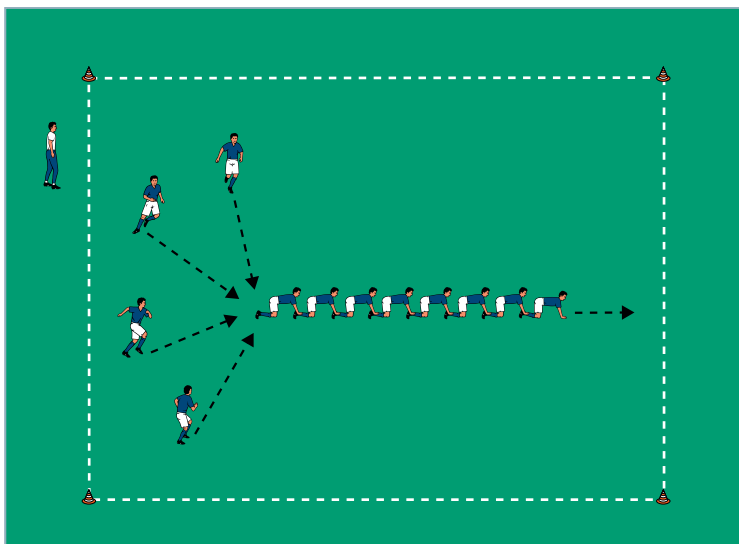


SPIEL 1: Handwerker

von Thomas Staack (23.08.2016)



Organisation

- Ein 20 x 15 Meter großes Feld markieren
- Die Kinder im Feld aufstellen

Ablauf

- Die Bambini spielen Handwerker, die viele Geräte reparieren. Zunächst müssen sie die Geräte mit einem großen LKW mit vielen Anhängern (Raupe) abholen.
- Die Kinder krabbeln als Raupe (Festhalten an den Fußgelenken des Vordermanns) durch das Feld.

Variationen

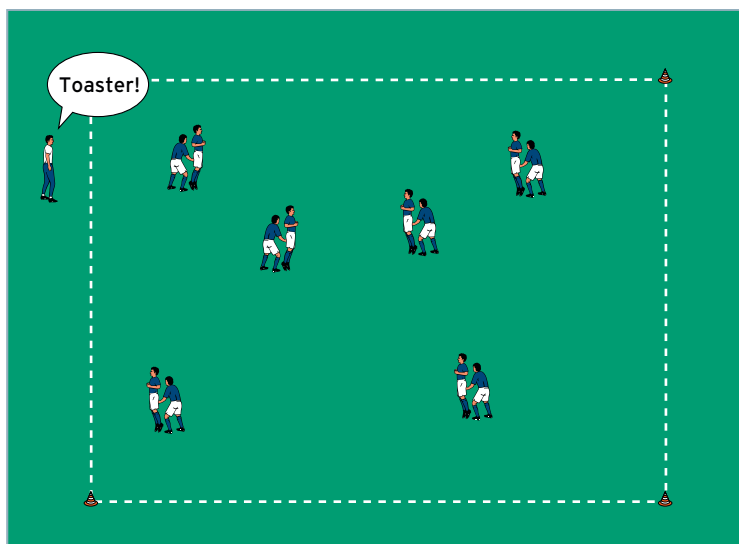
- Wettbewerb I: Schaffen es alle Kinder sich anzuhängen, bevor der Trainer bis zehn gezählt hat?
- Wettbewerb II: Vier Raupenstaffeln an den Seitenlinien. Welche Staffel erreicht zuerst die Feldmitte?
- Die Kinder laufen und halten sich an den Schultern des Vordermanns fest.

Tipps und Korrekturen

- Das Spiel verbessert die Beweglichkeit der Kinder.
- Die Raupe ist eine motivierende Bewegungsform.
- Bewegungsspiele können als Staffelwettbewerbe durchgeführt werden.

SPIEL 2: Elektrogeräte

von Thomas Staack (23.08.2016)



Organisation

- Den Aufbau weiter nutzen
- Zweiertteams bilden

Ablauf

- Die Handwerker sammeln kaputte Elektrogeräte ein (z. B. Mixer, Toaster usw.).
- Die Partner halten sich an der Hand, laufen durch das Feld und führen auf ein Trainerkommando verschiedene Bewegungen aus:
- "Mixer": Ein Kind hält eine Hand flach über den Kopf des anderen, das andere Kind dreht sich auf der Stelle.
- "Toaster": Ein Kind hält einen Arm vor die Brust und den anderen vor den Rücken des anderen Kindes. Der Partner springt in die Luft.
- "Waschmaschine": Ein Kind bleibt mit gespreizten Beinen stehen und streckt die Arme in die Luft, das andere Kind zeichnet in der Luft einen Kreis vor dessen Bauch.

