt es 1 Punkt.

Maximal erreichbare Punktzahl: 10

2 3



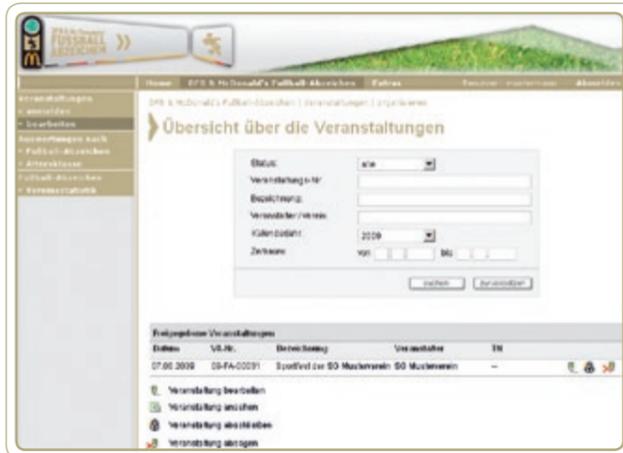
Alle erfolgreichen Teilnehmer erhalten das exklusive DFB & McDonald's Fußball-Abzeichen (Ansteck-Pin).

C Die Online-Datenbank

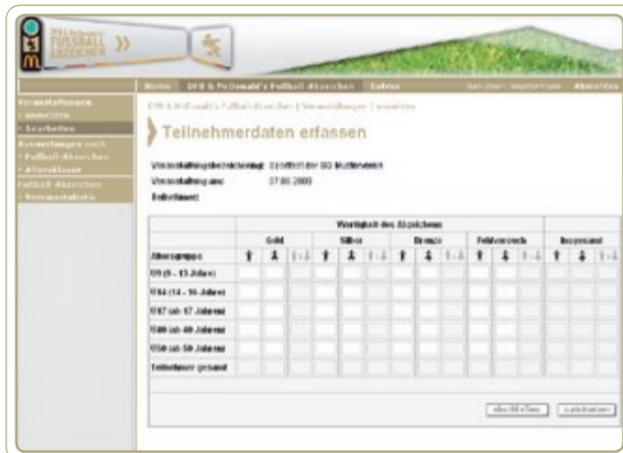
Die Online-Datenbank www.fussballabzeichen.de ist die Plattform zur Verwaltung Ihrer Veranstaltungen. Dort können Sie sowohl Ihre bereits angemeldeten Abnahmetage bearbeiten (z. B. Änderung des Ansprechpartners, Änderung des Veranstaltungsdatums) als auch Ihre Veranstaltungen nach der Durchführung abschließen. Selbstverständlich können Sie auf der Webseite auch jederzeit weitere Abnahmetage anmelden. Sollte Ihre Veranstaltung kurzfristig nicht durchgeführt werden können, sagen Sie sie bitte per Mausklick in der Datenbank ab.

Die Verwaltung Ihrer Veranstaltung ist ausschließlich im geschlossenen Bereich der Datenbank möglich. In diesen Bereich gelangen Sie durch ein Zugangsverfahren (Login), bei dem die Eingabe der DFBnet-Ergebnismelderkennung Ihres Vereins erforderlich ist (Hinweis: Diese Kennung wird regelmäßig zur Ergebnismeldung verwendet. Fragen Sie ggf. den Jugendleiter Ihres Vereins danach!).

Im geschlossenen Bereich erhalten Sie automatisch eine Übersicht über Ihre bisher angemeldeten Veranstaltungen.



Veranstaltungsübersicht



Eingabemaske zum Abschluss Ihrer Veranstaltung

Nachdem Sie Ihre Veranstaltung erfolgreich durchgeführt haben, erhalten Sie automatisch am nächsten Tag eine E-Mail mit Informationen zum Abschluss Ihrer Veranstaltung. Bitte folgen Sie der in dieser E-Mail angegebenen Verlinkung und schließen Sie Ihren Abnahmetag in der Datenbank ab.

Selbstverständlich können Sie Ihre Veranstaltung auch vor Erhalt dieser E-Mail abschließen. Klicken Sie dazu einfach in der Veranstaltungsübersicht auf das Schloss-Symbol hinter der entsprechenden Veranstaltung.

Der Abschluss Ihres Abnahmetages ist kinderleicht – geben Sie einfach in die Abfragemaske die Anzahl der Teilnehmerinnen und Teilnehmer ein. Bitte unterscheiden Sie dabei innerhalb der jeweiligen Altersgruppe nach Geschlecht (männlich, weiblich) sowie nach der Wertigkeit des erreichten Abzeichens (Gold, Silber, Bronze, Fehlvorversuch).

Anschließend klicken Sie bitte auf „Abschließen“. Damit sind alle relevanten Daten zu Ihrem Abnahmetag in der Datenbank erfasst und Ihre Veranstaltung wird als „abgeschlossen“ gekennzeichnet. Hinweis: Ihre Angaben können danach nicht mehr verändert werden!

Automatisch mit dem Abschluss Ihrer Veranstaltung werden Ihnen wertvolle Punkte im DFB-Vereinswettbewerb (bis Juni 2009) bzw. im „TEAM 2011“-Wettbewerb (ab Juli 2009) gutgeschrieben. Ihr Fußballverein hat damit die Chance auf einen der vielen exklusiven Preise! Bei Fragen zur Online-Datenbank stehen Ihnen die Mitarbeiter und Mitarbeiterinnen unserer Telefon-Hotline unter Tel. 01805 - 34 34 68* gerne zur Verfügung.

Für alle Statistikfreunde stehen auf www.fussballabzeichen.de auch Auswertungen der Teilnehmerzahlen bereit!

* Montags - freitags 10.00 - 17.00 Uhr; 0,14 € pro Minute aus dem Festnetz der Deutschen Telekom, Mobilfunkpreise ggf. abweichend



D Punkte sammeln für „TEAM 2011“

Das DFB & McDonald's Fußball-Abzeichen ist einer von vier Bausteinen der DFB-Schul- und Vereinskampagne „TEAM 2011“ zur FIFA Frauen-WM 2011. Für die Durchführung eines Abnahmetages werden Ihrem Verein automatisch, nachdem die Veranstaltung in der Online-Datenbank abgeschlossen wurde, drei Punkte gutgeschrieben. Wenn Sie dann noch in den Bereichen „Qualifizierung“, „Mädchenfußball“ und „Kooperation Schule und Verein“ Punkte sammeln, fehlt Ihnen nur noch das berühmte Quäntchen Glück, um einen der vielen emotionalen Preise zu gewinnen.

Weitere Informationen sowie Anmelde-möglichkeiten zur DFB-Schul- und Vereinskampagne „TEAM 2011“ finden Sie unter www.dfb.de!



Schirmherr und Schirmherrin des „TEAM 2011“-Wettbewerbs: Joachim Löw und Silvia Neid

