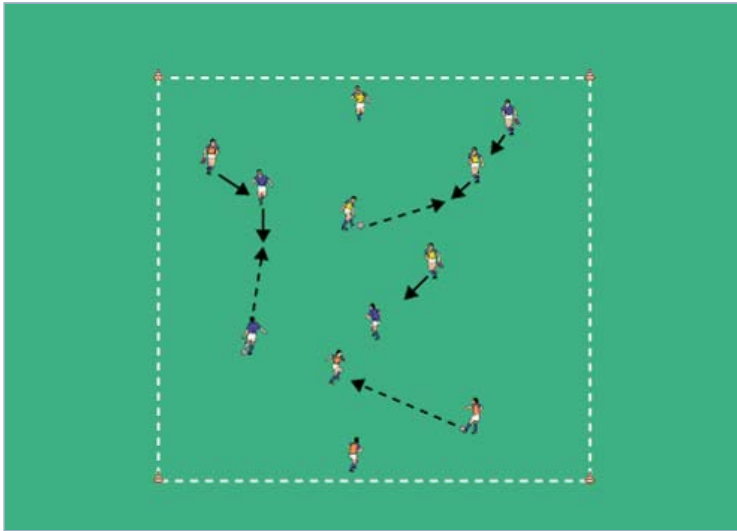




## F- UND E-JUNIOREN AUFWÄRMEN 2: Team-Fangen

von Jörg Daniel (24.04.2012)



### Organisation

- Den Aufbau aus Aufwärmen 1 beibehalten
- Jedes Team bestimmt 1 Fänger und hat 1 Ball

### Ablauf

- Die Spieler bewegen sich frei im Feld und passen sich in den eigenen Reihen zu.
- Der Fänger jedes Teams versucht, die Spieler einer anderen Mannschaft abzuschlagen (= 1 Punkt für die Mannschaftswertung).
- Spieler, die gerade in Ballbesitz sind, dürfen nicht abgeschlagen werden.
- Nach jeweils 1 Minute neue Fänger bestimmen.
- Welche Mannschaft sammelt insgesamt die meisten Punkte?

### Variationen

- Den Ball in der Hand tragen und sich gegenseitig zuwerfen bzw. -rollen.
- Die Spieler tragen den Ball in der Hand und spielen sich per Torwartabschlag volley zu.

### Tipps und Korrekturen

- Die Ballbesitzer müssen sich stets orientieren, um einem gejagten Mitspieler möglichst schnell zuspätspielen zu können.
- Das gesamte Spielfeld nutzen und sich jeweils weit auseinander postieren.
- Ins Aus gespielte Bälle können sofort wieder eingedribbelt werden.
- Gejagte Spieler, die aus dem Feld laufen, gelten als 'gefangen', und die Mannschaft des Fängers erhält 1 Punkt.

Das DFB-Mobil steht im März 2012 vor seinem 10.000sten Vereinsbesuch! Dies ist für uns Grund genug, in diesem Monat einen eigenen Themenschwerpunkt auf Training & Wissen online zu installieren. Dort gehören – so wie Sie es von den vorangegangenen Themenschwerpunkten gewohnt sind – Interviews, Artikel, Videos und nützliche Tipps zum Angebot! Wie immer können Sie sich zudem am Themenschwerpunkt beteiligen: Schicken Sie Anregungen und Fragen zum Thema 'DFB-Mobil' an [training-wissen@dfb.de](mailto:training-wissen@dfb.de).