Variationen

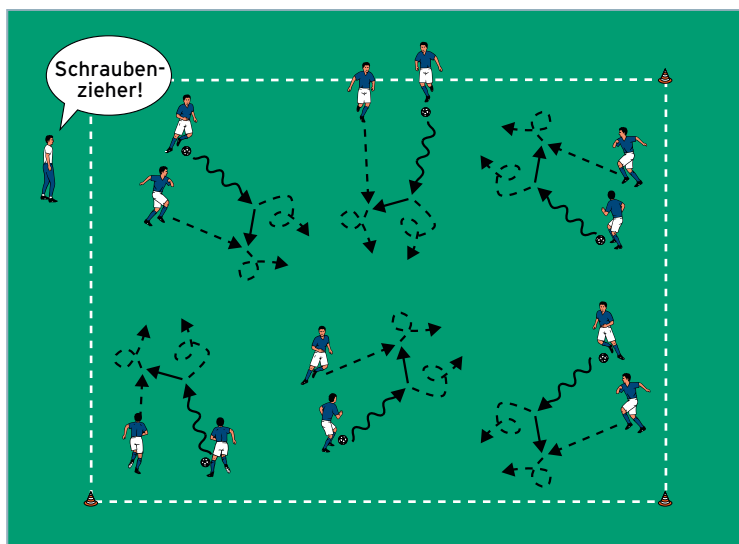
- Erleichtern: Vorher festlegen, wer von den Partnern welche Bewegungen ausführt.
- Erschweren: Drei Kinder spielen zusammen.
- Weitere Elektrogeräte nachmachen und sich passende Bewegungsmuster überlegen.

Tipps und Korrekturen

- Die Zusammenarbeit der Kinder wird geschult.
- Die Kinder müssen sich einigen, wer welche Rolle übernimmt.
- Das Spiel macht den Bambini viel Spaß und verbessert das Reaktionsvermögen.

SPIEL 3: Werkzeug

von Thomas Staack (23.08.2016)



Organisation

- Den Aufbau nicht verändern
- Die Partner bleiben zusammen
- Jedes Zweierteam hat 1 Ball

Ablauf

- Die Handwerker holen ihr Werkzeug (Bälle).
- Die Partner dribbeln durch das Feld und passen sich zu.
- Auf ein Trainerkommando führen sie folgende Bewegungen aus:
- "Schraubenzieher": Den Ball mit der Hand stoppen und einmal im Kreis drehen.
- "Hammer": Den Ball in die Hand nehmen und einmal zum Partner und zurück prellen.
- "Bohrmaschine": Den Ball mit der Hand stoppen und einmal durch die Beine zum Partner und zurück rollen.

Variationen

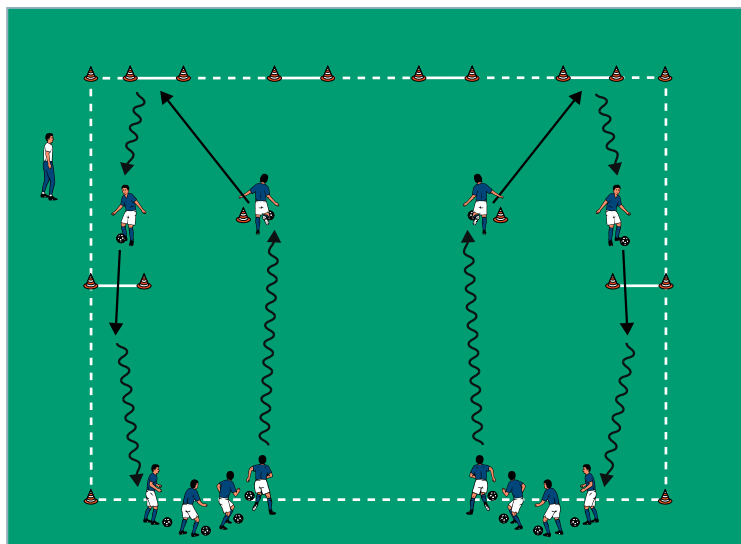
- Den Ball mit der Hand zum Partner rollen.
- Auf ein Trainerkommando begraben die Spieler den Ball gemeinsam unter dem Körper.
- Auf Trainerkommando stoppen die Partner den Ball gemeinsam mit der Hand, den Knie oder dem Po.
- Auf ein Trainerkommando stoppen die Kinder den Ball mit der Hand und überlegen sich eine beliebige Bewegungsform.

