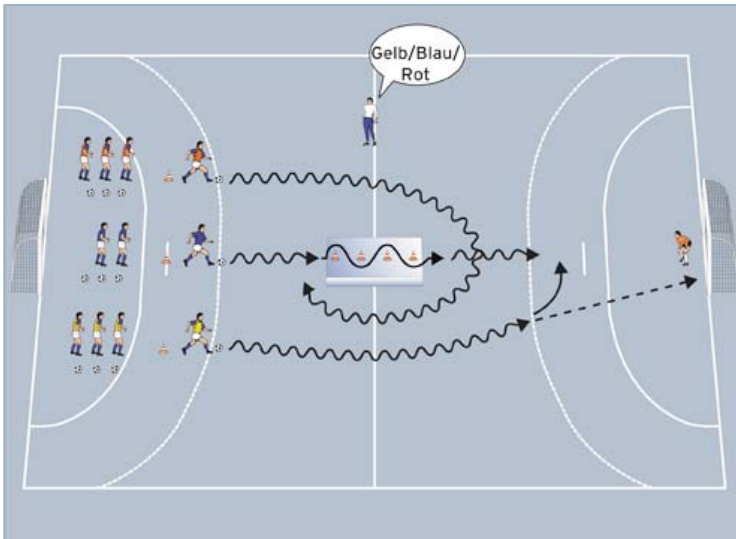


F- UND E-JUNIOREN

HAUPTTEIL 2:

Geschicklichkeit und Zweikampf

von Jörg Daniel (15.02.2011)



Organisation

- Den Grundaufbau von zuvor beibehalten
- Auf der Weichbodenmatte einen Slalomparcours errichten

Ablauf

- Der Trainer startet jeden Durchgang, indem er 3 Hütchenfarben aufruft.
- Der erste Spieler vom zuerst aufgerufenen Hütchen startet ins Dribbling, schließt auf das Tor ab und wird Verteidiger.
- Der erste Spieler vom zweiten aufgerufenen Hütchen, dribbelt zur Weichbodenmatte, durchdribbelt den Slalomparcours und versucht, im 1 gegen 1 auf das Tor abzuschließen.
- Anschließend wird er ebenfalls Verteidiger.
- Der erste Spieler vom dritten aufgerufenen Hütchen, dribbelt einmal um die Weichbodenmatte herum, durchdribbelt den Slalomparcours und versucht, im 1 gegen 2 auf das Tor abzuschließen.
- Danach startet der Trainer der nächsten Durchgang usw.

Variationen

- Vor und auf der Weichbodenmatte nur mit rechts/links dribbeln.
- Für jeden Treffer Punkte vergeben: Ein Treffer ohne Verteidiger zählt einfach, Treffer im 1 gegen 1 zählen doppelt und im 1 gegen 2 dreifach. Welches Team erzielt zuerst 10 Punkte?

Tipps und Korrekturen

- Das 1 gegen 1 rechtzeitig abbrechen, bevor der nächste Angreifer zum 1 gegen 2 andribbelt.
- Als Trainer beachten, dass alle Spieler ungefähr gleich viele Aktionen ohne Gegner, im 1 gegen 1 und im 1 gegen 2 haben.

INTEGRATION

Fußball ist die Sportart Nr.1. Dies gilt insbesondere auch für Kinder und Jugendliche mit Migrationshintergrund. Ziel muss es sein, durch Respekt und Anerkennung eine hohe Identifikation und ein positives Mannschafts- und Vereinsklima für alle zu schaffen. Hierzu bietet der DFB einfache Tipps unter www.training-wissen.dfb.de.