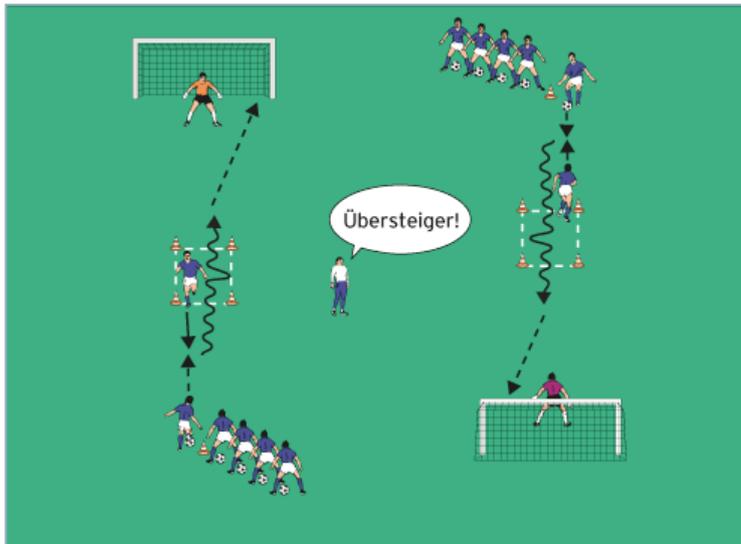




D- UND C-JUNIOREN

HAUPTTEIL 2: Finten-Wettlauf

von Steffen Freund (12.04.2011)



Organisation

- Den Aufbau und die Mannschaften aus Hauptteil 1 beibehalten

Ablauf

- Je 1 Spieler ohne Ball am Hütchquadrat postieren.
- Der Trainer startet durch Zuruf einer Finte die Aktion.
- Die jeweils ersten Spieler passen zu den Passempfängern an den Hütchenquadraten, die den Zuspielen entgegenstarten.
- Die Passempfänger nehmen in die Drehung an und mit, führen in den Hütchenquadraten die vorgegebene Finte aus und schließen ab.
- Der Spieler, der zuerst einen Treffer erzielt, erhält 1 Punkt für die Mannschaftswertung.
- Die Passgeber laufen ihren Abspielen nach und werden Passempfänger usw.

Variationen

- Die Spieler können die Finte frei wählen.
- Die Spieler müssen versuchen, den Torhüter im Alleingang auszuspielen.

Tipps und Korrekturen

- Dem Zuspiel aktiv entgegenstarten, um anschließend vor der Ausführung der Finte im Hütchenquadrat Tempo aufnehmen zu können.
- Torschüsse sind erst nach Verlassen des Quadrates erlaubt.
- Nach jeweils 2 Durchgängen die Reihenfolge der Spieler ändern, um neue Paarungen zu bilden.

INTEGRATION

Fußball ist die Sportart Nr.1. Dies gilt insbesondere auch für Kinder und Jugendliche mit Migrationshintergrund. Ziel muss es sein, durch Respekt und Anerkennung eine hohe Identifikation und ein positives Mannschafts- und Vereinsklima für alle zu schaffen. Hierzu bietet der DFB einfache Tipps unter www.training-wissen.dfb.de.