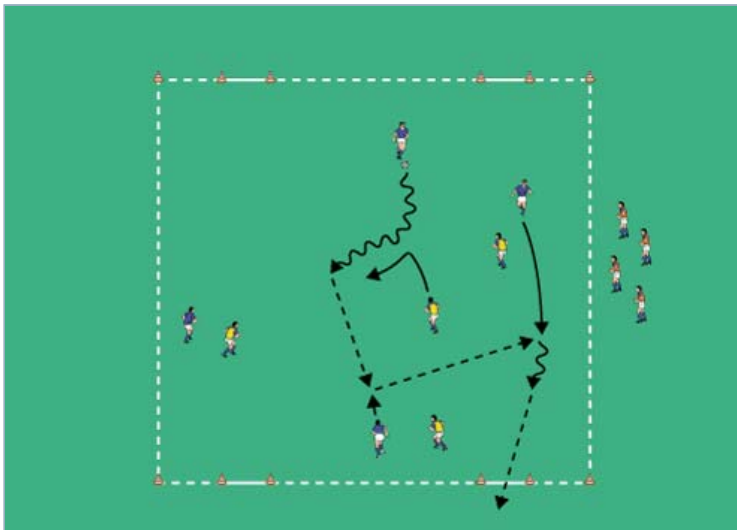




## F- UND E-JUNIOREN SCHLUSSTEIL: 4-Tore-Turnier

von Jörg Daniel (24.04.2012)



### Organisation

- Den Grundaufbau und die Mannschaften weiter verwenden
- Die Starthütchen hinter dem Feld entfernen

### Ablauf

- 4 gegen 4 auf die Hütchentore, die dritte Mannschaft pausiert außerhalb des Feldes.
- Gelingt es einer Mannschaft, einen Treffer zu erzielen, so bleibt sie in Ballbesitz und wechselt sofort die Spielrichtung.
- Die Mannschaft, die einen Gegentreffer hinnehmen musste, wechselt mit der pausierenden Mannschaft Position und Aufgabe.
- Welche Mannschaft erzielt die meisten Treffer?

### Variationen

- Die Spielwertung ändern: Welche Mannschaft erzielt zuerst 5 Treffer?
- Jeweils auf 2 diagonal gegenüberliegende Hütchentore angreifen und die beiden anderen verteidigen.
- Spielzeit: jeweils 4 Minuten. Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' durchführen.

### Tipps und Korrekturen

- Das Spiel nach jedem Treffer möglichst schnell fortsetzen und gegen die ins Feld rückende neue Gegner-Mannschaft einen bestmöglichen Bewegungsvorsprung herausspielen.
- Die pausierende Mannschaft muss das Spielgeschehen stets konzentriert beobachten, um bei einem Treffer sofort eingreifen zu können.
- Ausreichend Ersatzbälle bereithalten.
- Als Trainer die erzielten Treffer aller Teams laut mitzählen.
- Falls vorhanden, anstelle der Hütchentore Minitore verwenden.

Das DFB-Mobil steht im März 2012 vor seinem 10.000sten Vereinsbesuch! Dies ist für uns Grund genug, in diesem Monat einen eigenen Themenschwerpunkt auf Training & Wissen online zu installieren. Dort gehören - so wie Sie es von den vorangegangenen Themenschwerpunkten gewohnt sind - Interviews, Artikel, Videos und nützliche Tipps zum Angebot! Wie immer können Sie sich zudem am Themenschwerpunkt beteiligen: Schicken Sie Anregungen und Fragen zum Thema 'DFB-Mobil' an [training-wissen@dfb.de](mailto:training-wissen@dfb.de).