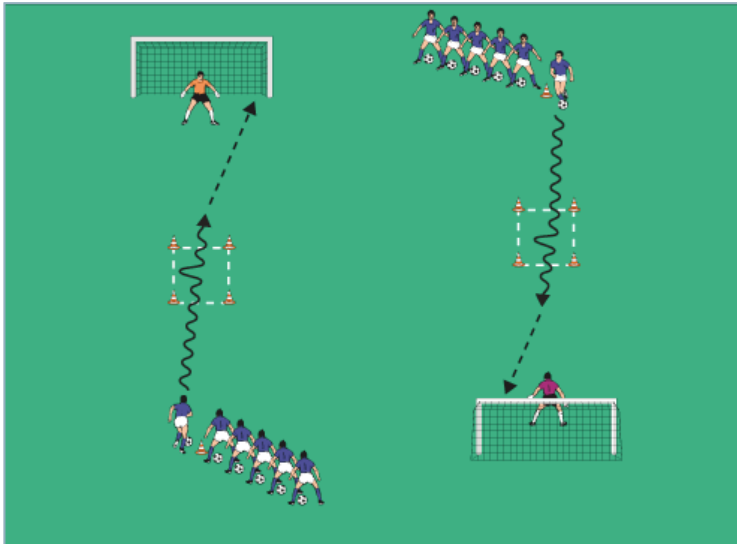




D- UND C-JUNIOREN

HAUPTTEIL 1: Fintenkopie

von Steffen Freund (12.04.2011)



Organisation

- 2 große Tore mit Torhütern diagonal gegenüber aufstellen
- Vor jedem Tor ein Hütchenquadrat markieren
- 10 Meter hinter jedem Hütchenquadrat 1 Starthütchen errichten
- 2 Gruppen bilden und an den Starthütchen aufstellen

Ablauf

- Der erste Spieler von einem Starthütchen dribbelt ins Feld, führt dort eine frei wählbare Finte aus und schießt nach einer kurzen Temposteigerung auf das Tor ab.
- Der erste Spieler vom anderen Starthütchen startet leicht zeitverzögert, führt im Feld die gleiche Finte aus wie sein Partner und schießt ebenfalls auf das Tor ab.
- Im Anschluss an die Aktion wechseln die Spieler ins jeweils andere Feld.

Variationen

- Jeder Spieler zählt seine Treffer. Welcher Spieler hat zum Schluss die meisten Treffer erzielt?
- Treffer in Feld 2 nach einer korrekt ausgeführten 'Fintenkopie' zählen doppelt.
- Die Spieler in Feld 2 müssen die Finte zur jeweils anderen Seite ausführen.

Tipps und Korrekturen

- Die Größe der Hütchenquadrate dem Leistungsstand der Spieler anpassen.
- Nach der Finte mit einer Temposteigerung wegstarten und zielstrebig abschließen.
- Als Trainer darauf achten, dass die Spieler die Finte möglichst deutlich ausführen.

INTEGRATION

Fußball ist die Sportart Nr.1. Dies gilt insbesondere auch für Kinder und Jugendliche mit Migrationshintergrund. Ziel muss es sein, durch Respekt und Anerkennung eine hohe Identifikation und ein positives Mannschafts- und Vereinsklima für alle zu schaffen. Hierzu bietet der DFB einfache Tipps unter www.training-wissen.dfb.de.