Tipps und Korrekturen

- Das Spiel verbessert Dribbling und Zusammenspiel.
- Bambini sollten mit einem festen Partner zusammenspielen. Das erleichtert ihnen die Übersicht.
- Ein kleines Feld sorgt für eine enge Ballführung und viele Ausweichbewegungen mit Ball am Fuß.
- Kommandospiele schulen das Reaktionsvermögen.

SPIEL 4: Reparatur

von Thomas Staack (23.08.2016)



Organisation

- Vier 2 Meter breite Hütchentore auf einer Seitenlinie nebeneinander aufbauen
- 7 Meter davor jeweils ein Hütchen platzieren
- An den Seiten zwei 2 Meter breite Hütchentore für den Rücklauf platzieren
- Die Kinder bilden mit Bällen Reihen an der Seitenlinie gegenüber

Ablauf

- Die Handwerker reparieren mit dem Werkzeug (Bälle) die Elektrogeräte (Tore).
- Die Kinder dribbeln nacheinander bis zu den Hütchen und schießen auf eines der beiden Hütchentore.
- Auf dem Rückweg dribbeln sie zum Hütchentor an der Seite und schießen. Danach dribbeln sie zum Start zurück.

Variationen

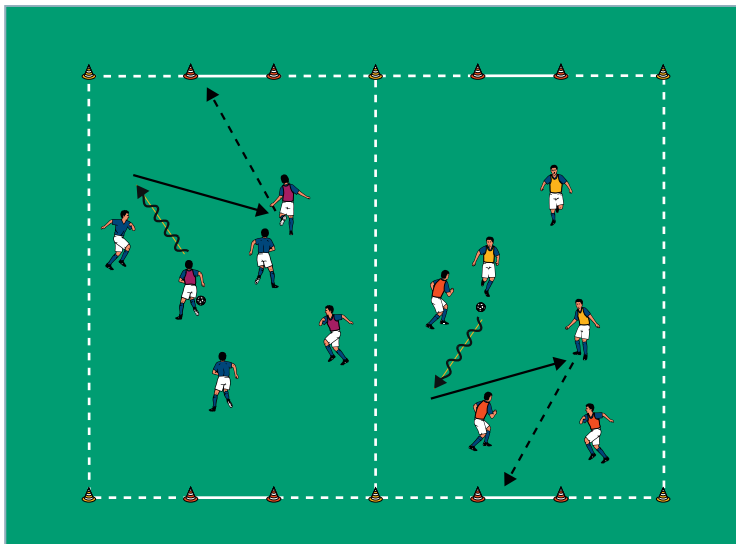
- Teamwettbewerb: Welches Team repariert die meisten Geräte (schießt die meisten Treffer)?
- Nur mit links/rechts dribbeln und schießen.
- Nach Vorgabe des Trainers nur auf das linke/rechte Hütchentor schießen.

Tipps und Korrekturen

- Torschussrundläufe in vielen Formen durchführen.
- Teamwettbewerbe dienen dem Teambuilding.
- Bambini oft auf leere Tore schießen lassen. Das sorgt für viele Erfolgserlebnisse.

SPIEL 5: Rücktransport

von Thomas Staack (23.08.2016)



Organisation

- Zwei 15 x 10 Meter große Felder mit je zwei Hütchentoren markieren
- Vier Teams zu je 3 Spielern wählen lassen

Ablauf

- Die Handwerker haben die Geräte repariert und transportieren sie zurück. Welches Team kommt zuerst an?
- Spiele im 3 gegen 3 ohne Torhüter.

Variationen

- Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' durchführen.
- Turniersieger ist das Team, das insgesamt die meisten Treffer erzielt.
- Die Tore vergrößern und mit Torhütern spielen.

Tipps und Korrekturen

- Fußballturniere machen den Kindern viel Spaß.
- Turniersieger muss nicht immer das Team sein, das alle Spiele gewinnt. Ziel kann auch sein, die meisten Treffer zu erzielen oder die wenigsten Gegentore zuzulassen.
- Schwächere Kinder häufig wählen lassen. Auf diese Weise bleiben sie beim Wählen nicht als Letzte übrig.